

	<p>Instytut Informatyki Politechniki Śląskiej Zespół Mikroinformatyki i Teorii Automatów Cyfrowych</p> <p>Laboratorium SMiW</p>			
Rok akademicki	Rodzaj studiów*: SSI/NSI/NSM	Numer ćwiczenia:	Grupa	Sekcja
2018/2019	SSI	7 i 9	5	9
Data i godzina planowana ćwiczenia: dd/mm/rrrr - gg:mm	2018-12-10 – 13:15-14:45	Prowadzący: OA/JP/KT/GD/BSz/GB	JP	
Data i godzina wykonania ćwiczenia: dd/mm/rrrr - gg:mm	2018-12-10 – 13:15-14:45			
<h2>Sprawozdanie</h2>				
<p>Temat ćwiczenia:</p> <p style="text-align: center; font-size: 1.5em;">Mikrokontrolery z serii AVR cz. 1 i 2</p>				
Skład sekcji:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Drabińska Martyna 2. Krasoń Bartłomiej 3. Miciak Michał 			

1. Opis zadania

Na kontrolerze AVR ATmega2560 zrealizować program realizujący następujące założenie:
Podanie sygnału SOS na diodę LED, połączonej do PORTB7, z przerwą 0.3s.
Zadanie zrealizować w języku assemblera.

2. Kod programu w języku assemblerowym

```
////////////////////////////////////
// Laboratory AVR Microcontrollers Part2
// Program template for lab 9
// Please fill in this information before starting coding
// Authors:
//     Martyna Drabinska
//     Michal Miciak
//     Bartlomiej Krason
// Group: 5
// Section: 9
//
// Task: E
// Todo:
// sos signal
//
// Version: 5.0
////////////////////////////////////
.nolist ;quartz assumption 4Mhz
.include "m2560def.inc"
;////////////////////////////////////
.list
.equ xlength = 256
;////////////////////////////////////
; EEPROM - data non volatile memory segment
.ESEG

;////////////////////////////////////
; StaticRAM - data memory.segment
.DSEG
.ORG 0x200; may be omitted this is default value
; Destination table (xlengthx bytes).
; Replace "xlengthx" with correct value
TAB_RAM: .byte 256
;////////////////////////////////////
; CODE - Program memory segment
; Please Remember that it is "word" address space
;
.CSEG
.org 0x0000 ; may be omitted this is default value
jmp     RESET    ; Reset Handler

; Interrupts vector table / change to your procedure only when needed
jmp     EXT_INT0    ; IRQ0 Handler
jmp     EXT_INT1    ; IRQ1 Handler
jmp     EXT_INT2    ; IRQ2 Handler
jmp     EXT_INT3    ; IRQ3 Handler
jmp     EXT_INT4    ; IRQ4 Handler
jmp     EXT_INT5    ; IRQ5 Handler
jmp     EXT_INT6    ; IRQ6 Handler
jmp     EXT_INT7    ; IRQ7 Handler
jmp     HPCINT0     ; PCINT0 Handler
jmp     HPCINT1     ; PCINT1 Handler
jmp     HPCINT2     ; PCINT2 Handler
jmp     WDT         ; WDT Handler
jmp     TIM2_COMPA   ; Timer2 CompareA Handler
```

```

jmp     TIM2_COMPB      ; Timer2 CompareB Handler
jmp     TIM2_OVF        ; Timer2 Overflow Handler
jmp     TIM1_CAPT       ; Timer1 Capture Handler
jmp     TIM1_COMPA      ; Timer1 CompareA Handler
jmp     TIM1_COMPB      ; Timer1 CompareB Handler
jmp     TIM1_COMPC      ; Timer1 CompareC Handler
jmp     TIM1_OVF        ; Timer1 Overflow Handler
jmp     TIM0_COMPA      ; Timer0 CompareA Handler
jmp     TIM0_COMPB      ; Timer0 CompareB Handler,
jmp     TIM0_OVF        ; Timer0 Overflow Handler
jmp     SPI_STC         ; SPI Transfer Complete Handler
jmp     USART0_RXC      ; USART0 RX Complete Handler
jmp     USART0_UDRE     ; USART0,UDR Empty Handler
jmp     USART0_TXC      ; USART0 TX Complete Handler
jmp     ANA_COMP        ; Analog Comparator Handler
jmp     HADC            ; ADC Conversion Complete Handler
jmp     EE_RDY          ; EEPROM Ready Handler
jmp     TIM3_CAPT       ; Timer3 Capture Handler
jmp     TIM3_COMPA      ; Timer3 CompareA Handler
jmp     TIM3_COMPB      ; Timer3 CompareB Handler
jmp     TIM3_COMPC      ; Timer3 CompareC Handler
jmp     TIM3_OVF        ; Timer3 Overflow Handler
jmp     USART1_RXC      ; USART1 RX Complete Handler
jmp     USART1_UDRE     ; USART1,UDR Empty Handler
jmp     USART1_TXC      ; USART1 TX Complete Handler
jmp     TWI             ; Two-wire Serial Interface Interrupt Handler
jmp     SPM_RDY         ; SPM Ready Handler
jmp     TIM4_CAPT       ; Timer4 Capture Handler
jmp     TIM4_COMPA      ; Timer4 CompareA Handler
jmp     TIM4_COMPB      ; Timer4 CompareB Handler
jmp     TIM4_COMPC      ; Timer4 CompareC Handler
jmp     TIM4_OVF        ; Timer4 Overflow Handler
jmp     TIM5_CAPT       ; Timer5 Capture Handler
jmp     TIM5_COMPA      ; Timer5 CompareA Handler
jmp     TIM5_COMPB      ; Timer5 CompareB Handler
jmp     TIM5_COMPC      ; Timer5 CompareC Handler
jmp     TIM5_OVF        ; Timer5 Overflow Handler
jmp     USART2_RXC      ; USART2 RX Complete Handler
jmp     USART2_UDRE     ; USART2,UDR Empty Handler
jmp     USART2_TXC      ; USART2 TX Complete Handler
jmp     USART3_RXC      ; USART3 RX Complete Handler
jmp     USART3_UDRE     ; USART3,UDR Empty Handler
jmp     USART3_TXC      ; USART3 TX Complete Handler

