

# Bartosz Gurgul

**Adres e-mail:** bartoszgurguldev@gmail.com ❖ **Obecne miejsce zamieszkania:** Kraków, Polska

**Strona Portfolio:** bartoszgurgul.com ❖ **LinkedIn:** linkedin.com/in/bgdev

## DOŚWIADCZENIE

---

### Studio AW Projekt

Październik 2021 – Luty 2022

*Programista i projektant stron internetowych*

*Kraków, Polska*

- Powierzono mi zadanie stworzenia na nowo strony internetowej reprezentującej firmę i jej działalność oraz odbierającej oferty współpracy.  
Udało mi się to zadanie wykonać z sukcesem, co doprowadziło do wzrostu liczby **nowych użytkowników** o około **30%** oraz **otrzymywanych propozycji współpracy** o około **5%**.
- Byłem odpowiedzialny za wszystkie etapy tworzenia wspomnianej strony, czyli między innymi: prowadzenie badań, projektowanie prototypu w Figmie, programowanie części front-end w React, programowanie części back-end w Django, tworzenie API, ewaluacja, publikacja strony na render.com, optymalizacja, zbieranie i analiza danych.
- Strona możliwa jest do znalezienia pod adresem awprojekt.com oraz w moim portfolio.

## EDUKACJA

---

### Akademia Górniczo-Hutnicza

Ukończenie: Lipiec 2022

#### im. Stanisława Staszica w Krakowie

*Kierunek: Informatyka Społeczna*

*Kraków, Polska*

- Studia zakończone pracą licencjacką na temat sztucznej inteligencji w malarstwie.

## UMIĘTNOŚCI, KWALIFIKACJE I ZAINTERESOWANIA

---

### Umiejętności:

- Programowanie obiektowe i funkcyjne, projektowanie interfejsów (UI) i doświadczeń użytkowników (UX), publikowanie stron internetowych
- Django, React, Python, Css, Html, JavaScript, Rest API, SQL, Figma, Git, Github
- Język angielski: poziom C1

### Kwalifikacje:

- E14 - Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami
- E13 - Projektowanie lokalnych sieci komputerowych i administrowanie sieciami
- E12 - Montaż i eksploatacja komputerów osobistych oraz urządzeń peryferyjnych

### Zainteresowania:

Gry planszowe, gry komputerowe, sztuczna inteligencja