

# TD/TP n°6 : maillages

---

## Exercice 1 :

- ⇒ Lire un fichier .OFF et afficher le maillage en utilisant la fonction **DrawElements**

Fichier OFF :

- entête → OFF | Nombre de sommets | Nombre de triangles | Nombre d'arêtes (=0 en générale),
- listes des coordonnées des sommets,
- listes des indices des sommets de chaque triangle.

## Exercice 2 :

- ⇒ Calculer les bons « plans clipping » et une position pour la caméra permettant de voir le maillage de manière optimale (centrer et zoomer). Il est **interdit** de modifier la position ou la taille de l'objet. Il faut utiliser les fonctions **gluLookAt** et **glOrtho**.
- ⇒ Exercice à présenter avant le 11/03/19 pour correction et notation.

## Exercice 3:

- ⇒ Calculer les normales de chaque sommet.
- ⇒ Eclairer la scène.
- ⇒ Afficher d'une couleur différente les « front faces » et les « back faces ». Pour vérifier la coloration des faces, les derniers 10% des triangles des maillages ne doivent plus être affichés.