

# Retrolytech



Barthélemy Passin-Cauneau  
Grégory Hoareau

# 1) Sommaire

- 1) Sommaire
- 2) Evolution du projet
- 3) Matériel utilisé
- 4) Fonctionnement de la borne
- 5) Fonctionnement des jeux
- 6) Difficultés
- 7) Conclusion et avenir

## 2) Evolution du projet

Diagramme initial

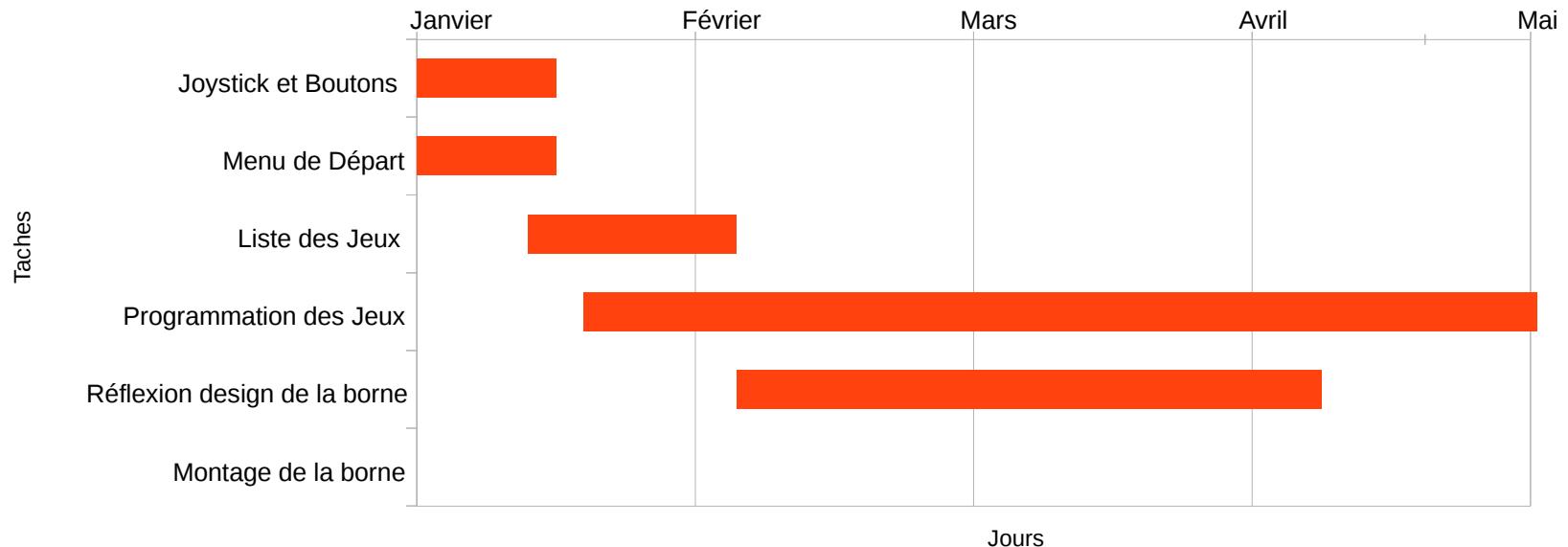
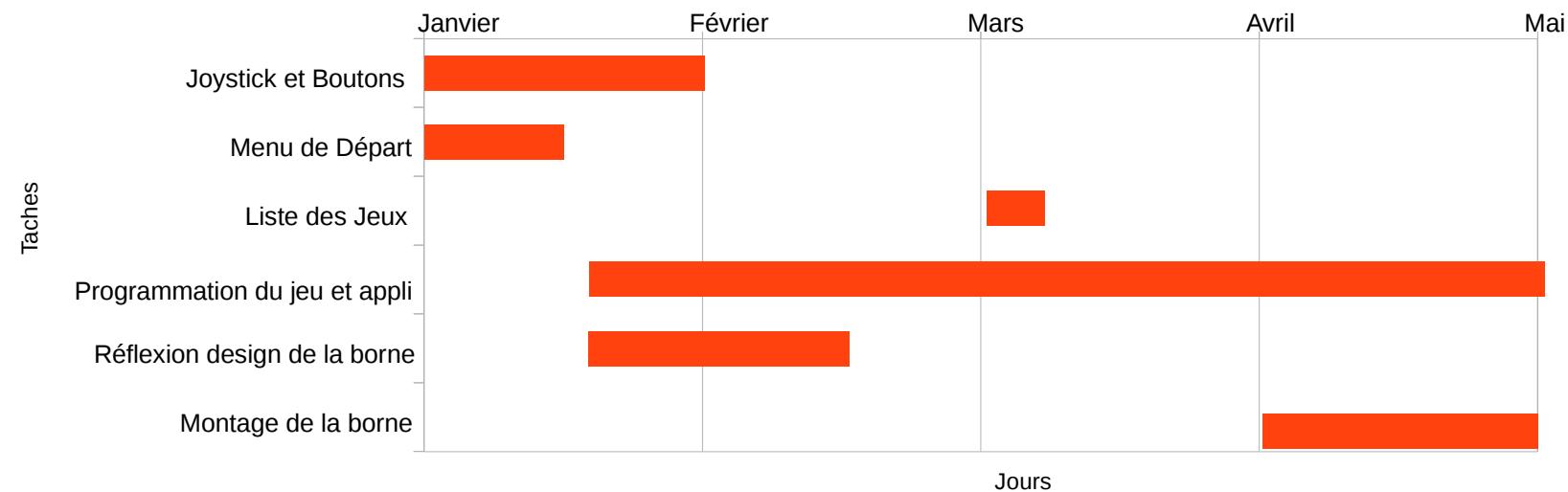
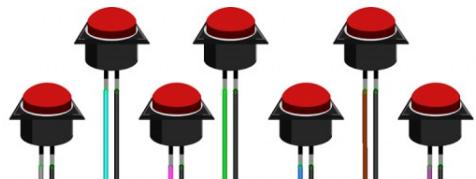
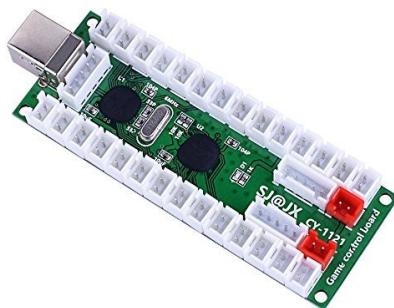


