

NOTATKA SŁÓŻBOWA
EGD ASI

Bartosz Gulla

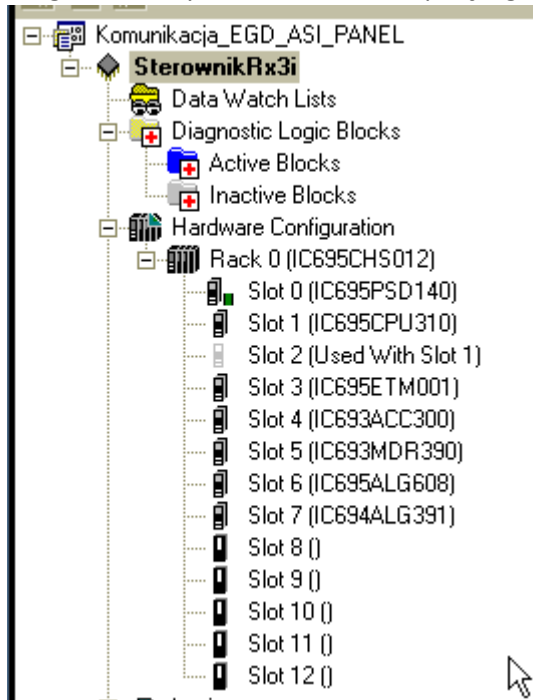
Poniedziałek 11-14

1. Cel ćwiczenia

Nauka korzystania z programu Proficy Machine Edition

2. Sprzęt:

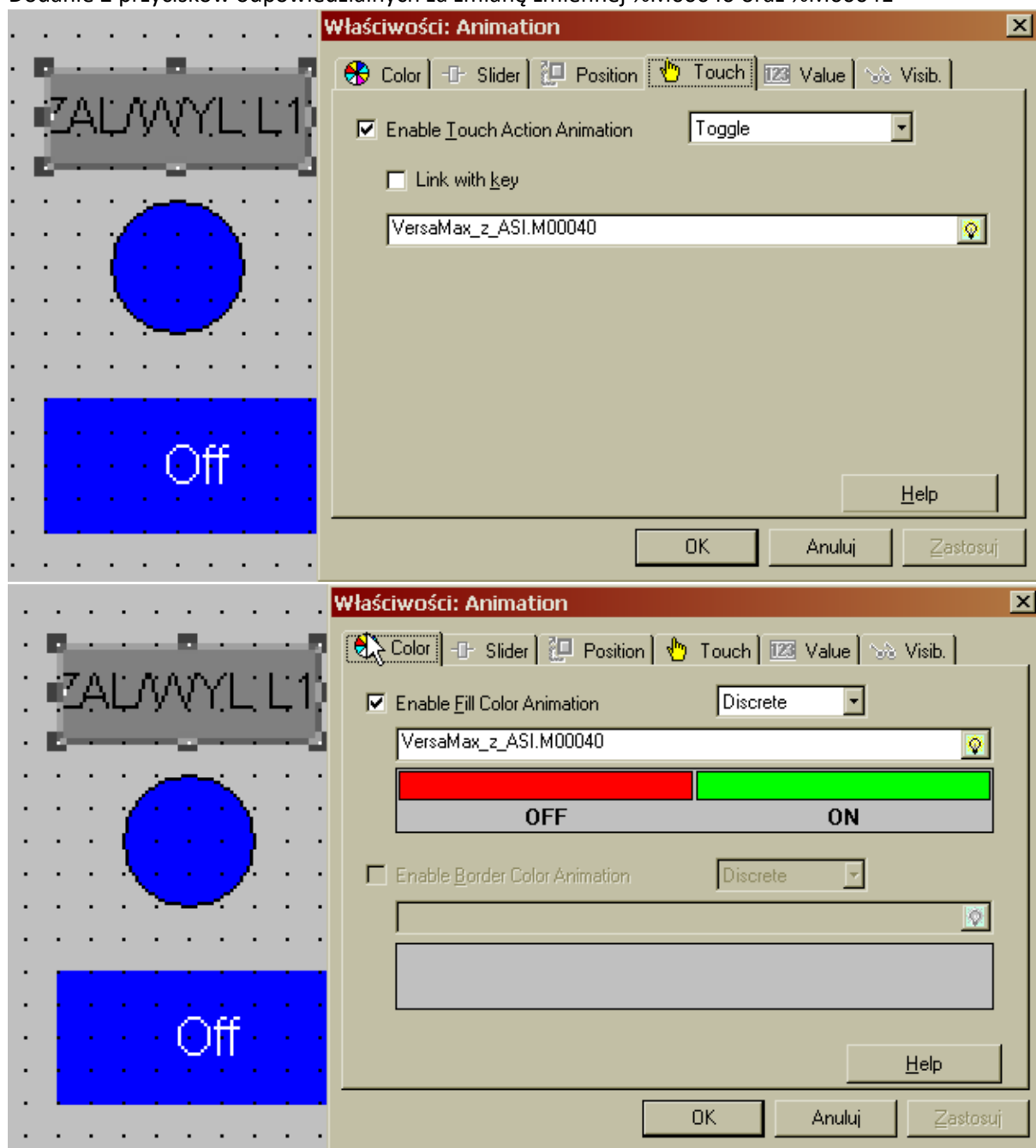
Program Proficy Machine Edition, sprzęt zgodnie z instrukcją.



