

**Laboratorium 5. Właściwości programowania obiektowego: hermetyzacja i dziedziczenie.**

**Cel laboratorium:**

Zapoznani z podstawowymi właściwościami programowania obiektowego - hermetyzacją i dziedziczeniem.

**Zad.5.1 Dziedziczenie jednokrotne. Klasy *Tosoba*, *Tstudent*, *Tpracownik*, *TpracownikFizyczny*, *TpracownikUmyslowy***

Utwórz nowy projekt **projektLab5**.

- Zdefiniuj klasy powiązane związkami dziedziczenia: **Tosoba**, **Tstudent**, **Tpracownik**, **TpracownikFizyczny**, **TpracownikUmyslowy**
- Klasy powinny przechowywać dane osobowe, dane o uczelni lub firmie, stawce za godzinę lub wynagrodzeniu miesięcznym, premii w % dla pracowników, dane o wynikach nauczania: oceny w sesji
- W każdym konstruktorze wyświetl informację: "Utworzono obiekt klasy <...> konstruktorem <z parametrami>/ <bez parametrów>", a w destruktorze informację o usunięciu obiektu klasy <...>
- Klasy powinny umożliwić rozwiązywanie zadań związanych z obliczaniem płacy pracowników różnych typów, obliczanie średniej ocen studenta w sesji i informacji czy zaliczył sesję
- Zastosuj odpowiednią hermetyzację.
- Zastosuj przesłanianie metod wczytaj() i wyswietl()

**Zad.5.2 Dziedziczenie wielokrotne. Klasy *Tsamochod*, *Tlodzi*, *Tamfibia***

- Zdefiniuj klasy **Tpojazd**, **Tsamochod**, **Tlodzi**, **Tamfibia** o odpowiednich polach i metodach
- Do klas **Tpojazd**, **Tsamochod** i **Tlodzi** dodaj metodę **info** wyświetlającą możliwości tych pojazdów. przesłoń metodę **info** w potomnej klasie **Tamfibia**
- Klasy powinny umożliwić prezentację możliwości pojazdów wodnych i lądowych
- Zdefiniuj klasę **Tgaraz** do parkowania max **N** samochodów. klasa powinna wyświetlać informację o liczbie wolnych miejsc garażowych