

# Competitiemanager

Requirements

Datum: Docent: Leerlijn:

Naam:

Studentnummer:

Bart van der Geest 27/01/2022 Martin van Brakel Software in de praktijk 3 800010359

| Requirements                | 3 |
|-----------------------------|---|
| Functional Requirements     | 3 |
| Non-functional requirements | 4 |

## Requirements

De requirements voor de eindopdracht worden vastgelegd op basis van de transcript die in de eindopdracht staat. Let wel dat er aannames zijn gedaan op basis van de transcript om de requirements vast te leggen. De transcript:

"Hallo, ik heb van mijn contactpersoon begrepen dat jij de 'Competitiemanager' webapp gaat bouwen. We willen een webapp waar NOVI-medewerkers hun sportteams kunnen invoeren en automatisch een competitieschema kunnen aanmaken. Daarnaast moet het voor NOVI-medewerkers mogelijk zijn wedstrijdresultaten te voorspellen middels een toto-systeem. De website is alleen toegankelijk voor NOVI-medewerkers. Afhankelijk van de gekozen sport wordt er een aantal teams (maximaal 100) aan een competitie toegevoegd. Het systeem houdt de totaalscores van de NOVI-medewerkers bij, alsmede de competitieresultaten. Het spreekt voor zich dat de resultaten ook in het systeem kunnen worden ingevoerd. Wij denken dat deze webapp belangrijk is voor de arbeidsvreugde van NOVI-medewerkers."

### **Functional Requirements**

#### Must:

#### **Authenticatie**

- Een NOVI-medewerker kan inloggen met gebruikersnaam en wachtwoord
- Een NOVI-medewerker kan zijn eigen wachtwoord wijzigen
- Een systeembeheerder kan een accounts aanmaken voor NOVI-medewerkers
- Een systeembeheerder kan accounts verwijderen van NOVI-medewerkers

#### Competitiemanager

- Een NOVI-medewerker kan zelf teams aanmaken
- Een NOVI-medewerker kan maximaal 8 teams hebben per sport
- Een NOVI-medewerker kan een competitie kiezen
- Een NOVI-medewerker kan één team toevoegen aan een competitie, zolang deze niet gestart is
- Het systeem maakt automatisch competities aan
- Het systeem start automatisch een competitie
- Een NOVI-medewerker kan competitie(deel)resultaten raadplegen

#### **Toto-systeem**

- Een NOVI-medewerkers kan een voorspelling doen op een wedstrijd
- Een NOVI-medewerker kan eigen voorspellingen raadplegen
- Een NOVI-medewerker kan het speluitleg raadplegen

#### Should:

#### Puntensysteem/Scorebord

- Het systeem wijst 3 punten toe aan een NOVI-medewerker wanneer er een team van hen een wedstrijd wint

- Het systeem wijst 1 punt toe aan een NOVI-medewerker wanneer er een team van hen een wedstrijd gelijkspeelt
- Het systeem wijst 2 punten toe aan een NOVI-medewerker wanneer een gemaakte voorspelling op een wedstrijd uitkomt
- Een NOVI-medewerker kan het scorebord raadplegen

#### Could:

#### **Team marktplaats**

- Een NOVI-medewerker kan de team marktplaats bezoeken
- Een NOVI-medewerker kan een eigen team te koop zetten op de marktplaats
- Een NOVI-medewerker kan een eigen team te ruil aanbieden op de marktplaats
- Een NOVI-medewerker kan een ander team kopen met punten op de marktplaats, zolang er geen 8 teams in betreffende sport in beheer zijn
- Een NOVI-medewerker kan een team ruilen voor een ander team via de marktplaats

#### Won't (this time):

- Een NOVI-medewerker kan de eigen gebruikersnaam wijzigen
- Een NOVI-medewerker kan de eigen profiel wijzigen

\_

## Non-functional requirements

#### Must:

- De applicatie is in Google Chrome bruikbaar
- De applicatie is responsive
- De applicatie is gerealiseerd in een MVC patroon
- Pagina's in de applicatie zijn afgeschermd op basis van rol
- De applicatie is beveiligd door middel van JWT

#### Should:

- ...

#### Could:

- De applicatie is (ook) bruikbaar in Firefox en Safari

#### Won't (this time):

De applicatie is (ook) bruikbaar in Edge