Проект по Pygame.

Игра задача в которой пройти лабиринт. Лабиринт состоит из стен и проходов, появление персонажа каждый раз происходит в разных частях карты. Реализованы стартовое, игровое и финальное окно. На финально окне выводится время прохождения лабиринта.