```

```

////////////////////////////////////
EXT_INT0:      ; IRQ0 Handler
EXT_INT1:      ; IRQ1 Handler
EXT_INT2:      ; IRQ2 Handler
EXT_INT3:      ; IRQ3 Handler
EXT_INT4:      ; IRQ4 Handler
EXT_INT5:      ; IRQ5 Handler
EXT_INT6:      ; IRQ6 Handler
EXT_INT7:      ; IRQ7 Handler
HPCINT0:       ; PCINT0 Handler
HPCINT1:       ; PCINT1 Handler
HPCINT2:       ; PCINT2 Handler
WDT:           ; WDT Handler
TIM2_COMPA:    ; Timer2 CompareA Handler
TIM2_COMPB:    ; Timer2 CompareB Handler
TIM2_OVF:      ; Timer2 Overflow Handler
TIM1_CAPT:     ; Timer1 Capture Handler
TIM1_COMPA:    ; Timer1 CompareA Handler
TIM1_COMPB:    ; Timer1 CompareB Handler
TIM1_COMPC:    ; Timer1 CompareC Handler
TIM1_OVF:      ; Timer1 Overflow Handler

```

//poniewaz wiemy ze tab ma min 2 elementy(znacznik konca: 0x00, 0x00) mozemy tez pobrac nastepny element

```

elpm r25, Z+ ;pobranie nastepnego elementu z tablicy
cpi r24, 0x00 ; sprawdzamy czy element pobrany poprzednio jest zerem
breq check_r25 ; jesli tak skok
next: ; jezeli nie -> nie jest to znacznik konca tablicy
      out PORTB,r24 ; przekazanie wartosci na port diody
      mov r24, r25 ; przeniesienie r25 do r24
      rjmp COUNTER_SET ;skok do ponownego ustawienia licznika

check_r25:
cpi r25, 0x00
breq TABLE_S; jezeli koniec tablicy ustaw wskaźnik na nowo
rjmp next

TIM0_COMP_A: ; Timer0 CompareA Handler
TIM0_COMP_B: ; Timer0 CompareB Handler
TIM0_OVF: ; Timer0 Overflow Handler
SPI_STC: ; SPI Transfer Complete Handler
USART0_RXC: ; USART0 RX Complete Handler
USART0_UDRE:; USART0,UDR Empty Handler
USART0_TXC: ; USART0 TX Complete Handler
ANA_COMP: ; Analog COmparator Handler
HAD_C: ; ADC Conversion Complete Handler
EE_RDY: ; EEPROM Ready Handler
TIM3_CAPT: ; Timer3 Capture Handler
TIM3_COMP_A: ; Timer3 CompareA Handler
TIM3_COMP_B: ; Timer3 CompareB Handler
TIM3_COMP_C: ; Timer3 CompareC Handler
TIM3_OVF: ; Timer3 Overflow Handler
USART1_RXC: ; USART1 RX Complete Handler
USART1_UDRE:; USART1,UDR Empty Handler
USART1_TXC: ; USART1 TX Complete Handler
TWI: ; Two-wire Serial Interface Interrupt Handler
SPM_RDY: ; SPM Ready Handler
TIM4_CAPT: ; Timer4 Capture Handler
TIM4_COMP_A: ; Timer4 CompareA Handler
TIM4_COMP_B: ; Timer4 CompareB Handler
TIM4_COMP_C: ; Timer4 CompareC Handler
TIM4_OVF: ; Timer4 Overlflow Handler
TIM5_CAPT: ; Timer5 Capture Handler
TIM5_COMP_A: ; Timer5 CompareA Handler
TIM5_COMP_B: ; Timer5 CompareB Handler
