

Retrolytech



Barthélemy Passin-Cauneau
Grégory Hoareau

1) Sommaire

1) Sommaire

2) Motivations et Objectifs

3) Fonctionnement

4) Matériel

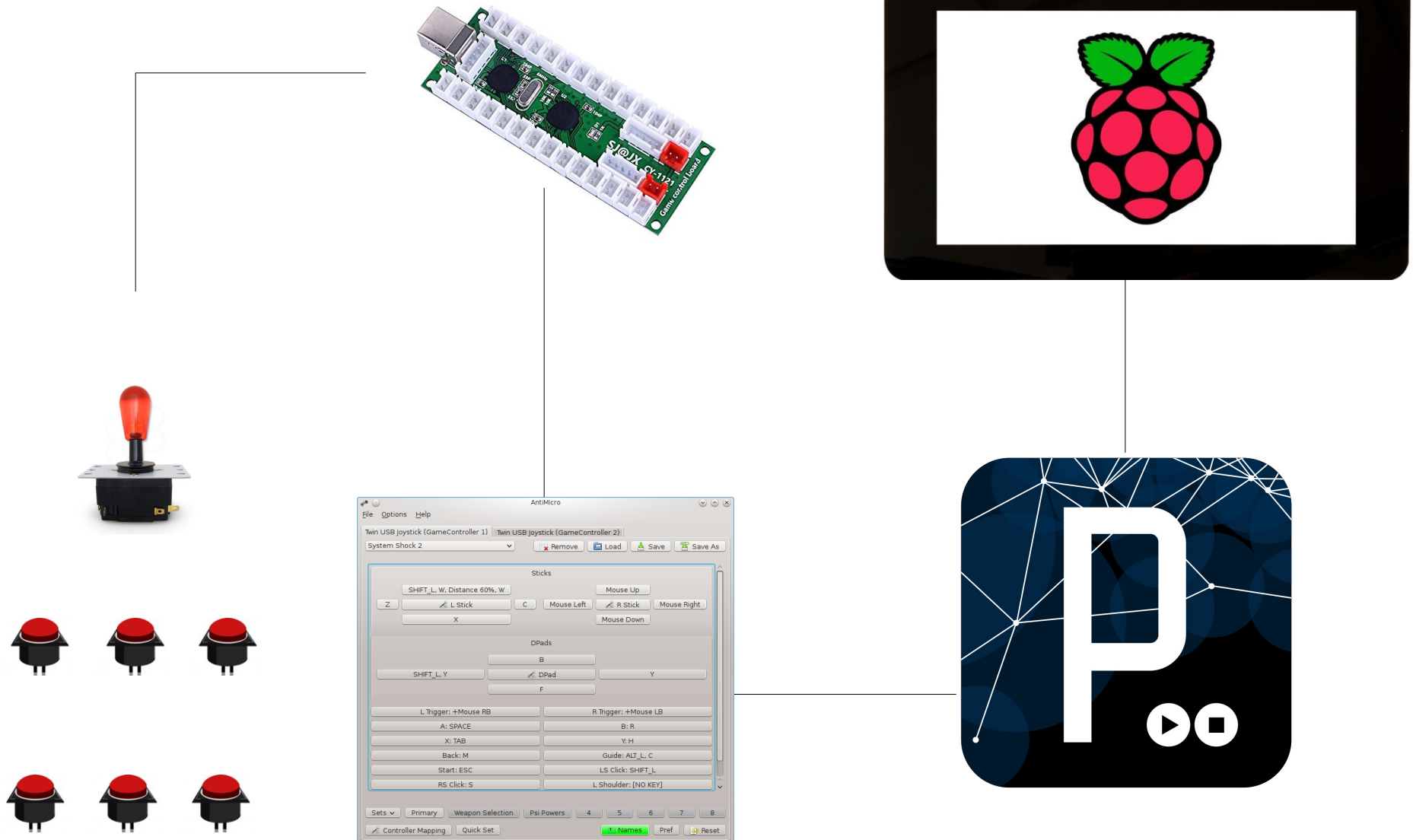
5) Planning

6) Conclusion

2) Motivations et Objectifs

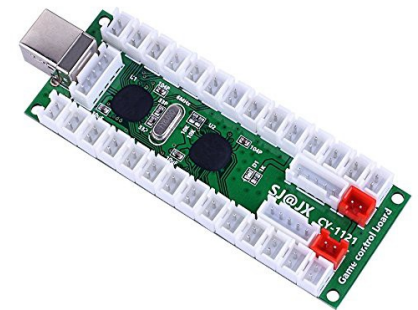
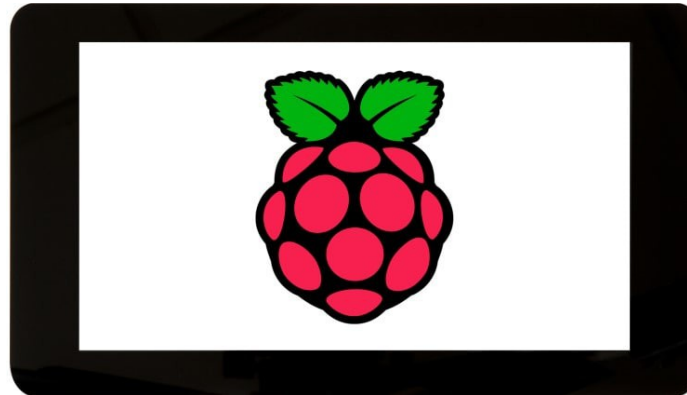
- Passion des jeux vidéos
