|  |
| --- |
| TEST WIADOMOŚCI |
| 100 PYTAŃ DO ... |
| 1) Aby zamienić liczbę ułamkową przedstawioną w systemie liczenia Sn o podstawie *n* na liczbę w systemie liczenia Sn o podstawie *q*, dokonujemy:  a) dzielenia tejże liczby przez *q* b) mnożenia tejże liczby przez *q* c) należy każdą cyfrę zamienianej liczby zapisać w systemie liczenia Sn o podstawie *q*  2) Aby zamienić liczbę całkowitą przedstawioną w systemie liczenia Sn o podstawie *n* na liczbę w systemie liczenia Sn o podstawie *q*, dokonujemy:  a) dzielenia tejże liczby przez *q*, aż do otrzymania reszty mniejszej od *q* b) mnożenia tejże liczby przez q c) dzielenia tejże liczby przez *q*, aż do otrzymania reszty równej zero lub *k*-tego redukatu rozwinięcia  3) Przez *k*-ty redukt rozwinięcia rozumiemy:  a) liczbę pozycji, na których została zapisana liczba całkowita przedstawiona w innym systemie liczenia b) liczbę pozycji, na których zapisujemy liczby w systemie binarnym c) przybliżenie ułamka przedstawionego w innym systemie liczenia  4) Która z liczb odpowiada zapisowi (1.1011,0111)2?  a) -11 7/16 b) -22 3/4 c) -13 7/4  5) Na ilu pozycjach zapisujemy liczbę - 7/128 ?  a) 9 b) 7 c) 8  6) Na ilu pozycjach zapisujemy liczbę 872 ?  a) 12 b) 10 c) 8    7) Która z liczb odpowiada zapisowi (1001101011)2 ?  a) 619 b) 329 c) 725  8) Podczas operacji wykonywanych w kodzie ZM, gdy wskaźnik pożyczki jest równy 1, po otrzymaniu wyniku:  a) należy odjąć pożyczkę od najmniej znaczącej pozycji wyniku b) należy przejść na zapis ZM, ponieważ wynik jest w kodzie ZU2, a następnie ustalić bit znakowy c) obie powyższe czynności należy wykonać w kolejności podpunkt a), podpunkt b)  9) Liczba dodatnia ma jednakową postać:  a) we wszystkich trzech kodach ZM, ZU1, ZU2 b) różni się we wszystkich trzech kodach ZM, ZU1, ZU2 c) tylko w ZM i ZU2  10) Liczba (1.1101,11) przedstawiona w kodzie ZM, w kodzie ZU2 wygląda następująco:  a) 1.0010,00 b) 1.0010,01 c) 1.0011,00  11) Podczas operacji przesunięcia liczby w kodzie ZU2 dokonujemy:  a) uzupełnienia liczby z prawej i lewej strony 1 b) uzupełnienia liczby z prawej strony 1 i lewej strony 0 c) uzupełnienia liczby z prawej strony 0 i lewej strony 1  12) Które ze zdań jest prawdziwe?  a) Przesuwanie liczb jest jednoznaczne z mnożeniem danej liczby przez 2i, gdy przesuwamy liczbę mnożoną przez 2i w lewo o " i" pozycji b) Przesuwanie liczb jest jednoznaczne z mnożeniem przez 2i, gdy przesuwamy liczbę mnożoną przez 2i w prawo o "i" pozycji c) Przesuwanie liczb jest jednoznaczne z mnożeniem danej liczby przez 2-i, gdy przesuwamy liczbę mnożoną przez 2-i w lewo o " i" pozycji  13) Jeżeli podczas odejmowania w kodzie ZU1 występuje pożyczka to uwzględniamy ją poprzez:  a) dodanie jej od najmniej znaczącej pozycji wyniku b) odjęcie jej od najmniej znaczącej pozycji wyniku c) nie robimy nic, ponieważ wynik jest zawsze w kodzie ZU2  14) Wynik odejmowania w kodzie ZM:  a) jest zawsze w kodzie ZM b) jest w kodzie ZU2, gdy wskaźnik pożyczki