Conduite de projets informatiques Principes généraux et techniques **Eric Bourreau Université Montpellier** Plan des cours (Conduite de Projet) Définition et terminologie Le découpage d'un projet L'estimation des charges Les techniques de planification L' organisation du travail La politique de tests Le pilotage du projet La recherche de la Qualité ... Plan de la première partie Définition et terminologie qu'est-ce qu'un projet ? gestion d'un projet pilotage/conduite d'un projet Le découpage d'un projet

les principes de découpageles modèles existants

I risque, stratégie et plan de développement

Définition et terminologie Un projet (informatique) un objectif des moyens des contraintes Objectif Espace défini par le projet moyens contraintes

Définition et terminologie I Mais un projet c' est avant tout I un besoin → objectif I un processus contraintes besoin → Objectif atteint

Définition et terminologie

- Cela devient donc
 - I toute modification prévue du système d'information
 - I dont le résultat escompté est un état final (finalisé ?) du système
 - I tel que l'objectif prévu soit atteint
 - I dans l'espace défini par les (objectif, moyens, contraintes).

Définition et terminologie

- Etudier un projet c'est
 - I recenser et/ou définir les moyens
 - I recenser les contraintes
 - I définir un plan de développement du processus
- Gérer un projet c'est
 - contrôler les moyens, gérer les contraintes et suivre le plan de développement .

Définition et terminologie

- Etudier un projet c'est
 - l recenser et/ou définir les moyens
 - I recenser les contraintes ESTIMATION
 - définir un plan de développement du processus PLANIFICATION
- Gérer un projet c'est
 - ORGANISATION contrôler les moyens, **TESTS** gérer les contraintes et $\begin{array}{ll} \text{g\'erer les contraintes et} & \text{PILOTAGE} \\ \text{suivre le plan de } & \text{d\'eveloppemeg} \\ \text{UIVI} \end{array}$

Définition et terminologie

- Piloter/conduire un projet c'est
 - I comprendre les exigences stratégiques
 - gérer le projet

 - I animer (une équipe)
 - vérifier la qualité
 - I traiter avec les fournisseurs (cadre

juridique)

Définition et terminologie

- Quelques propriétés problématiques des projets
 - I il y a interaction entre l'objectif et les contraintes et moyens (sommets non indépendants)
 - I l'objectif du projet n'est totalement défini qu'à l'achèvement du projet
 - le développement se déroule au sein d'un environnement agissant.

10

Pour cela

- Outils
 - le schéma directeur
 - les modèles
- Méthodes
 - I décomposition cartésienne selon des critères
 - I temporels
 - fonctionnels
- I affectation des ressources et évaluation

Le découpage d'un projet

- Les principes du découpage
 - I identifier des sous-ensembles S_i(P) quasiautonomes tels que :
 - I chaque $S_i(P)$ donne lieu à un résultat bien identifié (découpage fonctionnel)
 - I la charge propre à chacun peut être estimée
 - les contraintes d'enchaînement entre les S_i(P) sont repérables
 - le découpage peut être récursif.

Les principes de découpage

- Le découpage fonctionnel structurel
 - I le projet se décompose en tâches qui se décomposent en modules.
- Combinaison des deux critères
 - baliser et maîtriser le projet
 - I répartir les responsabilités
 - I réduire les délais et les coûts
 - avoir un développement incrémental

14

Outils et méthodes de découpage

- Les découpages normalisés
 - PBS, WBS, OBS
- Le découpage temporel standard
- Le découpage classique
 - I norme AFNOR, MERISE, SDMS

Les découpages normalisés PBS : orienté par le processus Product Breakdown Structure l Ce sont les différents composants du produit final Les découpages normalisés WBS: ■ Work Breakdown Structure Façon de parvenir au « résultat » décrit dans le PBS par une décomposition en tâches ordonnées dans le temps Les découpages normalisés Organisation Breakdown Structure Désignation des ressources mises en jeu pour atteindre l'objectif Affectation des responsabilités

Le découpage temporel standard

- Projets industriels visant à réaliser un produit
 - I Etude de faisabilité
 - I Définition des solutions
 - Conception détaillée
 - Réalisation

19

Le découpage temporel standard

- Etude de faisabilité
 - I vérifie que le projet est techniquement réalisable
 - I analyse, recherche et étude de terrain.
- Définition des solutions
 - I représentation précise de l'objectif à atteindre.
 - I Etude des solutions possibles
 - Choix d'une solution

20

Le découpage temporel standard

- Conception détaillée
 - I préparation des contrats de réalisation (qui contiennent les cahiers des charges)
- Réalisation
 - exécution des contrats
 - I se termine par une procédure d'acceptation officielle, la recette

Le découpage temporel standard

- Commentaires
 - I la réalisation du projet passe par une définition complète de l'objectif
 - les spécifications techniques fixent la mission et les moyens
 - Les trois premières étapes représentent 10% des efforts et des dépenses
 - La gestion de projet (planification, organisation, suivi) porte sur la réalisation.