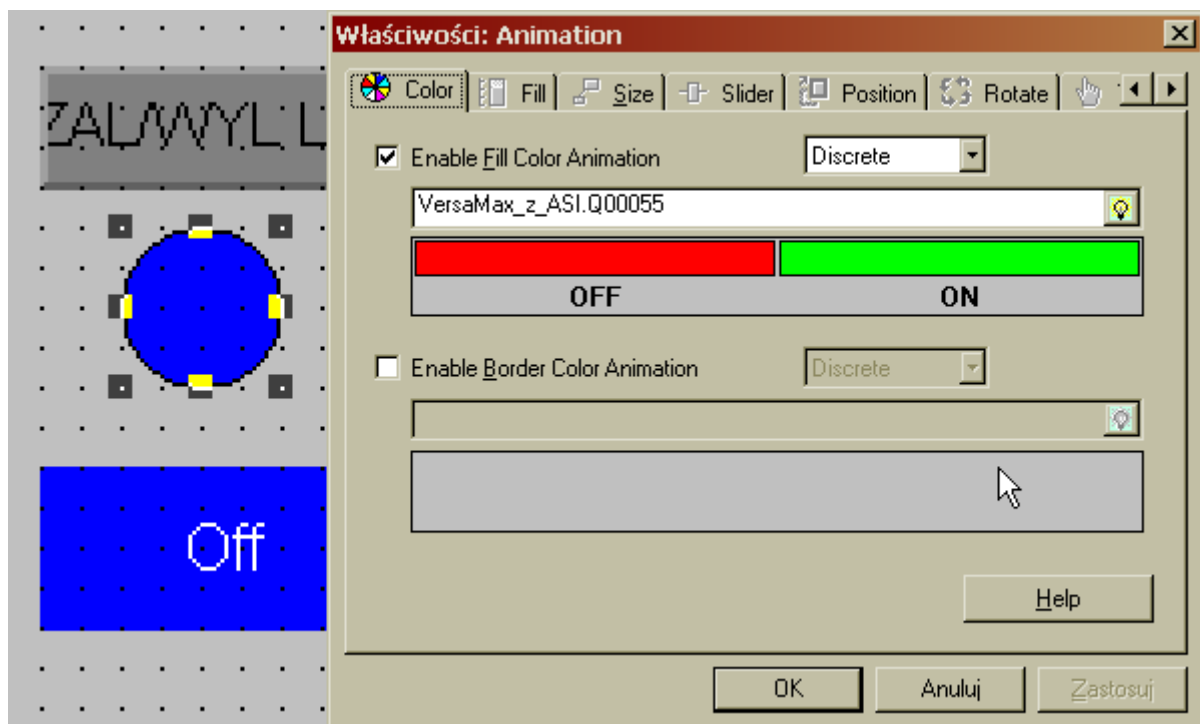
3. Wykonane ćwiczenia:

Kontynuacja projektowania panelu Quick Panel View.