jest równy 1 c) jest w kodzie ZU1, gdy wskaźnik pożyczki jest równy 1  15) Jeżeli, podczas operacji mnożenia dla I wariantu metody Booth’a, badana para jest odpowiednio parą 0 1 to:  a) dodajemy mnożną do iloczynu częsciowego i przesuwamy cały wynik o jedno miejsce w prawo b) odejmujemy mnożną od iloczynu częściowego i przesuwamy cały wynik o jedno miejsce w prawo c) odejmujemy mnożną od iloczynu częściowego i nie dokonujemy przesunięcia  16) Jeżeli podczas operacji mnożenia I wariantem metody Booth’a w skład kolejnej pary mnożnika wchodzi bit znakowy, to:  a) nie wykonujemy operacji przesunięcia b) nie wykonujemy żadnej operacji c) wykonujemy tylko operację przesunięcia  17) Dla II wariantu metody Booth’a:  a) badamy kolejne bity mnożnika b) porównujemy kolejne bity mnożnika i mnożnej c) badamy kolejne pary bitów mnożnika  18) Jeżeli dla II wariantu metody Booth’a bit znakowy mnożnika jest równy 1, wówczas:  a) odejmujemy mnożną od iloczynu częściowego i przesuwamy wynik o jedno miejsce w lewo b) odejmujemy mnożną od iloczynu częściowego i przesuwamy wynik o jedno miejsce w prawo c) nie wykonujemy przesunięcia  19) Dzielenie liczb binarnych metodą nierestytucyjną nazywamy:  a) metodę dzielenia dwóch liczb zapisanych w kodzie ZM, gdzie spełniony jest warunek |A|<|B| b) metodę dzielenia dwóch liczb zapisanych w kodzie ZU2, gdzie spełniony jest warunek |A|<|B| c) metodę dzielenia dwóch liczb zapisanych w kodzie ZM, gdzie spełniony jest warunek A<B  20) Ile reprezentacji zera arytmetycznego występuje w kodach ZM, ZU1, ZU2?  a) ZM - 1, ZU1 - 1, ZU2 - 1 b) ZM - 2, ZU1 - 1, ZU2 - 1 c) ZM - 2, ZU1 - 2, ZU2 - 1  21) Działanie Ú nazywamy:  a) iloczynem b) sumą c) dopełnieniem  22) Algebrę Boole’a definiujemy jako:  a) zbiór zawierający dwa działania dwuargumentowe iloczyn Ù i suma Ú, działanie jednoargumentowe negacja ’ oraz różne elementy 0 i 1 spełniające pewne prawa b) zbiór  elementów spełniających pewne prawa zdefiniowane przez postulaty Huntingtona c) zbiór wszystkich możliwych par elementów spełniających prawa De Morgana  23) Zmienną logiczną nazywamy:  a) zmienną przyjmującą wartość 0 lub 1 b) wynik operacji arytmetycznej c) element identycznościowy nie zmieniający wyniku operacji  24) Równość xÚ(yÙz) = (xÚy) Ù(xÚz) oznacza:  a) prawo przemienności b) prawo łączności c) prawo rozdzielności  25) Następujące prawo xÚy = yÚx jest prawem:  a) identyczności b) przemienności c) dopełnienia  26) Algebra Boole’a spełnia następujące prawa:  a) przemienności, łączności, dopełnienia b) rozdzielności, identyczności c) obie odpowiedzi są prawdziwe  27) Do zdefiniowania algebry Boole’a służą:  a) prawa de Morgana b) postulaty Huntingtona c) żadne z powyższych  28) Dla dwóch zmiennych logicznych istnieje dokładnie:  a) funkcji n zmiennych b) funkcji n zmiennych c) funkcji n zmiennych  29) Uzupełnij miejsce zaznaczone **?** :   |  |  |  | | --- | --- | --- | | **x** | **y** | **x Ú y** | | 0 | 0 | 0 | | 0 | 1 | **?