Laboratorium 2. Podstawowe pojęcia programowania obiektowego: klasa i obiekt

Cel laboratorium:

Poznanie idei programowania obiektowego. Podstawowe pojęcia programowania obiektowego: klasa i obiekt. Definiowanie klas i przetwarzanie obiektów. Właściwość hermetyzacji.

Zad.2.1 Prosty program obiektowy z jednym plikiem źródłowym. Deklaracja i definicja klasy. Przetwarzanie obiektów przez zmienną.

Przeanalizuj strukturę prostego programu obiektowego w C++, pojęcie klasy, obiektu, hermetyzacji

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>
using namespace std;
//deklaracja klasy==========
class Tdzialania
{private:
        int a,b;
 public:
       void podajDane();
       int suma();
       int roznica();
      };
//definicja metod==========
void Tdzialania::podajDane()
{cout<<"Podaj dwie liczby calkowite "; cin>>a>>b;
int Tdzialania::suma()
{return a+b;
int Tdzialania::roznica()
{return a-b;
int main(int argc, char *argv[])
   Tdzialania dzialania;
   dzialania.podajDane();
  //cout<<"a="<<dzialania.a<<" b="<<dzialania.b<<endl;</pre>
   cout<<"suma="<<dzialania.suma()<<endl;</pre>
   cout<<"roznica="<<dzialania.roznica()<<endl;</pre>
   system("PAUSE");
   return EXIT SUCCESS;
}
```

Utwórz nowy projekt *projektLab2a.dev.* Zdefiniuj w pliku źródłowym *mainLab2a.cpp* klasę i rozbuduj ją o metody: iloczyn(), iloraz(), potegowanie(). Sprawdź ideę hermetyzacji.

E.M.Miłosz 1

Zad.2.2 Program obiektowy – każda klasa w osobnych 2 plikach: klasa.h (deklaracja) + klasa.cpp (definicje)

Przeanalizuj plik nagłówkowy **Tdzialania.h** i źródłowy **Tdziałania.cpp** z deklaracją i definicją klasy oraz plik źródłowy **main.cpp** wykorzystujący obiekt tej klasy.

```
Tdzialania.h
#ifndef TDZIALANIA H
#define TDZIALANIA H
class Tdzialania
   private:
    int a,b;
     public:
        void podajDane();
        int suma();
        int roznica();
};
#endif // TDZIALANIA H
Tdziałania.cpp
#include "tdzialania.h" // class's header file
#include <iostream>
//definicja metod===========
void Tdzialania::podajDane()
{std::cout<<"Podaj dwie liczby calkowite "; std::cin>>a>>b;}
int T dzialania::suma()
     {return a+b;}
int Tdzialania::roznica()
     {return a-b;}
}
main.cpp
#include <cstdlib>
#include <iostream>
#include "tdzialania.h"
using namespace std;
int main(int argc, char *argv[])
    Tdzialania dzialania;
    dzialania.podajDane();
    cout<<"suma="<<dzialania.suma()<<endl;</pre>
    cout<<"roznica="<<dzialania.roznica()<<endl;</pre>
    system("PAUSE");
```

Utwórz nowy projekt *projektLab2b,* i plik źródłowy pod nazwą *mainLab2b.* Zdefiniuj klasę *Tdzialania* w oddzielnych plikach. Wykonaj operacje na 2 obiektach tej klasy.

return EXIT SUCCESS;

E.M.Miłosz 2

Zad.2.3 Program obiektowy. Obliczanie płacy pracownika fizycznego. Klasa Tpracownik Zdefiniuj klasę Tpracownik o odpowiedniej strukturze: dane (imię, nazwisko, stawka za godzinę, liczba godzin, data zatrudnienia- struktura), metody (wczytaj(), placa(), wyświetl()). Oblicz i wyświetl place dla 2 pracowników.

Zad.2.4 Program obiektowy. Obliczanie średniej ocen studenta. Klasa TstudentOblicz średnią ocen studenta o podanym imieniu i nazwisku zdającego w sesji 3 egzaminy - tablica. Zadeklaruj i zdefiniuj odpowiednią klasę. Wykonaj operacje na obiekcie.

E.M.Miłosz 3