基于Redis实现延时消息队列

# 原理

将延迟任务加到Sorted Set，将延迟时间设为score；启动一个线程不断判断Sorted Set中第一个元素的score是否小于当前时间，如果小于，从Sorted Set中移除任务并添加到执行队列中；如果大于，进行短暂休眠后，重复上诉操作。

# 实现

1. 在对于一个消息的创建进入Redis缓存之中，消息的元素的score设置为当前的时间戳或发布时间戳或过期时间。
2. 开启执行轮询Redis的延时队列操作，获取队列的订单的标识，判断当前订单的score如果小于当前时间毫秒值，移除Redis队列中该消息。
3. 一直重复上诉操作。

# 操作

* 赋值：

zadd key score1 value1 score2 value2... (把全部的元素添加到sorted set中，并且每个元素有其对应的分数)

* 删除元素：

zremrangebyscore key min max：按照分数范围删除元素。