** | | 1 | 0 | 1 | | 1 | 1 | **?** |   a) 0,1 b) 1,1 c) 1,0  30) Uzupełnij miejsce zaznaczone ?: (gdzie symbol Å oznacza operację dzielenie modulo dwa):   |  |  |  | | --- | --- | --- | | **x** | **y** | **x Å y** | | 0 | 0 | 0 | | 0 | 1 | **?** | | 1 | 0 | 1 | | 1 | 1 | **?** |   a) 0,1 b) 1,1 c) 1,0  31) Co rozumiemy przez pojęcie zasada dualności?  a) jeśli zamienimy we wzorze prawdziwym we wszystkich algebrach Boole’a operację sumy Ú z iloczynem Ù oraz elementy 1 i 0 to otrzymany wzór będzie prawdziwy we wszystkich algebrach Boole’a b) jeśli zamienimy we wzorze prawdziwym we wszystkich algebrach Boole’a operację sumy Ú z iloczynem Ù to otrzymany wzór będzie prawdziwy we wszystkich algebrach Boole’a c) jeśli zamienimy we wzorze prawdziwym we wszystkich algebrach Boole’a elementy 1 i 0 to otrzymany wzór będzie prawdziwy we wszystkich algebrach Boole’a  32) W algebrze Boole’a spełnione są następujące prawa De Morgana?  a) (xÚy)’ = x’Ù y’ (xÙy)’ = x’Ú y’ b) (xÚy) Ù x = x (xÙy) Ú x = x c) x Ù (yÚz) = (xÙy) Ú (xÙz) x Ú (yÙz) = (xÚy) Ù (xÚy)  33) Wskaż wartość równoważną funkcji EXOR (x Å y):  a) (xÙy) Ú (x’Ùy’) b) (x’Ùy) Ú (xÙy’) c) (x Ú y)’  34) Wskaż drugą połowę podanej reguły pomocniczej (aÚb) Ù (a’Úb)=:  a) (aÙb’)Ú (a’Ùb) b) (aÙb) Ú (a’Ùb’) c) b  35) Wskaż drugą połowę podanej reguły pomocniczej (aÚb) Ù (aÚc)=:  a) a Ú (bÙc) b) (aÙc) Ú (a’Ùb) c) bÙc  36) Twórcą Odwrotnej Notacji Polskiej (ONP) jest polski logik:  a) Jan Łukasiński b) Jan Łukasieczwicz c) Jan Łukaszewski  37) Co rozumiemy przez pojęcie Odwrotna Notacja Polska (ONP)?  a) bezpośrednia translacja wyrażeń a) b) jeden z wariantów beznawiasowego zapisu wyrażeń formalnych c) dwuetapowa translacja wyrażeń arytmetycznych  38) Co rozumiemy przez pojęcie STOS?  a) jest to organizacja sekwencyjna pamięci operacyjnej maszyny cyfrowej b) jest to tak zwana struktura FIFO c) obie odpowiedzi są prawidłowe  39) Zapis abc\*3/+ jest w zapisem w notacji:  a) prefiksowej b) infiksowej c) postfiksowej  40) Z jaką notacją związana jest Odwrotna Notacja Polska?  a) prefiksową b) infiksową c) postfiksową  41) Kompilacja polega na:  a) tłumaczeniu po jednej instrukcji na raz i natychmiastowym jej wykonywaniu b) przetłumaczeniu najpierw całego programu a dopiero potem wykonaniu go c) automatycznym wykryciu błędów w programie  42) Który z podanych ciągów ograniczników jest prawidłowy pod względem wzrostu priorytetów?  a) ( + / \* NEG ↑­ sin b) ) - / ÷ NEG ↑­ sin c) ( + \* / ↑­ NEG sin  43) Który z podanych elementów ma najwyższy priorytet?  