***Követelmények***

GitGud

Bartha Szabolcs, Dósa Ádám, Mucsi Gergely, Bér Ádám

A program egy két-dimenziós, online vagy LAN-on keresztüli többjátékos lövöldözős játékot kell, hogy megvalósítson. A fejlesztés Unity környezetben legyen, C# scriptekkel.

A szoftver elindításkor egy menü rendszert mutasson a felhasználónak ami tartalmaz egy üdvözlő szöveget, szép (mozgó) hátteret ami a játék stílusához illeszkedik (esetleg abból videó / gif) illetve gombokat az alábbiak szerint:

* Single player
* Multiplayer
* Options
* (Valami)(GameModes info ?)
* (Még egy valami)
* Exit

A single player opcióra kattintva értelem szerűen egy egyjátékos módba lépjünk. Megjelenik a karakterválasztás és a kezdő beállítások ( + pályaválasztás).

A multiplayer lehetőséget választva egy kapcsolati képernyőt lássunk ahol tud a többi kliens csatlakozni a játék szerveréhez ami ( valószínűleg ) local host lesz ( vagy szerver, passz ). Miután az összes játékos belépett és készen áll (rdy check? ) indítható el a játék ahol szintén a karakterválasztás történjen. ( És még minden más ami a singleben ).

Options triviális.

Maga a játék egy ötletes (de viszonylag egyszerű) pályán helyezkedik el ahol két (vagy több) csapat küzd meg egymással a győzelemért. A karakterekkel gyűjtögetni lehet (ide jön, hogy mit is), amik segítségével fegyvereket vásárolhatunk. Győzelmi feltételek:

* X cucc összegyűlt, valaki sokszor meghalt, bázist elfoglaltuk, secret, pontszám ( idk ).

A játék színességét a nagy mennyiségű, közelharci és távolsági fegyverek lehetősége adja amint egymással megküzdenek a játékosok ( PvP ).

Egyjátékos módban lehessen beállítani a kívánt ellenfél számot, illetve a csapattárs mennyiséget amiket egy AI script kezel. ( Legyen AI lehetőség multiban is? )

A játékban ahol már mi irányítunk egy karaktert a következő elemek kötelezően szerepeljenek:

* Pálya
* Karakterek
* Fizika
* JetPack ( for Szabolcs )
* wasd -vel, spacel, ( shift 4 boost ) irányítható egyéni karakter minden kliensnek, illetve a célzás egérmutatóval történjen
* Nagy mennyiségű fegyverválaszték egyéni kinézettel, fizikával, lövedékkel és animációval
* Karakter HP és sebezhetőség
* InGame Currency
* Memes
* Hangok ( lehetőleg szájjal felvett, vicces )
* Illetve ha kihagytam valamit írjátok még bele pls és frissítsétek, hogy mindenki láthassa ( pl gitkrakenben ha ilyet lehet :D )