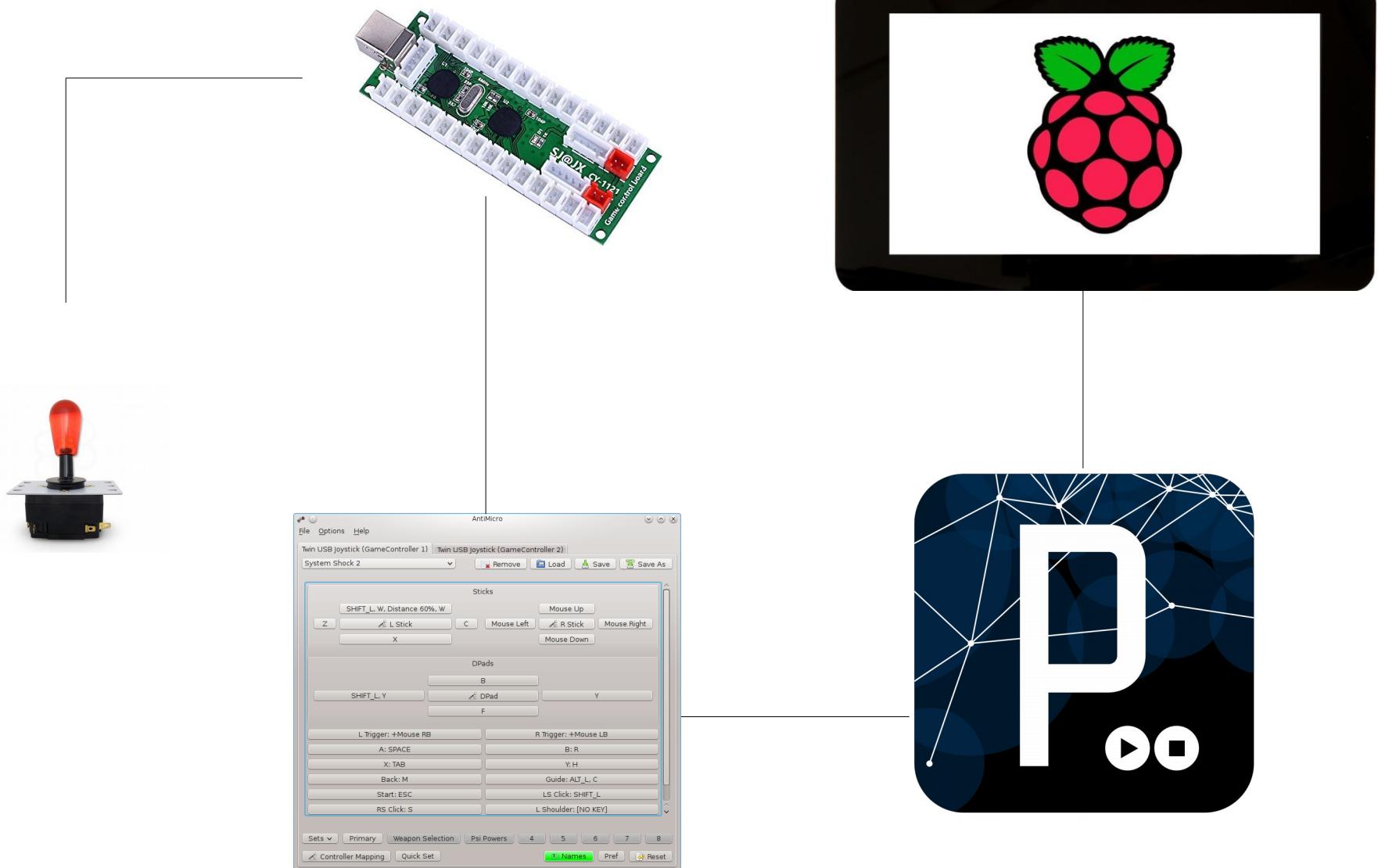
Diagramme final



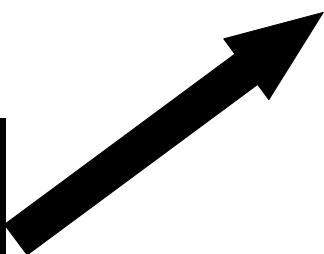
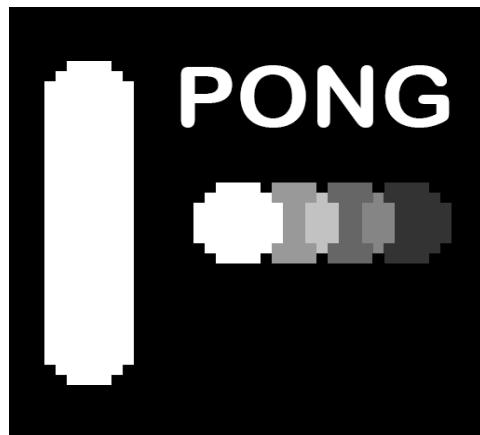
### 3) Matériel utilisé



# 4) Fonctionnement de la borne



# 5) Fonctionnement des jeux



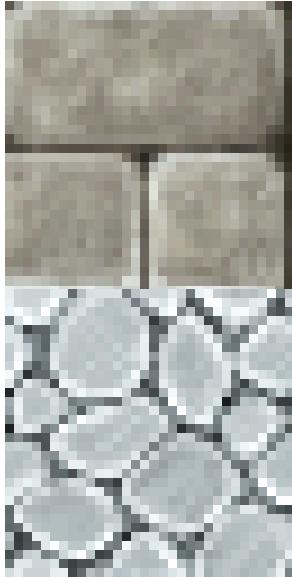
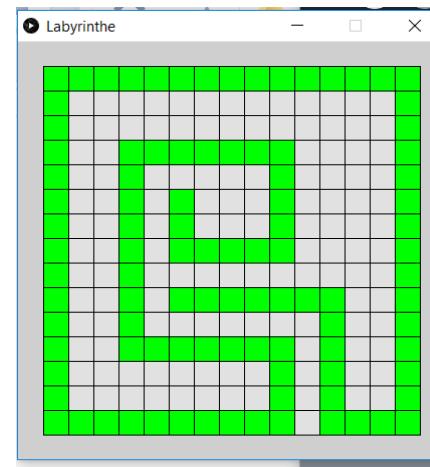
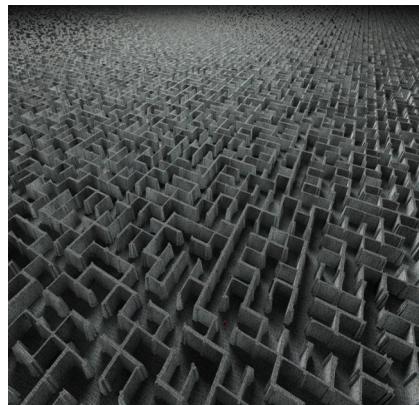
monAdresse@Machin.trucBidule



Retrolytech : « Vous avez fait  
999999 au Pong »



# 5) Fonctionnement des jeux



## 6) Difficultés

- Trouver un OS
- Faire la connectivité de la borne
- Le mode 2 joueurs
- La puissance de la Raspberry limitée



ubuntu MATE

# 7) Conclusion et avenir