a) operator sumy b) operator negacji c) nawias zamykający  44) Wskaż zdanie prawdziwe dotyczące algorytmu translacji do ONP:  a) Jeżeli na szczycie stosu znajduje się ogranicznik o wyższym priorytecie, należy dopisać a) Jeżeli wejścia szczycie stosu b) Jeżeli priorytet pobranego ogranicznika jest wyższy od priorytetu ogranicznika zajmującego stos, należy dopisać b) Jeżeli priorytet c) Jeżeli nowy ogranicznik zajmujący stos ma priorytet nie mniejszy niż ogranicznik z wejścia, kontynuujemy zapisywanie na stos ograniczników do wystąpienia ogranicznika o niższym priorytecie niż ogranicznik z wejścia, wejściu  45) Ogranicznik ( :  a) jest dopisywany na stos b) nie jest dopisywany na stos c) powoduje odczytanie ze stosu  46) Wskaż zapis poniższego wyrażenia w odwrotnej notacji polskiej :    a) x 4 2 ↑ - y \* 2 3 / + b) x 4 - 2 ↑ y 2 + 3 / \* c) \* ↑ - x 4 2 / + y 2 3  47) Wskaż wartość następującego wyrażenia w odwrotnej notacji polskiej 33451-\*++:  a) 5 b) 22 c) 37  48) Wskaż wartość następującego wyrażenia w odwrotnej notacji polskiej 32↑42↑ + 5 / 2\*:  a) 10 b) 6 c) 55  49) Wskaż zapis poniższego wyrażenia w odwrotnej notacji polskiej :    a) x y 2 ↑ - 5 / 2 z \*+ b) x y - 2 ↑ 5 2 z \* + / c) \* ↑ - x y 2 / + 5 2 z  50) Iloczynem kartezjańskim zbiorów A i B nazywamy:  a) Zbiorem wszystkich elementów, które należą do zbioru A lub do zbioru B b) zbiorem wszystkich elementów, które należą do zbioru A i do zbioru B c) zbiorem wszystkich par uporządkowanych, w których pierwszym elementem jest element zbioru A, a drugim element zbioru B  51) Maszynę Turinga wymyślił:  a) Alan Turing b) Alonz Church c) Alonz Church-Turing  52) Formalnie maszynę Turinga zapisujemy jako:  a) < Q,S, d, q0, F> gdzie d : Q x S® Q b) < Q,S, d, q0, F> gdzie d : Q x S® 2Q c) M = < Q,S, G, d, q0, B, F> gdzie d : Q x G® Q x G x { L, P }  53) Jaką operację wykonuje poniższa Maszyn Turinga?   |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | **q0** | **q1** | | Æ | q1 1, - | **SK** | | 0 | q1 1, - | **SK** | | 1 | q0 0, L | **SK** |   a) operację iloczynu liczby binarnej b) inkrementację liczby binarnej c) zamiany symbolu 1 na 0 i 0 na 1  54) Głowica w Maszynie Turinga :  a) odczytuje tylko jeden symbol b) odczytuje lub zapisuje tylko jeden symbol c) odczytuje i zapisuje wiele symboli równocześnie  55) W zależności od obserwowanego symbolu przez głowicę taśmy oraz stanu sterowania skońnoci od obserwowanego symbolu przez ruchu:  a) zmienia stan b) wpisuje symbol w obserwowanej komórce taśmy pod warunkiem, że komórce tamy pod c) przesuwa głowicę o zadaną liczbę komórek w prawo lub w lewo  56) Maszyna Turinga jest :  a) deterministyczna b) niedeterministyczna c) zależy od zbioru dopuszczalnych symboli taśmowych  57) Przejcie między stanami Maszyny Turinga obrazuje:  a) tabela stanów b) diagram przejść c) obie odpowiedzi są prawidłowe  58) Maszyna Turinga powstaje w wyniku ciągu uproszczeń?  a) uproszczeń danych i sterowania nimi b) uproszczeń podstawowych operacji c) uproszczeń danych, sterowania nimi oraz uproszczeń podstawowych operacji  59) Aby zachowanie Maszyny Turinga było deterministyczne?  