# 计算机学院软件工程实践课程实验报告

实验题目: 软件体系结构设计及 SAD(二) 学号: 201705130103

Email: 1479389468@qq.com

### 实验目的:

1. 尝试不同的体系结构设计

- 2. 继续补充和修改自己项目的 SAD。
- 3. 记录项目及小组的工作进度。

#### 实验软件和硬件环境:

在线合作文档编辑 overleaf + latex

Python 3.7

#### 实验步骤与内容:

小组组长采用轮换制,本周是苑宗鹤同学担任组长。

本周的主要任务是学习有关软件体系结构的书籍资料,并写出学习报告,分工针对 kwic 的几种不同体系结构设计进行实现,并写出分析报告

## 本周我学习了《架构之美》这本书,并做了如下笔记

1. 架构存在的目的是什么?

确保利益相关人员的关注点能够得到满足,而在构想、计划、构建和维护系统时,系统架构能够处理复杂性。为了对付复杂性,系统被分解为一些交互的组件而每种结构都有特定的关注点,如可变性和性能。各种关注点需要相互妥协、折中,而架构师的工作就是:

- 1)满足客户需要
- 2)整个系统应用相同的设计原则
- 3)满足法规和安全性需求
- 2.架构与需求的关系?

外部行为的描述,展示了产品如何与它的用户、其他系统和外部设备之间的交互,这 应该表现为需求。结构描述,展示了产品如何划分为多个部分,以及这些部分的关系。 内部行为描述,用于描述组件之间的交互接口。需求一般理解为系统的功能,但其隐含 的品质性要求,也需要架构考虑。

3. 为什么要首先给品质关注点排优先级? 而不是从功能需求开始?

因为系统的功能分解通常有很多种方式,如从数据模型出发,和从业务模型出发会得到不同的系统架构,极端情况下,系统无分解,被开发成单一的软件,可能会满足所有需求,但不满足品质关注点。如可变性、可扩展性、可维护性、可伸缩性等。

- 1). 可变性。将系统内的参数,转移到配置文件中,便于修改。
- 2). 可以伸缩性、性能。将系统从单机迁移到分布式部署,从单线程转移到多线程。

### 通用的品质关注点:

a)功能性(Functionality)

产品要像他们的用户提供哪些功能?

b)可变性(Changeability)

软件将来可能需要哪些改变?哪些改变不太可能发生,不需要特别容易进行这些改变?

c)性能(Performance)

产品将达到什么样的性能?

d) 容量(Capacity)

多少用户将并发使用该系统?该系统将为用户保存多少数据?

e) 生态系统(Ecosystem)

在部署的生态环境中,该系统将与其他系统进行哪些交互?

f) 模块化(Modularity)

如何将编写软件的任务分解为工作指派(模块),特别是这些模块可以独立地开发,并能够准确而容易地满足彼此需要?

g) 可构建性(Buildability)

如何将软件构建为一组组件,并能够独立实现和验证这些组件?哪些组件应该复用其他的产品,哪些应该从外部供应商处获得?

h)产品化(Producibility)

如果产品将以集中变体的形式存在,如何开发一个产品线,并利用这些变体的共性?产品线中的产品以怎样的步骤开发?在创建一条产品线时,要进行哪些投资?开发产品线中不同的变体的选择,预期会得到怎样的回报?

特别是是否可能先开发最小的有用产品然后再添加(扩展)组件,在不改变以前编写的代码的情况下,开发产品线的其他成员?

9)安全性(Security)

产品是否需要用户认证,或者必须限制对数据的访问?数据的安全性如何得到保证?如何抵挡"拒绝服务"工具或者其他攻击?

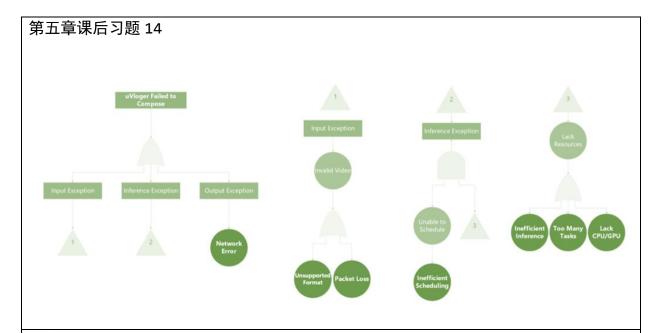
- 4. 常见的几种架构的结构
- 1). 信息隐藏结构。 包含关系
- 2). 使用结构。 层次关系
- 3). 进程结构。 共享
- 4). 访问结构。

关于 kwic, 实现了

01-shared-data

[01-shared-data] Updated README.md

具体见附录文件



# 结论分析与体会:

完成了 SAD 的收尾工作,快速浏览了《架构之美》,并做了学习笔记。