

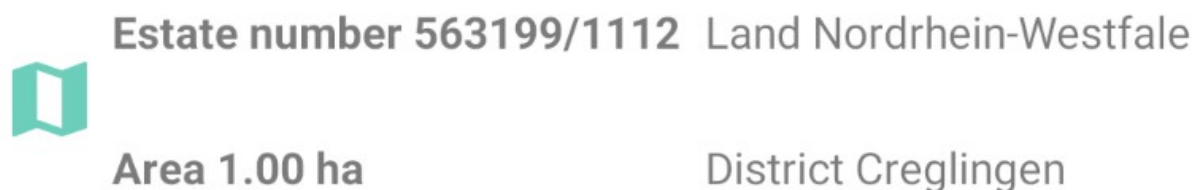
Informacje ogólne.

Przed rozpoczęciem realizacji poniższych zadań utworzyć forka.
Rozwiązanie zadań proszę zamieścić w swoim repozytorium i przesłać linka.
Oceniane będą zarówno zadania jak i sposób ich realizacji.

Zadania:

1. Przygotować aplikację w języku Kotlin, która wyświetli w formie przewijalnej listy dane znajdujące w stałej `estateJsonString` obiektu `Service`. Listę należy wyświetlić w `MainActivity`.

Wiersz listy powinien wyglądać tak:



- „Estate number” i „Area” powinny być pogrubione,
- wyświetlić powierzchnię z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku,
- wyświetlić jednostkę (ha) powierzchni za wartością powierzchni,
- ikona mapy jest już dodana do projektu jako `ic_map.xml`

2. Dodać obsługę kliknięć na wierszach listy. Aplikacja po kliknięciu na dany wiersz ma zapisać `id` działki, w taki sposób, żeby można było uzyskać ostatnią wartość `id`, nawet po zamknięciu aplikacji.

3. Dodać do widoku `MainActivity` dodatkowy przycisk znajdujący się pod przewijalną listą. Tekst przycisku – „Show estate number”, pogrubiony. Przycisk ma być zawsze widoczny, niezależnie od tego w jaki sposób użytkownik przewija listę. Kliknięcie w przycisk ma wyświetlić numer działki (`estateNo`) na podstawie ostatnio zapisanego `id` działki z punktu 2, jako komunikat, który po chwili sam zniknie, bez dodatkowych akcji ze strony użytkownika.

4. Dodać drugi, dowolnym język w aplikacji, gdzie językiem domyślnym ma być język angielski. Dodać tłumaczenia w drugim języku dla fraz:

- „Estate number”,
- „Area”,
- „Land”,
- „District”,
- „Show estate number”.

Wykorzystać tłumaczenia w powyższych widokach (elementy listy i przycisk).