

# 软件工程第十二次实验报告

## 实验目的：

1. 熟悉设计方法与设计原则
2. 对设计原则的讲解进行评价。
3. 熟悉面向对象的设计
- 4 记录项目及小组的工作进度。

## 实验内容：

### 结合自己项目的实际开发，分析采用了哪种设计方法？

经过我们小组讨论后，我负责展示的部分是模块化。

#### 以下是模块化的原则：

- 1、保持系统的可复用性和可维护性，意图实现 稳定/性能 双鲁棒。
- 2、模块化同时意味着，除极少数核心架构设计者或任务分解者外，再高的人力资源流动速率，who care……
- 3、实现真正意义上可持续的模块化，对上述技术决策者和技术管理者的宏观视野、专业背景及管理背景，要求极高。
- 4、如果是技术类企业，同时要获得企业管理层或企业控制人的认可和支持，请反向深入理解本答之第二条。
- 5、模块间要遵循松散耦合原则，除必要接口，尽量减少模块间、分系统、子系统间的逻辑依赖，尽量避免多对多关系，能解耦必解耦，任务模块相对独立。后期维护更新升级，互不干涉。

而且在另一方面，我们也发现“低内聚，高耦合”，以及“提高可重用性”的原则与模块化的原则的方向是一致的。

**2.结合项目的进程和开发历程，从设计原则的几个方面，对负责设计的模块进行评估，写出存在的问题和解决方案思考。**

目前对于一些功能的模块化的保持的还不够好。在后期可以考虑通过重构来完成这部分的工作。