1. PizzaShop

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, . Daca fisierul nu este disponibil, aplicatia va afisa un mesaj sa anunte utilizatorii. La utilizarea aplicatiei se va permite:

* Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.
* Comanda este preluata de maestrul pizzar, care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita. Pentru fiecare comanda, aplicatia un va afisa un timp estimat de preparare.
* Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash. In cazul in care o plata esueaza, clientul va fi solicitat sa incerce din nou sau sa foloseasca un alt mijloc de plata.

F01. Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: id-ul comenzii, numarul mesei, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

* O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii. Dupa eliberare, masa devine disponibila pentru noi clienti.
* Daca o comanda este anulata inainte de preparare, aceasta este eliminata din sistem, iar masa ramane ocupata pana la confirmarea anularii.
* Clientul poate face o noua comanda dupa ce prima a fost deja trimisa la bucatarie, iar aceasta va fi adaugata la comanda initiala daca nu a fost finalizata sau va fi procesata ca o noua comanda.
* Bucataria unde se afla maestrul pizzar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti si toate mesele au fost eliberate.
* Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

F02. La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.