

1920

DANE BADACZA

Imię _____

Gracz _____

Zawód _____

Wiek _____ Płeć _____

Miejsce zamieszkania _____

Miejsce urodzenia _____

CECHY

S ZR MOC KON WYG WYK BC INT Ruch

Poczytalność

NIEPOCZYTALNOŚĆ
 CHWIŁOWA
 CZASOWA

Szczęście

MAX

Punkty
Wytrzymałości

MAX
CIĘŻKA PRACA

Punkty Magii

MAX

UMIEJĘTNOŚCI

- ☐
- Antropologia (01%)
-
- ☐
- Archeologia (01%)
-
- ☐
- Broń Palna (Karabin/Strzelba) (25%)
-
- ☐
- Broń Palna (Krótka) (20%)
-
- ☐
- Charakteryzacja (05%)
-
- ☐
- Elektryka (10%)
-
- ☐
- Gadanina (05%)
-
- ☐
- Historia (05%)
-
- ☐
- Jeździectwo (05%)
-
- ☐
- Język Obcy (01%)
-
- ☐

- ☐
- Język Ojczysty (WYK)
-
- ☐
- Korzystanie z Bibliotek (20%)
-
- ☐
- Księgowość (05%)
-
- ☐
- Majętność (00%)
-
- ☐
- Mechanika (10%)
-
- ☐
- Medycyna (01%)
-
- ☐
- Mity Cthulhu (00%)
-
- ☐
- Nasłuchiwanie (20%)
-
- ☐
- Nauka (01%)
-
- ☐
- Nawigacja (10%)

- ☐
- Obsługa Ciężkiego Sprzętu (01%)
-
- ☐
- Okultyzm (05%)
-
- ☐
- Perswazja (10%)
-
- ☐
- Pierwsza Pomoc (30%)
-
- ☐
- Pilotowanie (01%)
-
- ☐
- Pływanie (20%)
-
- ☐
- Prawo (05%)
-
- ☐
- Prowadzenie Samochodu (20%)
-
- ☐
- Psychoanaliza (01%)
-
- ☐
- Psychologia (10%)
-
- ☐
- Rzucanie (20%)
-
- ☐
- Skakanie (20%)

- ☐
- Spostrzegawczość (25%)
-
- ☐
- Sztuka/Rzemiosło (05%)
-
- ☐
- Sztuka Przetwarzania (10%)
-
- ☐
- Ślusarstwo (01%)
-
- ☐
- Tropienie (10%)
-
- ☐
- Ukrywanie (20%)
-
- ☐
- Unik (1/2 ZR)
-
- ☐
- Urok Osobisty (15%)
-
- ☐
- Walka Wręcz (Bijatyka) (25%)
-
- ☐

- ☐
- Wiedza o Naturze (10%)
-
- ☐
- Wspinaczka (20%)
-
- ☐
- Wycena (05%)
-
- ☐
- Zastraszanie (15%)
-
- ☐
- Zręczne Palce (10%)

UZBROJENIE

Broń	Norm.	Wym.	Ekstr.	Obrażenia	Zasięg	Ataki	Amu.	Zaw.
Nieuzbrojony				1K3 + 1M0				

WALKA

Modyfikator Obrażeń

Krzepa

Unik

ZEW
CTHULHU
 GRA FABULARNA

HISTORIA BADACZA

Opis postaci

Przymioty

Ideologia i przekonania

Urazy/Blizny

Ważne osoby

Fobie/Manie

Znaczące miejsca

Tajemne księgi, zaklęcia i artefakty

Rzeczy osobiste

Spotkania z dziwnymi istotami

Badacz

Gracz

Relacja

Badacz

Gracz

Relacja

Badacz

Gracz

Relacja

Badacz

Gracz

Relacja

Badacz

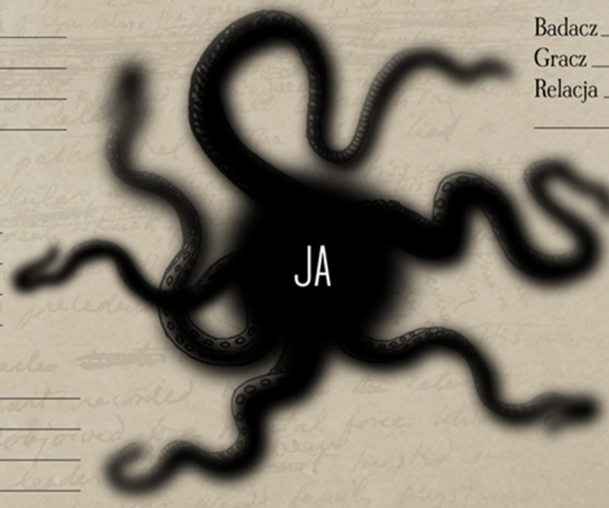
Gracz

Relacja

Badacz

Gracz

Relacja



EKWIPUNEK

GOTÓWKA I DOBYTEK

Poziom wydatków

Gotówka

Dobytek