1. Ustawienie rozmiarów patchSizes
2. Przypisanie ścieżek do zestawów plików z ilustracjami
3. Wczytanie obrazów do komórki cI
4. Sprawdzenie czy poprawnie wczytano obrazy
5. Wygenerowanie cPatches z wykorzystaniem losowości
6. Ustawienie parametrów rot,RF\_siz i Div dla funkcji init\_gabor, która generuje maski
7. Wygenerowanie masek z wykorzystaniem init\_gabor
8. Ustawienie parametrów dla funkcji extractC2forcell, która wyznacza warstwę C2
9. Wygenerowanie dla każdego zestawu obrazków wartości C2res
10. Opcjonalnie: przetrenowanie i przetestowanie klasyfikatora, np. SVM