## **Compilation**

Utillisez make pour compiler

## **Usage**

```
1 ./bin/main <max_x> <max_y> <nb_points>
```

- créer un nuage de point au hasard et trouve une triangulation.
- écrit les points et les arêtes au format PLY.

## **Exemple**

```
1 ./bin/main 1000 1000 1000
```

• écriture des points et arêtes dans le fichier 1000\_1000\_1000.ply