- Envie de travailler dans le monde du jeu vidéo
- Construire notre propre borne d'arcade
- Coder nous-mêmes les jeux
- Pouvoir sauvegarder ses scores sur son smartphone

3) Fonctionnement



4) Matériel

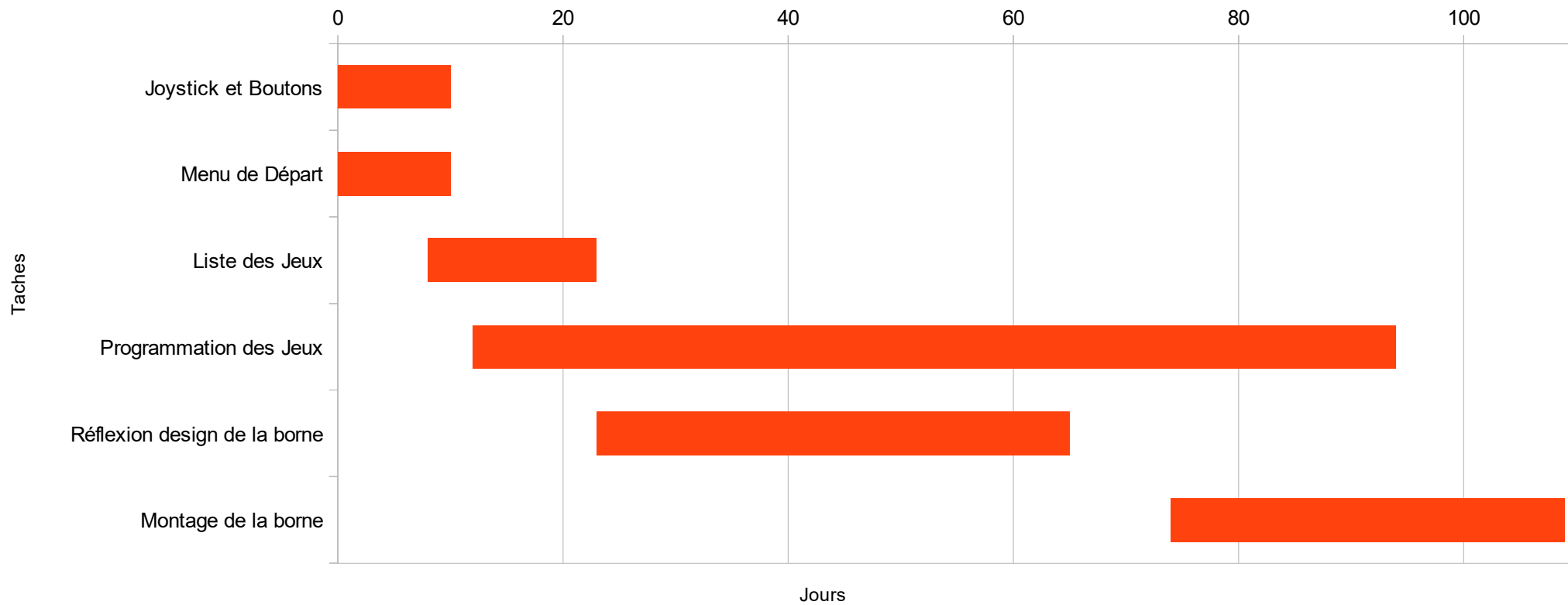
- 1 Raspberry Pi 3
- 1 écran
- 1 encodeur USB
- Du carton



- 2 joysticks
- 12 boutons
- Des fils



5) Planning



6) Conclusion

