**BACKLOG**

**Wstępny podział zadań i obowiązków**

Data zlecenia: 22.04.2024

Data wykonania: 22.04.2024

Zlecono: Jako, że to pierwsze zadanie związane z zapoznaniem się zespołu z zadaniem stworzenia projektu, dotyczyło wszystkich członków i każdy brał w nim udział.

Na spotkaniu pierwszym zespół miał za zadanie podzielić się pracą i organizacją projektu. Członkom Trzyńskiemu i Stokowskiemu zostało powierzone przeprowadzenie prac nad kodem. Przydzieleni do tego zadania są tylko poglądowo to znaczy, że na przyszłych spotkaniach w toku przyszłych ustaleń zadanie to może być przydzielone innym członkom. Szczegóły tego zadania są opisane jako inne zadania i instrukcje do nich znajdują się w ich opisie. Członkowie Spyra i Tylec otrzymali jago swoje zadanie opiekę nad archiwum projektu, tzn. prowadzenie backlogu, sumienne pisanie sprawozdań ze spotkań zespołu oraz definiowanie milestoneów i deadlineów po uprzednim skonsultowaniu się z innymi członkami w sprawie przebiegu prac nad projektem.

**Wybranie języka programowania**

Data zlecenia: 22.04.2024

Data wykonania: 24.04.2024

Zlecono: Iwo Trzyński, Jakub Stokowski

Zostało zlecone członkom Trzyńskiemu i Stokowskiemu wybranie języka programowania. Mają oni na podstawie swojego doświadczenia i przeprowadzenia rozeznania w internecie dotyczącego podobnych projektów wybrać język programowania, w którym najłatwiej będzie zespołowi zrealizować projekt. Warunkami wykonania zadania poprawnie jest znalezienie odpowiednich tutoriali i innych pomocy co umożliwi wykonanie projektu w razie, gdyby doświadczenie okazało się być niewystarczające. Następnie mają oni znaleźć co najmniej jeden gotowy projekt o podobnej tematyce zrealizowany w omawianym języku programowania jako dowód, tego że możliwe jest jego stworzenie w nim. Ostatnim krokiem na drodze do realizacji zleconego zadania jest podjęcie ostatecznej decyzji: w jakim języku programowania będzie pisany kod projektu.

**Wybranie środowiska programistycznego**

**Zaznajomienie się z wybranym środowiskiem programistycznym**

**Napisanie zasad gry**

**Zdefiniowanie wizji zespołu odnośnie końcowego efektu**

**Rozpoczęcie prac nad projektem**

**Utworzenie podstaw kodu, szkieletu**

**Implementacja podstawowych funkcjonalności**

**Stworzenie trybu gry**

**Stworzenie menu głównego**

**Zdecydowanie o dodatkowych opcjach i funkcjonalnościach**

**Zespojenie kodu do działającego prototypu**

**Usunięcie problemów i niejasności**

**Przeprowadzenie testów aplikacji**

**Rozwinięcie kodu**

**Implementacja nowych opcji**

**Prace wykończeniowe**

**Przeprowadzenie testów**

**Wyeksportowanie kodu do .exe**

**Utworzenie listy zadań na Trello**

**Utworzenie projektu na githubie**

**Rozpoczęcie prac nad organizacją projektu**

**Utworzenie backloga**

**Pisanie sprawozdań ze spotkań**

**Reorganizacja projektu github**

**Napisanie zasad korzystania z repozytorium**

**Uporządkowanie branchów**

**Stworzenie instrukcji korzystania z branchów w imię spójności projektu**

**Czuwanie nad procesem mergowania i aktualizowania**