









# BARTHA SZABOLCS

JÁTÉKFEJLESZTŐ

-  [github.com/BarthaSzabolcs](https://github.com/BarthaSzabolcs)
-  [bartha-szabolcs.itch.io/](https://bartha-szabolcs.itch.io/)
-  Mosonmagyaróvár, Töltés u. 11/a
-  +36 30 831 2280
-  [barthaszabolcs.job@gmail.com](mailto:barthaszabolcs.job@gmail.com)
-  Mosonmagyaróvár, 1996.07.15

## Motiváció:

Lelkes pályakezdőként olyan munkahelyet keresek, ahol elmélyíthetem eddigi tudásom a játékfejlesztés terén, valamint új technológiákkal bővíthetem.

## Tanulmányok:

// 2016 - 2019

Pannon Egyetem -  
programtervező informatikus Bsc.

## Képesítés:

- Angol B2 nyelvvizsga
- B kategóriás jogosítvány

## Munkahelyek:

// 2020.07 - 2020.12.

Creative Pudding - Unity3D fejlesztő

- Procedurális sofőr animációk
- Műszerek (pl. kilométeróra) modularizálása
- Prototípus fejlesztés

// 2019.04 - 2019.09.

Pannon Egyetem - Projekt munka

- Unity3D AR eszközök megismerése

// 2018.07 - 2019.09.

Continental - Gyakornok

- Céges WinForm tool tovább fejlesztése
- Adat elérés refaktorálása ASP .Net API-ra MySQL és Dapper használva

## Projektek (GitHub-on és Itch.io-n):

// 2019.10 - 2020.12.

Szakdolgozat

- Vuforia által felismert tárgyakhoz tetszőleges tartalmak hozzárendelése oly módon, hogy azok szerverről frissíthetők legyenek az alkalmazás frissítése nélkül
- Unity3D mobil kliens, ASP .Net API szerver

// 2017-2020

// Készítettem róluk egy 6 perces [videót](#),  
// ami érdemben ismerteti őket.

Különböző játék projektek Unity3D-vel

- Shoot Them Up
- 2D Bázis védős
- FPS falon futással
- Egyszerű autó, sofőr animációk, kilométeróra GUI