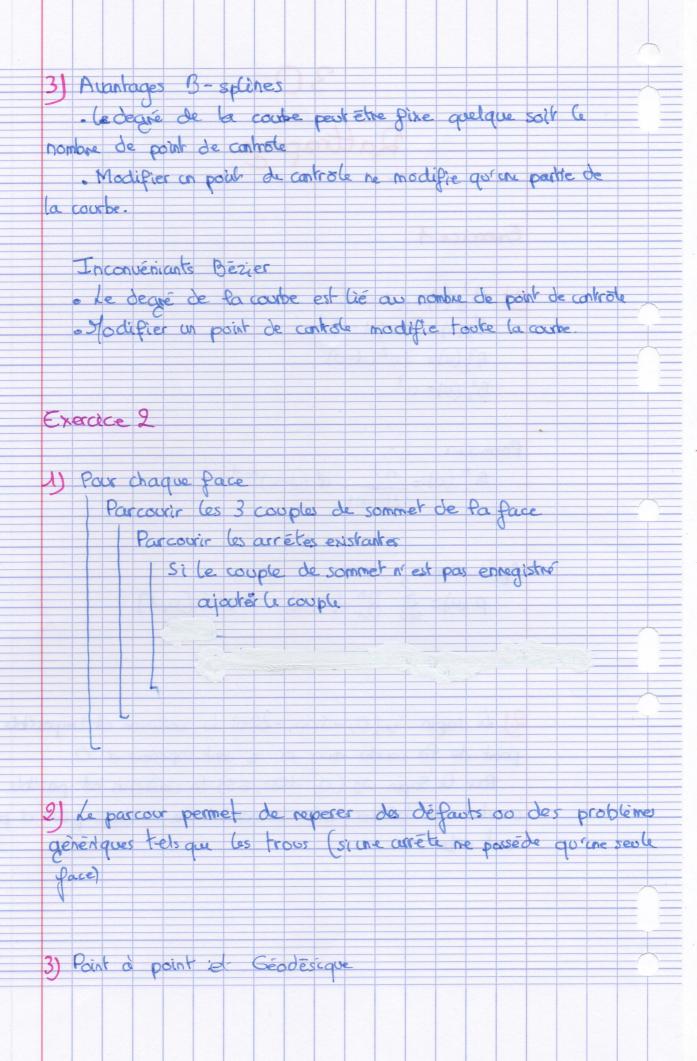
Rattrapage Exercice 1 1) B} (0)= (1-0) B3/(w) = 3 a (1-v) 2 B3 (0)= 302 (1-0) B3 (01= 03 Formule: B (0) = n = a (1-0) 1-1 Application: $p(u) = \begin{cases} B_1^n & (0) P_2 & u \in [0, 1] \end{cases}$ 2) Le sapin S, (0, -500, -220) la collision est impossible car les point de la courbe en q et 2 sont supérieur d O Par le Sapin So (0, 100, 65) la collision est possible car la courbe de bêzier selon le nombre de U chois posse à proximité de cet arbre



9) D'aillage Doal! · Chaque Pace est remplacé par en sommet -> banycentre de Pa Pace (nouveau sommer c'est lui!) · Une arrête du dual relie 2 sommet si les faces correspondantes sont voisine dans le maillage d'arigine a kes points sont remplacés par des paces -> les objets de dimension & du maillage original sont remplaces par de objets de dimension (2-k) dans le doal. (Le nouveau remplace l'ancien (maillage)) 5) En employment la méthode des anges dièches: . On prend 2 triangles voisins et on calcul (our congles dièches On prend compare cet angle à un sevil de potre choir · Si on estime que la courbe companie est faible On pusionne l'esstriangle de la marière de notre choix (On détermine nous-même la zone de faible courbone) 6) Or place le maillage dans une grille, pour chaque cube composat la grille, en regarde chaques point du maillage a l'Intréner, si c'est dans le même cube on les posionnes pour obtenir un seul point. 4) Segmentation par propagation: on commence par définir un triungle "arctine" pour initialiser une zone, ouis on propage la ou les zones en jusionnant les viones voisines ayant les mêmes propriétés. Segmentation per lanes caractéristiques: on céfinil chaque zone per un contour, puis on les construit, soit par construction au fur à a mesure à une limite, soit par initialisation d'une orêtre graine, pais par ajout d'arêles répandant à certains critères (arrêles purca eles, peniculières.)