## Exercice

- 1) for (U=0; U < N; U++)
  for (V=0, V < M; V++)

  Point (U, V)
- 2) Point triangle [U][V]; for (i=0, i<0-1, i++)

  for (J=0, J<V-1, J++)

  Enregistres les points suivant du talleau de point [1] [1] [1] [1] [1] [+1][+1],[1+1][+1]
- 3) A Dispo 3 Casteljan: Calant récursif des points du plan

Surfaces réglées: U sur les courbes, V sur les segments le point P(U,V) = (1-V) P(U) + VQ(U) avec fet Q les 2 courbes de 4) Produit vectoried des 2 tangentes au courbes en 1 point — D mormal au plan: (V(x1-x2)2, V(y1-y2)2, V(Z1-Z2)2)

6) Continuité de position, les points extrême sont confordus

Exercice 2
1) Pour Drague Jace
lacourer les 3 couples de som mot de la lors
Parcourir les arrêtes escistante
Si le couple de sommet n'est pas onregistre
Parcourir les arrêtes escistante  Si le couple de sommet m'est pas onregistre  ajouter le couple  ajouter le numero de la surface  Simon
Simon la gouter le numéro de la surface à l'arrête
L'ajouler le numéro de la surface à l'arrête
de parcourir pormet de reperer des défauts ou des problèmes génériques tel que
de parcourier pormet de reperer des défauts ou des problèmes génériques telique les trous (Si une arrête re possède qu'une seuleface)
- aviete multiple:
- Triangle intersecté: l'un des points d'un triangle or est ora du même este
- Thou; une arrête qui ne possède qu'une seules surface  - arrête multiple; une aurête avec 3 locas  - Triangle intersecté: l'un des points d'un triangle m'est pas du même étate  - Triangle en T:  Des 2 autres par rapport au deuxième triangle
- Triangle en T:
+) Angle diédre: l'angle entre deux triangle calcule à l'aide des moumale
F) Angle diédic: l'angle entre deux triangle calcule à l'aide des moumale Courbure: Jorne globale de l'alget suite 96 exol
PG TO THE END OF THE PERSON TO THE PERSON TH
6) Butterfly Co  Courbe our points de raccord  an défini Cz et 62 aux denues
Exercice 3 61 P3=PG P2P3-k P6'P3
Vai i 1- 1- 1 - 10
Voir implémentation du TP

Escercice 2 (seite Pour Draque triangle Pour doque arête a (a E [1...3] Calcular la milieu la de l'arête ajouter les points p1, P2, P2 dans les sommetres ajouter les cirdices correspondant dans les triangles on relie les points (a, 1, 3) 1,2,3)