22

Le découpage temporel standard

- Limites de l'application aux projets informatiques
 - L'élaboration d'un cahier des charges de réalisation est un travail coûteux
 - l peu de composants réutilisables
 - I contraintes davantages organisationnelles que physiques

23

Nomenclature MERISE

SD EP ED ET REAL MEO QU

-

Sché Etude Etude Réalis Mise Qual ma préal détaill techn ation en ifica direct able ée ique ceuve tion eur

Etapes du découpage classique MERISE (1) SD I ensemble des constantes pour tous projets Objectif: définir l'évolution de L'architecture technique I l'architecture logicielle fonction informatique champ d'action: l'entreprise toute entière résultat: image de la situation, diagnostic et bases d'évolution

Etapes du découpage classique MERISE (2)

- **■** EP
 - À l'issue d'un SD ou en dehors
 - action : réaménage une application ou répondre à un besoin nouveau
 - objectif:
 - faire des choix structurants (étude de solutions)
 - base de référence au développement
 - I résultat : synthèse des options retenues, estimations, description de la solution sur un sous-ensemble représentation

26

Etapes du découpage classique MERISE (2.1)

- EP est divisée en trois phases.
 - Observation
 - l objectif : donner une photographie pertinente du domaine. Diagnostic, mise en évidence de besoins.
 - Résultats :
 - structuration du domaine en processus => WBS
 - · choix d 'un sous-ensemble représentatif SER
 - description et fonctionnement du SER
 - description modélisée des données
 - diagnostic

Etapes du découpage classique MERISE (2.2)

■ Conception-organisation

- l objectif: proposer une ou plusieurs solutions aux niveau conceptuel et organisationnel, sur tout ou partie du domaine.
- Résultats :
 - · modèle des données consolidé
 - · description des traitements et des règles de gestion

Etapes du découpage classique MERISE (2.3)

Appréciation

- objectif:

 - bilan des avantages attendus et des coûts prévisibles. Élaboration d'un plan de développement du projet. Choix du processus de découpage ultérieur.

Résultats :

- étude de rentabilité
- Ordonnancement par priorité

 - périodicité
 - contraintes logistiques

Etapes du découpage classique MÉRISE (3)



objectif:

- concevoir et décrire de façon exhaustive la solution sur tout le champ de l'étude. Spécifications consensuelles.

Résultats :

- vision externe du système (IHM, description des traitements à une maille fine).
 Aucune ambiguïté fonctionnelle.

Etapes du découpage classique MERISE (4)

- ET
 - Objectif: optimiser les structures de données et les algorithmes de traitement
 - Résultat:
 - I normes techniques,
 - dossiers de programmation
 - indications de réutilisation.
 - Ne concerne que les informaticiens.

21

Etapes du découpage classique MERISE (5)

- REAL
 - Objectif: produire un logiciel testé.
 - Comprend les tâches suivantes :
 - l élaboration des jeux d'essai
 - programmation
 - tests
 - I Ne concerne que les informaticiens.

32

Etapes du découpage classique MERISE (6)

- MEO
 - Objectif: installation et intégration du logiciel testé
 - Comprend les tâches suivantes :
 - | paramétrage
 - reprise ou alimentation des données
 - modification ou reprises d'interfaces.
 - Ne concerne que les informaticiens.

Etapes du découpage classique MERISE (7)

QUALIF

- Objectif:
 - réaliser des tests dans l'environnement opérationnel (mettre en production)
 - I tirer un bilan du projet, selon différents critères qualité.

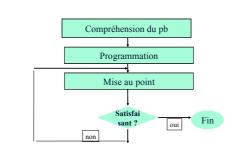
34

Les modèles de développement : le cycle de vie

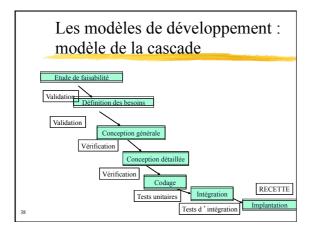
- Définition d'un modèle de développement
 - I modèle temporel générique.
 - I Comprend des étapes et des phases
 - I n'est pas obligatoirement linéaire.
- Il existe plusieurs types de modèles de développement

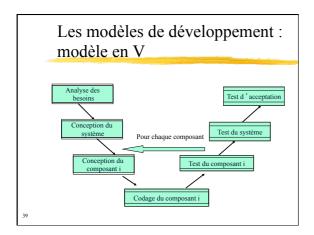
35

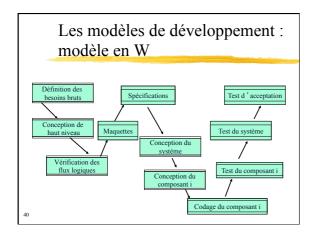
Les modèles de développement : code-and-fix

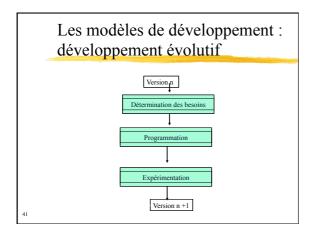


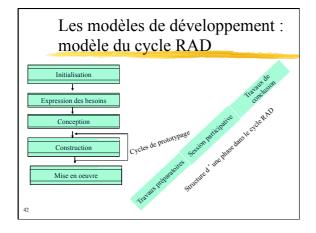
Les modèles de développement : transformation automatique Spécification Validation Transformation Suppose un système automatique de transformation des spécifications validées en programmes.











Les modèles de développement : modèle en spirale Chaque cycle de la spirale est composé de 1. Analyse du risque 2. Développement d'un prototype 3. Simulation et essais du prototype

 4.Détermination des besoins, à partir des résultats des essais

5. Validation des besoins par un comité de pilotage

6. Planification du cycle suivant

Le dernier cycle comprend :

en phase 2 développement de la version finale

en phase 3 tests et installation

et s 'arrête là.

Nouvelles méthodes

Six Sigma

I Analyse organisationnelle

Xtreme Programming

Cas de tests avant codage

I Travail en binome

Modules jetables

...

A suivre

- Définition et terminologie
- Le découpage d'un projet
- L' estimation des charges
- Les techniques de planification
- L' organisation du travail
- Le pilotage du projet
- La maîtrise de la qualité