

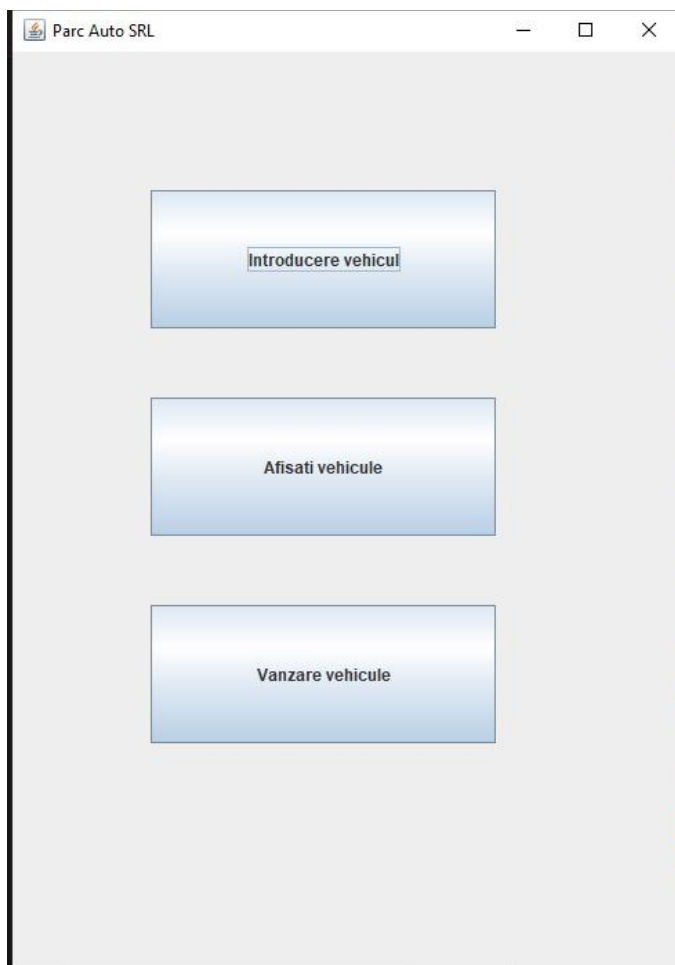
Documentatie Proiect 3

Barstan Mihnea Filip/ Coman Horatiu Petru

Descrierea Proiectului:

Proiectul intitulat Parc Auto consta intr-o interfata unde se vor adauga si vinde vehicule

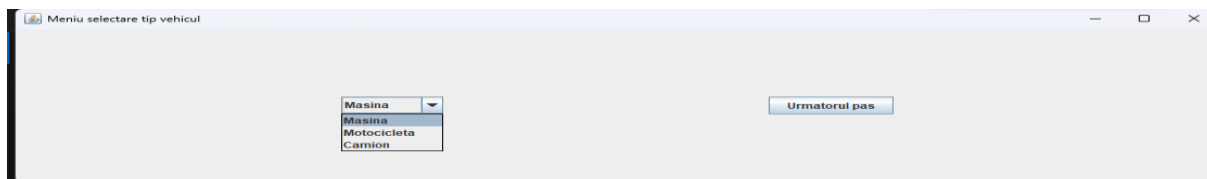
Interfata principala este alcatuita din 3 butoane fiecare buton avand cate un rol diferit



Butonul introducere vehicul ca deschide o alta fereastră unde ne va afisa mai multe optiuni.

Prima optiune este de a ne afisa ce lista cu categoriile de vehicule din care vom putea selecta vehiculul.

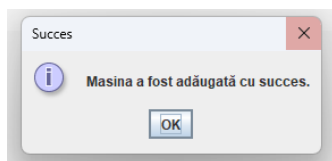
A doua optiune consta din alt buton care va deschide o alta fereastră unde ne vom putea selecta modelul si pretul pentru categoria de vehicul selectata.



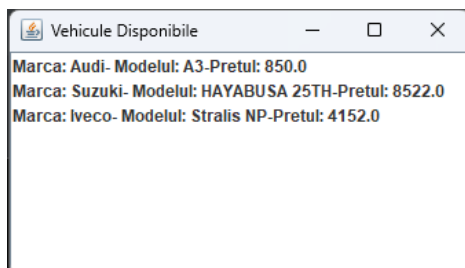
Butonul adauga va adauga configuratia in fereastra pe care o va deschide butonul afisare vehicul iar text box-ul ne va lasa sa introducem pretul dorit



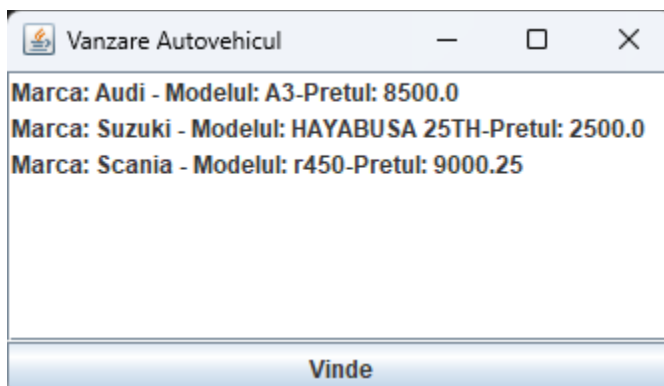
Dupa apasarea butonului adauga se va deschide o fereastra care ne va informa ca vehiculul a fost adaugat



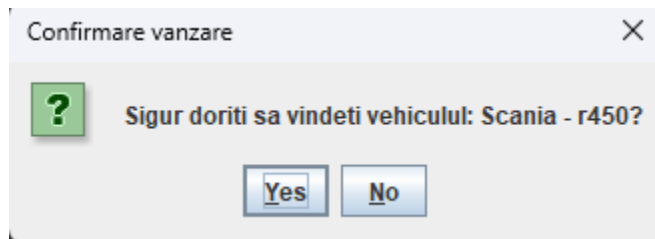
Butonul Afisare vehicule ne va deschide o fereastra care va contine vehiculele adaugate



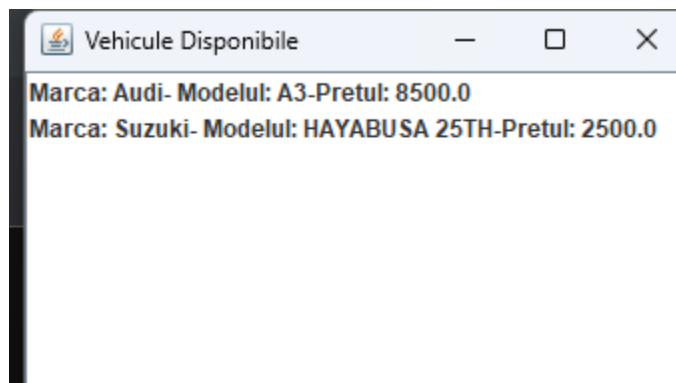
La apasarea butonului Vanzare autovehicul se va deschide o fereastra care va contine vehiculele adaugate si un buton pentru vanzarea vehiculelor



Pentru a vinde un autovehicul trebuie sa selectam autovehiculul dorit iar apoi trebuie sa actionam butonul vinde care ne va deschide o alta fereastra ce va contine 2 optiuni



Daca vom actiona butonul Yes atunci vehiculul va fi scos din lista de vehicule



FOIOSIREA EXCEPTILOR

Daca ferestrele nu vor contine nimic iar daca datele introduse nu sunt acceptate atunci se vor arunca mai diferite mesaje de eroare in functie de situatia specifica