Dodanie 2 przycisków odpowiedzialnych za zmianę zmiennej %M00040 oraz %M00041



Dodanie lampki odpowiedzialnej za pokazywanie stanu zmiennej %Q00055 i %Q00056



Dodanie „Plot Light” odpowiedzialnego za wyświetlanie stanu zmiennej %Q00049

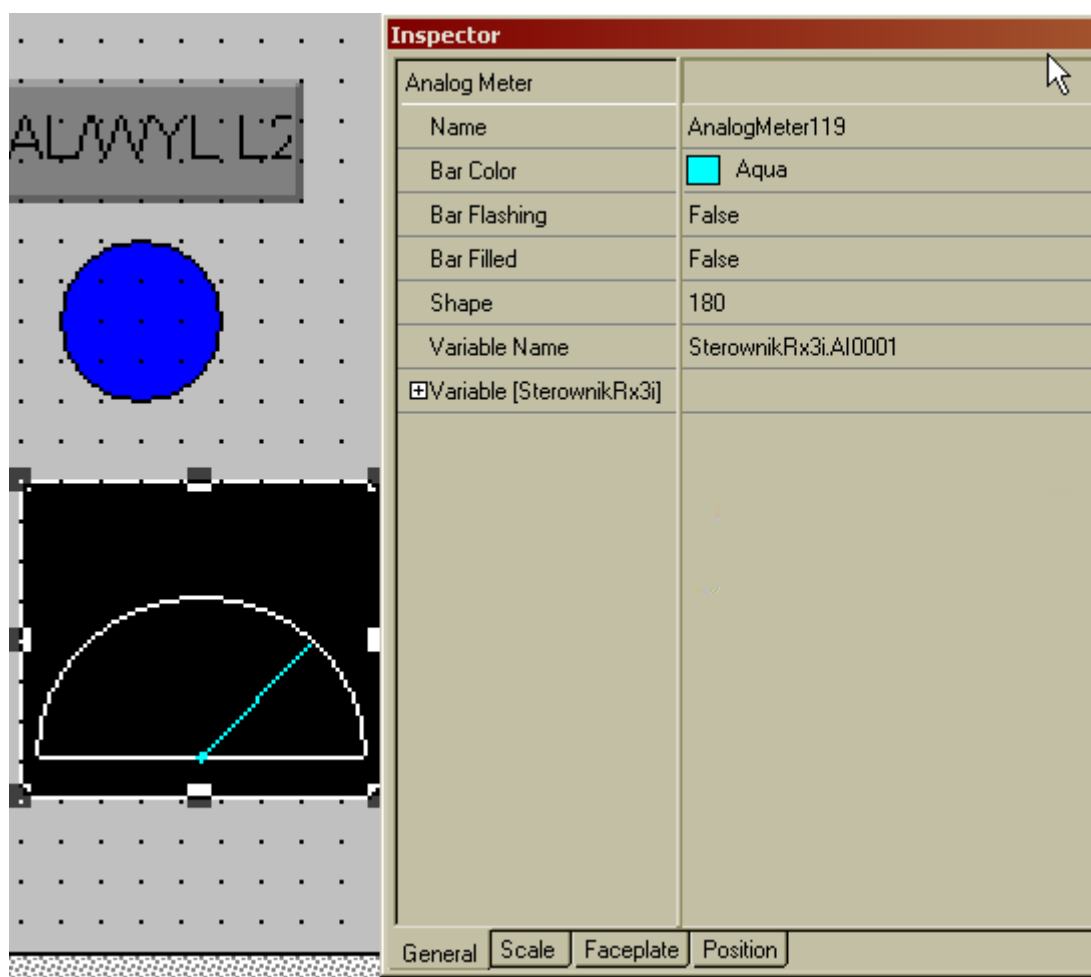
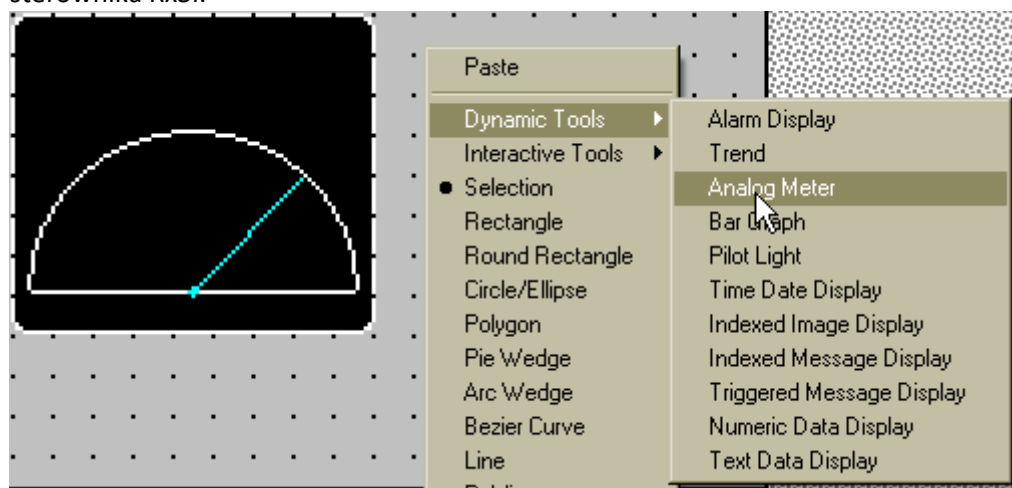
The screenshot illustrates the process of adding a 'Plot Light' object to a workspace. The top part shows a menu with 'Plot Light' selected. The bottom part shows a workspace with a 'Plot Light' object and an 'Inspector' panel.

