

Analiza gracza League of Legends

Projekt ma na celu stworzenie aplikacji zapewniającej graczowi dostęp do statystyk z ostatnio rozegranych przez niego gier. Statystyki będą stworzone pod kątem pokazania mocnych i słabych stron analizowanego gracza. Ma to na celu ułatwienie rozwoju i poprawę umiejętności, poprzez pokazanie nad poprawą jakich aspektów rozgrywki gracz powinien się skupić.

Wymagania funkcjonalne:

- **Logowanie i Rejestracja:**
Umożliwienie graczom tworzenia konta i logowania się. Zapisywanie unikalnych danych gracza, takich jak nazwa użytkownika i identyfikator Riot Games.
- **Pobieranie Danych:**
Integracja z API Riot Games w celu pobierania statystyk z ostatnich rozegranych gier gracza. Automatyczne aktualizowanie danych po zakończeniu nowych rozgrywek.
- **Analiza Statystyk:**
Prezentacja kluczowych metryk, takich jak KDA (Zabójstwa/Śmierci/Asysty), złoto, czas gry itp. Identyfikowanie mocnych i słabych stron gracza na podstawie analizy statystyk.
- **Powiadomienia i Porady:**
Wysyłanie powiadomień gracza dotyczących nowych analiz i zauważonych obszarów do poprawy. Udzielanie porad, które pomogą graczowi rozwijać umiejętności.
- **Interfejs Użytkownika:**
Przyjazny interfejs umożliwiający łatwą interpretację statystyk. Wygodna nawigacja po różnych zakładkach z analizami.

Wymagania niefunkcjonalne:

- **Bezpieczeństwo:**
Zapewnienie bezpiecznego przechowywania danych gracza. Ochrona przed atakami związanymi z prywatnością i bezpieczeństwem.
- **Wydajność:**
Optymalne korzystanie z zasobów systemowych w celu szybkiego pobierania i przetwarzania danych. Minimalny czas oczekiwania na aktualizację statystyk po zakończeniu gry.
- **Dostępność:**
Zapewnienie dostępności serwisu przez większość czasu, minimalizacja awarii.

- **Skalowalność:**

Możliwość łatwego dostosowywania systemu do rosnącej liczby użytkowników.
Efektywne zarządzanie danymi przy wzroście popularności aplikacji.

- **Kompatybilność:**

Zapewnienie kompatybilności z różnymi przeglądarkami internetowymi i platformami mobilnymi.

- **Raportowanie:**

Generowanie raportów dotyczących korzystania z aplikacji i aktywności graczy.
Dostarczanie statystyk dotyczących wydajności samej aplikacji.