a) określa się stan początkowy oraz stany końcowe b) z jednego stanu nie wychodzą dwa przejścia z tym samym wyzwalaczem c) wprowadza się ograniczenia na zbiór dopuszczalnych symboli taśmowych  60) Wskaż zdanie fałszywe:  a) Maszyny Turinga potrafią rozwiązać każdy efektywnie rozwiązywalny problem algorytmiczny b) Maszyny Turinga można ograniczyć na wiele sposobów nie zmniejszając klasy problemów, które rozwiązuje c) Każda Maszyna Turinga jest uniwersalną maszyną Turinga  61) Każde pole tabeli stanów dla Maszyny Turinga określa:  a) kolejny stan; symbol, który ma być zapisany na taśmie; kierunek ruchu głowicy b) symbol, który ma być zapisany w kolejnym stanie c) symbol, który ma być zapisany na taśmie; kierunek przesunięcia taśmy  62) Uniwersalną Maszyną Turinga nazywamy:  a) fizyczną postać abstrakcyjnej maszyny obliczeniowej b) każdą Maszynę Turinga c) maszynę symulującą działanie dowolnej maszyny Turinga na dowolnych danych  63) Do czego służy tabela stanów?  a) obrazuje przejścia między stanami maszyny b) zapamiętuje symbole wyjściowe oraz stany, w których zostały zmodyfikowane symbole wejściowe c) do indeksowania ciągów akceptowalnych  64) Z tezy Churcha Turinga wynika, że:  a) każda Maszyna Turinga jest maszyną uniwersalną b) za pomocą uniwersalnej Maszyny Turinga można wykonać dowolną procedurę obliczeniową c) Maszyna Turinga może rozwiązać każdy efektywnie rozwiązywalny problem algorytmiczny  65) Maszyna Turinga może stanowić automat skończony poprzez:  a) ograniczenie poruszania się maszyny na taśmie tylko do jednego kierunku b) wprowadzenie symbolu pomocniczego do zbioru symboli taśmowych c) maszyny Turinga nie można porównywać z automatem skończonym  66) Automat skończony rozwiązujący problem decyzyjny działa następująco:  a) przechodzi wzdłuż podanej sekwencji symbol po symbolu zmieniając stan w wyniku stanu bieżącego i nowego symbolu z taśmy, po osiągnięciu końca sekwencji zatrzymuje się, a odpowiedź zależy od tego, czy automat zatrzymał się w stanie TAK czy NIE b) przechodzi wzdłuż podanej sekwencji zmieniając stan w wyniku stanu bieżącego, po osiągnięciu końca sekwencji zatrzymuje się, a odpowiedzią jest słowo wyjściowe c) przechodzi wzdłuż podanej sekwencji zmieniając stan w wyniku nowego symbolu z taśmy, po osiągnięciu końca sekwencji zatrzymuje się, a odpowiedzią jest słowo wyjściowe  67) Co rozumiemy przez pojęcie *automat skończony*:  a) jest to maszyna, która dla danego ciągu symboli wejściowych odwzorowuje ciąg symboli wyjściowych b) jest modelem matematycznym systemu o dyskretnych wejściach i wyjściach c) jest to maszyna, która daje algorytm dla każdego problemu decyzyjnego  68) Co to jest problem decyzyjny ?  a) problem algorytmiczny, który daje rzeczywiste wyniki w postaci ciągu symboli wyjściowych b) problem algorytmiczny, dla którego nie istnieje żaden algorytm c) jego rozwiązanie polega na zdecydowaniu, czy pewna własność zachodzi dla danych wejściowych  69) Co rozumiemy przez pojęcie *deterministyczny automat skończony* (DAS)?  