Inspector Panel:

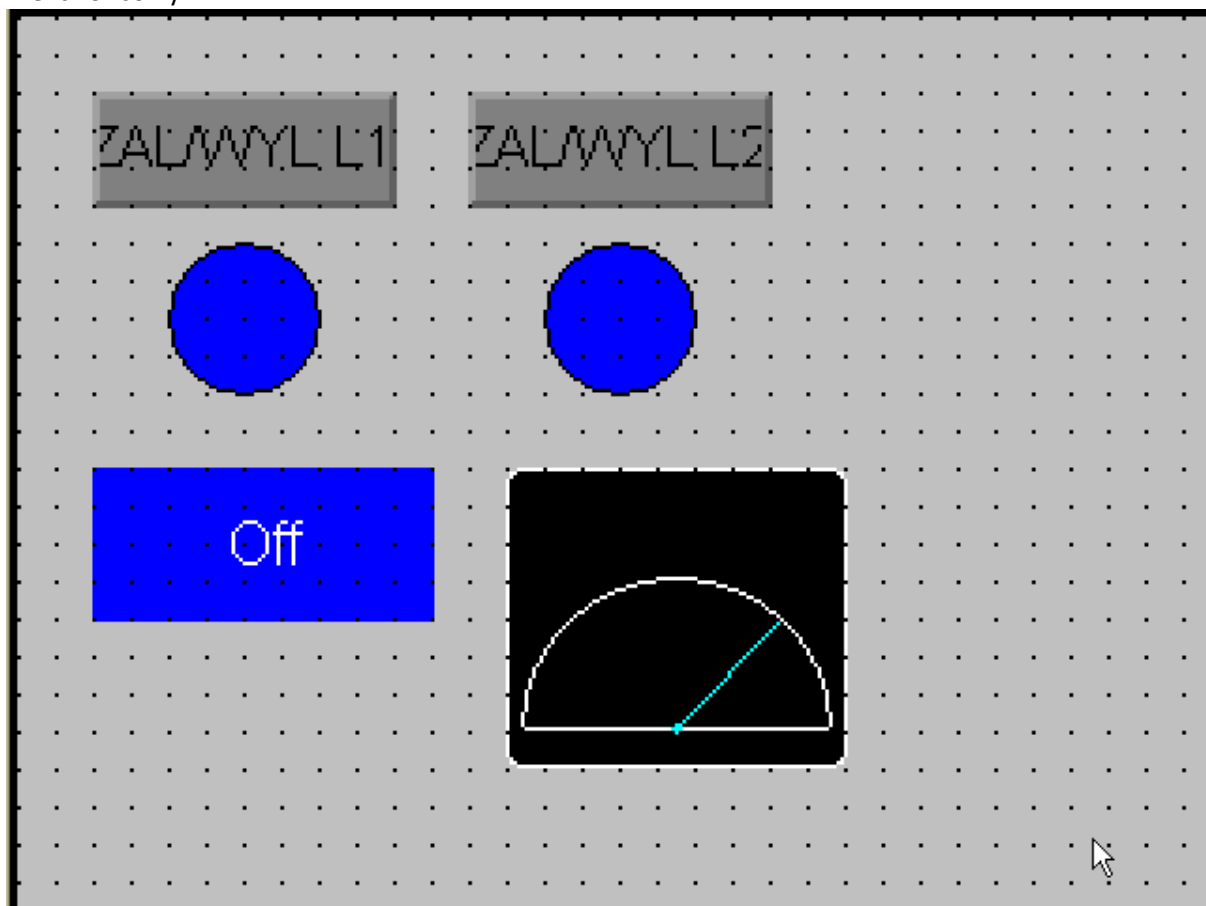
Inspector	
Plot Light	
Name	PilotLight89
Variable	VersaMax_z_ASI.Q00049
Variable [VersaMax_z_AS]	
States	State OFF
Pilot Light Style	Standard Pilot Light

General ON State OFF State Position

Dodanie „Miernika Analogowego” Odpowiedzialnego za wyświetlanie stanu zmiennej %AI0001 z sterownika Rx3i.



Efekt końcowy



Kompilacja i Uruchomienie programu s7-1200Slave przebiegła bez problemów