

Bartosz Gurgul

Adres e-mail: bartoszgurguldev@gmail.com ❖ **Obecne miejsce zamieszkania:** Kraków, Polska

Strona Portfolio: bartoszgurgul.com ❖ **LinkedIn:** linkedin.com/in/bgdev

DOŚWIADCZENIE

Studio AW Projekt

Październik 2021 – Luty 2022

Programista i projektant stron internetowych

Kraków, Polska

- Zbudowałem zupełnie na nowo witrynę firmy, co wpłynęło na poprawę poniższych wskaźników
 - Wzrost liczby **nowych użytkowników** miesięcznie o około **30%**
 - Wzrost liczby **otrzymywanych propozycji współpracy** miesięcznie o około **5%**.
 - Poprawa wizerunku firmy według opinii właścicielki, osób z branży oraz klientów
- Byłem odpowiedzialny za wszystkie etapy tworzenia wspomnianego projektu, czyli między innymi: prowadzenie badań, projektowanie prototypu w Figma, programowanie części front-end w React, programowanie części back-end w Django, tworzenie API, ewaluacja, publikacja strony na render.com, optymalizacja, zbieranie i analiza danych.
- Opisaną witrynę można znaleźć pod adresem awprojekt.com oraz w moim portfolio.

EDUKACJA

Akademia Górniczo-Hutnicza

Ukończenie: Lipiec 2022

im. Stanisława Staszica w Krakowie

Kierunek: Informatyka Społeczna

Kraków, Polska

- Studia zakończone pracą licencjacką na temat sztucznej inteligencji w malarstwie.

UMIEJĘTNOŚCI, CERTYFIKATY I ZAINTERESOWANIA

Umiejętności:

- Django, React, Python, CSS3, HTML5, JavaScript, REST API, SQL, Figma, Git, GitHub
- Język angielski: poziom C1
- Programowanie obiektowe i funkcyjne, projektowanie interfejsów (UI) i doświadczeń użytkowników (UX), publikowanie stron internetowych

Certyfikaty:

- Kwalifikacja E.14. - Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami
- Kwalifikacja E.13. - Projektowanie lokalnych sieci komputerowych i administrowanie sieciami
- Kwalifikacja E.12. - Montaż i eksploatacja komputerów osobistych oraz urządzeń peryferyjnych
- Cisco Networking Academy: IT Essentials
- Cisco Networking Academy: CCNA Routing and Switching: Introduction to Networks

Zainteresowania:

Gry planszowe, gry komputerowe, sztuczna inteligencja