TIM5_COMP_C: ; Timer5 CompareC Handler
TIM5_OVF: ; Timer5 Overlflow Handler
USART2_RXC: ; USART2 RX Complete Handler
USART2_UDRE:; USART2,UDR Empty Handler
USART2_TXC: ; USART2 TX Complete Handler
USART3_RXC: ; USART3 RX Complete Handler
USART3_UDRE:; USART3,UDR Empty Handler
USART3_TXC: ; USART3 TX Complete Handler
      reti ; return from all no used

;////////////////////////////////////
; Program start
RESET:
//ustawienie wszystkich portow
ldi r16, 0x00
out DDRA, r16 //przyciski - ustawiamy jako input
ldi r16, 0xff
out PORTA, r16 //wlaczenie wewnetrznych pull-upow
ldi r16, 0b11100000
out DDRB, r16 //0-4 przyciski, 5-7 diody
ldi r16, 0xff
sts DDRL, r16 //8 diod - wszystkie jako output

//ustawienie tablicy
TABLE_S:

```

```

ldi z1,low(TAB_ROM*2) ; ładujemy adres tablicy do Z
ldi zh,high(TAB_ROM*2)
ldi r16,byte3(TAB_ROM*2)
out RAMPZ,r16
elpm r24, Z+ ;pobranie pierwszego elementu

//ustawienie licznika
COUNTER_SET:
cli ;wyłączenie przerwań
LDI R20, (1<< TOIE1)
STS TIMSK1,R20
; // prescaler na 1024
ldi r20,0x05
STS TCCR1B,r20
//ustawienie wartości początkowej licznika -> przepelnienie po 0.3 sec
ldi r20, 0xfb
sts TCNT1H,r20
ldi r20, 0x61
sts TCNT1L,r20
sei
loop:
rjmp loop

//-----
// Program end - Ending loop
//-----
End:
    rjmp END

//-----
// Table Declaration - place here test values
// Test with different table values and different begin addresses of table (also
above 0x8000)
//
//.org 0x8000

TAB_ROM: .db
0x9f,0x1f,0x9f,0x1f,0x9f,0x1f,0x1f,0x9f,0x9f,0x9f,0x1f,0x9f,0x9f,0x9f,0x1f,0x9f
.db 0x9f,0x9f,0x1f,0x1f,0x9f,0x1f,0x9f,0x1f,0x9f,0x1f,0x1f,0x1f,0x00,0x00
.EXIT
//-----

```

3. Podsumowanie

Aby rozwiązać zadanie musieliśmy skorzystać z przerwania generowanego przez Timer1 układu:

```
TIM1_OVF;; Timer1 Overflow Handler
```

Dodatkowo w programie musieliśmy odpowiednio ustawić częstotliwość generowania przerwania, aby spełniała ona założenia zadania.

Generowanie sygnału SOS (miganie diody) zrealizowaliśmy wpisując w odpowiedniej kolejności wartości sygnału do tablicy TAB_ROM, z której kolejne wartości następnie przekazywaliśmy na port B.7, tak aby dioda imitowała nadawanie sygnału SOS.

Realizację zadania rozpoczęliśmy od pisania programu w środowisku Atmel Studio 7 oraz przetestowaniu go w symulatorze środowiska. Po ukończeniu programu, wgraliśmy go na kontroler za pomocą środowiska. Program działał prawidłowo zarówno w symulatorze jak i na kontrolerze.