



Application Web

Compte rendu semaine 4

10 avril 2020

CLERC Billy - de JAHAM Charles

1 Rapport d'avancement

Depuis la dernière fois, nous avons fait beaucoup de progrès. Le projet n'est toujours pas terminé, mais on peut observer l'implémentation de beaucoup de nouvelles fonctionnalités.

En bref, nous avons instauré le chat textuel, où il est possible de discuter et faire des suggestions vis-à-vis du mot à deviner. Nous avons également implémenté la toile sur laquelle il faudra dessiner. Cette dernière n'est utilisable uniquement par le joueur qui doit dessiner. Une fois que ce dernier a choisi le mot qu'il va essayer de faire deviner, il devient également le seul à pouvoir voir la boîte à outil du peintre. De plus, la liste des joueurs connectés est affichée sur la gauche. Ces trois éléments communiquent avec un serveur grâce à socket.io afin de garantir une expérience identique à chaque joueur.

De plus, un compte à rebours de 60 secondes est déclenché à partir du moment où le dessinateur choisit un mot. Si personne ne trouve le mot d'ici-là, une nouvelle manche est lancée.

Ainsi, un système de score a également pu être mis-en-place afin d'afficher combien de mots chaque joueur a trouvé.

Enfin, le tout a été mis en forme à travers une interface graphique simpliste mais agréable.

Le détail du code et des fonctionnalités implémentés sera présent dans le rapport final.

2 URL de notre dépôt GitHub

<https://github.com/Bart-soldier/Pictionary>

3 URL de notre site web

<https://clerc-dejaham-pictionary.herokuapp.com/>