

Klub Sportów Walki

Bartosz Klimiuk

Klaudia Klimont

IIS4.3/6

Wymagania wobec systemu informatycznego

1. Możliwość utworzenia konta w aplikacji mobilnej klubu przez jego członków.
2. Do każdego konta musi być przypisany indywidualny identyfikator służącym do identyfikacji podczas wejścia do klubu.
3. Użytkownicy powinni mieć możliwość zapłacenia miesięcznej opłaty za treningi na konto bankowe klubu przy użyciu aplikacji mobilnej.
4. Aplikacja powinna wysyłać powiadomienia o obowiązku zapłaty co dwa dni od momentu rozpoczęcia nowego miesiąca aż do momentu uiszczenia opłaty.
5. Właściciel klubu powinien mieć możliwość przeglądania i usuwania z listy członków klubu zarejestrowanych w aplikacji.
6. Właściciel powinien mieć możliwość zobaczenia listy osób które dokonały wpłaty za dany miesiąc.
7. Do listy osób, które dokonały wpłaty za dany miesiąc właściciel powinien mieć możliwość własnoręcznego dodania osób, które dokonały wpłaty gotówką na miejscu.
8. Trenerzy powinni mieć możliwość zapisania informacji w aplikacji odnośnie tego, że prowadzili dany trening.
9. Właściciel powinien mieć możliwość zweryfikowania w systemie informacji o tym, który trener prowadził dany trening.
10. Na koniec miesiąca właściciel klubu powinien mieć możliwość sprawdzenia ilości treningów prowadzonych przez każdego z trenerów w danym miesiącu
11. Członkowie klubu powinni mieć możliwość przeglądania dostępnych w tygodniu treningów i zapisania się do wybranej grupy treningowej (o określonej godzinie w wybrany dzień tygodnia).
12. Członkom klubu i trenerom prowadzącym dane treningi powinno przychodzić powiadomienie o nadchodzącym treningu na godzinę przed nim.
13. Właściciel klubu powinien mieć wgląd do wszystkich treningów w tygodniu wraz z listą osób biorących w nim udział i sprawdzenie czy każda z zapisanych osób faktycznie wzięła udział w danym treningu.
14. Właściciel powinien mieć możliwość zamieszczania informacji dla pozostałych użytkowników systemu o nadchodzących zawodach i wydarzeniach pozaklubowych, w których klub będzie brał udział oraz do zbierania informacji odnośnie osób zadeklarowanych na udział w danych wydarzeniach.
15. Członkowie klubu powinni mieć możliwość zapisania się na wybrane przez siebie zawody i/lub wydarzenia poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny w aplikacji.