

TD/TP n°7 : maillages avancés

Exercice 1 :

- ⇒ Calculer et afficher un maillage triangulaire correspondant à un cylindre de rayon 10 et de hauteur 30.
- ⇒ Calculer et afficher un maillage triangulaire correspondant à une sphère de rayon 20 et de centre 0,0,0.
- ⇒ Permettre à l'utilisateur de modifier la résolution des deux maillages obtenus précédemment avec les touches + et -.
- ⇒ **Attention** : l'affichage doit se faire par un « DrawElements ».

Exercice 2 :

- ⇒ Calculer et afficher l'image Gausienne d'un maillage donné en entrée de la fonction.

Exercice 3 :

- ⇒ Faire une méthode pour calculer l'angle dièdre entre deux triangles adjacents.
- ⇒ Faire une méthode qui affiche les arêtes vives d'un maillage en fonction d'un angle donné par l'utilisateur.
- ⇒ A tester sur le maillage de l'exercice 1.
- ⇒ **Exercice à présenter avant le 18/03/19 pour correction et notation.**