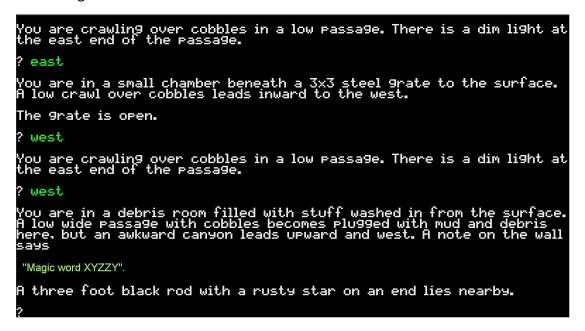
Text-based applicaties zijn programma's die tekst gebruiken in plaats van graphics. Ze zijn daardoor een stuk makkelijker om te maken, omdat je geen afbeeldingen nodig hebt of in het geval van een game, je hoeft dan geen 3d wereld te maken. Ze waren populair rond de jaren 80, maar er zijn nog steeds heel veel tekst-based applicaties. De oudste text-based applicaties waren gemaakt in 1960. Voorbeelden daarvan zijn Lunar Lander, The Oregon Trail en Star Trek. Veel van deze oude text-based games hadden niet de functie om op te slaan. Ze waren vaak kort en hadden die optie dus niet nodig. In 1977 kwam de eerste text-based game waarin je de game kon opslaan, Collosal Cave Adventure.

Text-based applicaties waren heel populair in de eerste 20 jaar van het internet. De meeste computers konden alleen tekst laten zien, dus geen afbeeldingen. Daardoor kwamen er steeds meer text-based applicaties totdat de meeste computers hadden die ook afbeeldingen konden laten zien.



In text-based games geef je dus instructies aan je in-game personage wat hij of zij moet doen. Veel van die games waren dus rpgs, adventure en roguelike games.

