

TD/TP n°3 : surfaces paramétriques

Exercice 1 :

- ⇒ Faire une fonction qui trace une surface cylindrique :
 - en entrée : une courbe de Bézier et une droite ;
 - en sortie : un ensemble de courbes iso-paramétriques, le nombre de ces courbes doit être paramétrable en u et v ;
 - tracer cet ensemble de courbes iso-paramétriques pour représenter la surface cylindrique.

Exercice 2 :

- ⇒ Faire une fonction qui trace une surface réglée :
 - en entrée : deux courbes de Bézier;
 - en sortie : un ensemble de courbes iso-paramétriques, le nombre de ces courbes doit être paramétrable en u et v ;
 - tracer cet ensemble de courbes iso-paramétriques pour représenter la surface réglée.

Exercice 3 :

- Faire une fonction qui trace une surface de Bézier par les polynômes de Bernstein, signature : `Point[] BezierSurfaceByBernstein(Point[][] GrilleControlPoint, long nbControlPointU, long nbControlPointV, long nbU, long nbV)` ; **(A RENDRE au plus tard le 11/02/2019 car noté)**
- tracer un ensemble de courbe reliant les points pour représenter la surface de Bézier.