

Text-based applicaties zijn programma's die tekst gebruiken in plaats van graphics. Ze zijn daardoor een stuk makkelijker om te maken, omdat je geen afbeeldingen nodig hebt of in het geval van een game, je hoeft dan geen 3d wereld te maken. Ze waren populair rond de jaren 80, maar er zijn nog steeds heel veel tekst-based applicaties. De oudste text-based applicaties waren gemaakt in 1960. Voorbeelden daarvan zijn Lunar Lander, The Oregon Trail en Star Trek. Veel van deze oude text-based games hadden niet de functie om op te slaan. Ze waren vaak kort en hadden die optie dus niet nodig. In 1977 kwam de eerste text-based game waarin je de game kon opslaan, Collosal Cave Adventure.

Text-based applicaties waren heel populair in de eerste 20 jaar van het internet. De meeste computers konden alleen tekst laten zien, dus geen afbeeldingen. Daardoor kwamen er steeds meer text-based applicaties totdat de meeste computers hadden die ook afbeeldingen konden laten zien.

```
You are crawling over cobbles in a low passage. There is a dim light at
the east end of the passage.
? east
You are in a small chamber beneath a 3x3 steel grate to the surface.
A low crawl over cobbles leads inward to the west.
The grate is open.
? west
You are crawling over cobbles in a low passage. There is a dim light at
the east end of the passage.
? west
You are in a debris room filled with stuff washed in from the surface.
A low wide passage with cobbles becomes plugged with mud and debris
here, but an awkward canyon leads upward and west. A note on the wall
says
"Magic word XYZZY".
A three foot black rod with a rusty star on an end lies nearby.
?
```

In text-based games geef je dus instructies aan je in-game personage wat hij of zij moet doen. Veel van die games waren dus rpgs, adventure en roguelike games.

