

Retro Game Jam - TIC80

5 jours pour créer un jeu "rétro"

Damien Djaouti
damien.djaouti@umontpellier.fr

TIC-80 Game Jam

Objectif : inventer un nouveau jeu original

=> Travail individuel

Contraintes

=> Utilisation de TIC-80



TIC-80 tiny computer

Déroulé

=> Démarrage de la Jam: AUJOURD'HUI

=> Rendu du jeu (HTML5) : DIMANCHE à 23h59

=> Test d'au moins 3 jeux d'autres participants : MERCREDI à 13h

Rendu

=> Votre jeu en format "jouable" (HTML) et source (.tic)

=> Test des jeux de vos camarades selon des critères prédéfinis

Critères d'évaluation des jeux

Plaisir de jeu (Fun)

=> *Selon vous, le jeu est-il "amusant" ?*

Originalité du concept (créativité)

=> *Trouvez-vous le concept du jeu original / unique ?*

Facilité de compréhension du jeu (clarté)

=> *Avez-vous facilement compris "comment jouer" ?*

Points forts

=> *Quels sont les aspects de jeu qui vous plaisent le plus ?*

Points faibles

=> *Quelles modifications apporteriez-vous à ce jeu pour l'améliorer ?*