

TŘÍSTRANNÝ POKEROVÝ ČASOVAČ

BPC-DE2 – Digitální elektronika 2

Bárta Vojtěch

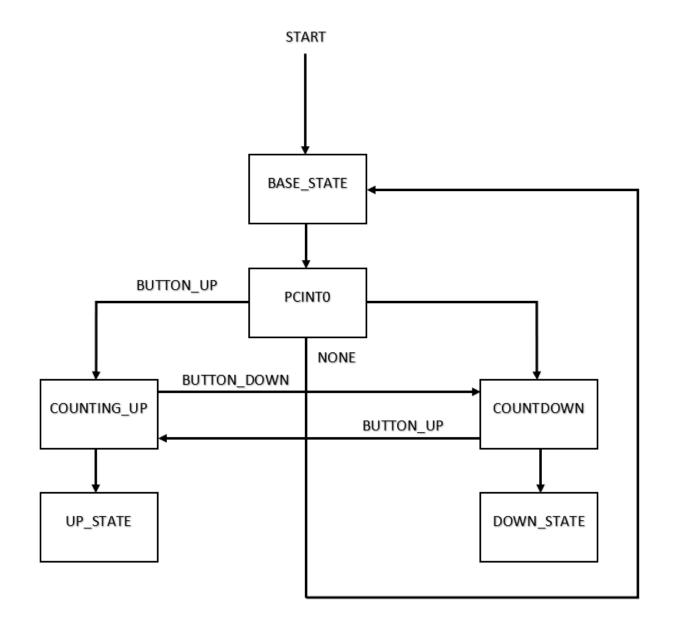
Vomela Roman



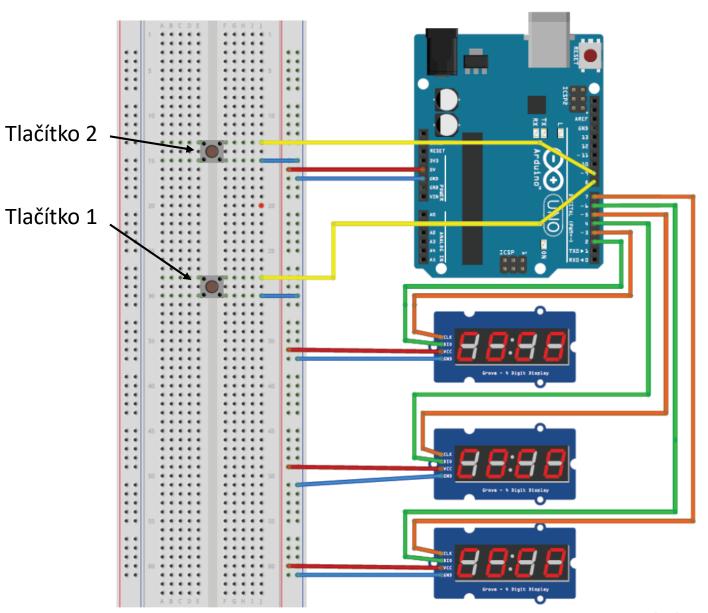
CÍLE PRÁCE

- ☐ Spuštění čítání nahoru tlačítkem 1
- ☐ Spuštění odpočítávání tlačítkem 2
- ☐ Zastavení čítání nahoru na hodnotě 9:59
- ☐ Zastavení odčítání na hodnotě 0:00
- ☐ Změna směru čítání za běhu









Čítání nahoru

Odpočítávání

```
TM1637_clear(); /* clear display */
                            if (seconds == MAX NUMBER OF DIGITS)
                                    seconds = 0;
74
                                    tens of seconds++;
                                                            /* increments tens of seconds */
                                    if (tens of seconds == TENS OF SECONDS IN ONE MINUTE)
                                                            /* increments of minutes */
                                            minutes++;
                                            tens_of_seconds = 0;
                                            if (minutes == LIMIT_OF_MINUTES)
                                                    minutes = 0;
                                                    a = 1;
                            TM1637_display_digit(3, seconds);
87
                            TM1637_display_digit(2, tens_of_seconds);
89
                            TM1637_display_digit(1, minutes);
                            TM1637_display_colon(1);
                            delay ms(MS IN ONE SECOND);
                                            /* increments of seconds */
                            seconds++;
```

```
98
```

```
TM1637_clear(); /* clear display */
TM1637_display_digit(3, seconds_d);
TM1637_display_digit(2, tens_of_seconds_d);
TM1637_display_digit(1, minutes_d);
TM1637_display_colon(1);
_delay_ms(MS_IN_ONE_SECOND);
if (seconds_d == 0)
       seconds d = 10;
       if(seconds d == 10)
               tens of seconds d--; /* decrements of tens of second */
               if(tens of seconds d == -1)
                       tens_of_seconds_d = 5;
                       if(tens_of_seconds_d == 5)
                               minutes d--; /* decrements of minutes */
                               if(minutes d == -1)
                                       minutes d = 10;
                                       a = 2;
             /* decrements of seconds*/
```

Sedmisegmentový displej





Děkujeme za pozornost!

- https://github.com/Barta203188/Digitalelectronics-2/tree/master/projects/Project_TM1637
- <u>Video link:</u>
 https://www.youtube.com/watch?v=8Ebpnm-DFIQ&feature=youtu.be