

# Conception - Jeu : Garbage Quest

---

Par Odorico Thibault, Isnel Maxime, Nicolas Calvet

## Description du jeu

---

Le jeu se déroulera dans un monde où les déchets de tous les jours ont pris vie et attaquent les humains. Le joueur dont l'avatar sera un éboueur devra survivre dans ce monde apocalyptique et tenter de trouver la raison qui a poussé les déchets à prendre vie.

Un des objectifs sérieux du jeu sera l'apprentissage du tri sélectif au joueur qu'elle déchets dans quel poubelle, mais aussi l'apprentissage d'éléments importants sur l'état de la planète actuelle et des actions faisables au quotidien pour réduire l'impact de chacun.

## Public cible

---

- Gamers adolescents / jeunes adultes qui cherchent une expérience nerveuse
- Personnes sensibles à l'écologie qui veulent en apprendre plus sur ce sujet tout en s'amusant
- Personnes sensibles à l'écologie qui veulent sensibiliser leur entourage de manière ludique