

# BARTOSZ MYLKA

JUNIOR FRONT-END DEVELOPER



## O MNIE

Jestem pasjonatem IT od wielu lat szczególnie interesuje mnie programowanie aplikacji oraz stron internetowych. Niedawno podjąłem decyzję o przebranzowaniu się na Frontend developer w Coders Lab. Marzę jednak o tym aby połączyć umiejętności językowe z nowo zdobytymi umiejętnościami programowania.

## KURSY

### Coders Lab

03/2017 - 04/2017

Bootcamp become Front-End Developer:  
HTML, CSS, JavaScript, jQuery, ECMAScript 6, React,  
RWD, Sass, Git.

## KONTAKT

+48 504 505 230

bmylka@gmail.com

linkedin.com/in/bartosz-mylka

github.com/BartekMy

## JĘZYKI

Niemiecki - Język ojczysty  
Polski - Na poziomie języka ojczystego  
Angielski - Zaawansowany

## ZAINTERESOWANIA UMIEJĘTNOŚCI

|                 |                         |
|-----------------|-------------------------|
| IT              | Praca w zespole         |
| Programowanie   | Komunikacja             |
| Czytanie        | MS Office               |
| Sport / Fitness | Prawo jazdy kategorii B |
| Języki          |                         |

## DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

### Becton Dickinson Polska Sp. z o.o.

01/2016 - 02/2017

Przedstawiciel Działu Obsługi Klienta ds. Reklamacji -  
Rynek niemieckojęzyczny (Niemcy, Szwajcaria i Austria)

### Irkucki Państwowy Uniwersytet Lingwistyczny, Irkuck, Rosja

09/2015 - 09/2015

Staż jako nauczyciel języka niemieckiego

### Stadtwerke Zittau GmbH, Zittau, Niemcy

09/2014 - 10/2014

Tłumacz ustny - niemiecki - polski, polski - niemiecki

### Bernd Jorkisch GmbH & Co. KG, Daldorf, Niemcy

11/2006 - 06/2011

Specjalista ds. Planowania Operacji Logistycznych -  
Planowanie i organizowanie transportów  
międzynarodowych

## WYKSZTAŁCENIE

### Hochschule Zittau / Görlitz - University of Applied Sciences

09/2011 - 11/2015

Studia licencjackie - kierunek tłumaczenia na język  
angielski / język polski  
Temat pracy licencjackiej: Lokalizacja oprogramowania -  
ogólne teoretyczne wprowadzenie i praktyczne  
zastosowanie przy pomocy wybranych gier cyfrowych