a) jest to automat skończony gdzie istnieje jedna poprawna droga ze stanu do stanu dla danego symbolu wejściowego lub wybieramy przejście przy pustym wejściu ε b) jest to automat skończony gdzie istnieje tylko jedna droga przejścia ze stanu do stanu dla danego symbolu wejściowego c) jest to automat skończony gdzie istnieje możliwość wyboru drogi ze stanu do stanu  70) Niedeterministyczny automat skończony (NAS):  a) każdy niedeterministyczny automat skończony - NAS jest również deterministycznym automatem skończonym - DAS b) pozwala na istnienie kilku przejść ze stanu przy tym samym symbolu wejściowym c) jest to szczególny przypadek DAS, w którym dla każdego stanu istnieje więcej niż jedno przejście ze stanu do stanu  71) Zaznacz odpowiedź prawidłową:  *a) każdy DAS jest NAS* b) każdy NAS jest DAS c) nie istnieje żadne powiązanie między tymi pojęciami, każde z nich ma inną specyfikę  72) AS z ε-ruchami:  a) jest modyfikacją DAS, która dopuszcza przejście między stanami przy pustym wejściu epsilon - ε b) jest modyfikacją NAS, która dopuszcza przejście między stanami przy pustym wejściu epsilon - ε c) AS, który dopuszcza przejście między stanami z określoną z góry liczbą ε ruchów  73) W tabeli stanów podczas badania czy dana liczba jest podzielna przez n:  a) liczba kolumn jest równa n b) liczba wierszy jest równa n c) liczba wierszy jest równa liczbie cyfr (0-n)  74) W praktyce badanie czy dana liczba jest podzielna przez n sprowadza się do:  a) operacji modulo 2 b) badania reszty z dzielenia liczby przez n c) wygenerowania odpowiedniego automatu DAS z dokładnie n stanami  75) Poniższy rysunek prezentuje:    a) DAS akceptujący liczby podzielne przez 2 b) DAS akceptujący ciągi cyfr parzystych c) NAS nie akceptujący ciągi cyfr nieparzystych  76) Co oznacza zdanie *wyrażenia regularne reprezentują języki akceptowane przez automaty skończone* ?  a) dla dowolnego wyrażenia regularnego istnieje odpowiadający mu NAS z ?-ruchami b) że dla dowolnego wyrażenia regularnego istnieje odpowiadający mu NAS c) że dla dowolnego wyrażenia regularnego istnieje odpowiadający mu DAS  77) 0+ 1+ 2+ jest wyrażeniem reprezentującym:  a) dowolna liczbę zer po których następuje dowolna liczba jedynek, a następnie dowolna liczba dwójek; minimum po jednym symbolu b) łańcuchy złożone z dowolnej liczby zer po których następuje dowolna liczba jedynek, a następnie dowolna liczba dwójek lub słowo puste c) łańcuchy, w których wystąpiło 012 dowolną liczbę razy  78) Zdanie *Jest zbiorem par gdzie pierwsza składowa każdej z tych par wybierana jest ze zbioru zwanego dziedziną a druga składowa ze zbioru zwanego przeciwdziedziną* opisuje:  a) Dzbiór potęgowy b) relację binarną c) domknięcie relacji  79) Jeśli dziedzina i przeciwdziedzina relacji są tym samym zbiorem (A=B) to, mówimy że:  a) relacja na zbiorze A jest relacją równoważności b) jest to domknięcie relacji na zbirze A c) relacja jest określona na zbiorze A  80) Zapis:    a) określa domknięcie Kleene'go b) określa domknięcie dodatnie c) określa operację złożenia  81) Domknięcie Kleene'go:  a) jest zbiorem słów otrzymanych w wyniku złożenia dowolnej liczby słów z wykluczeniem przypadku zera słów b) jest zbiorem wszystkich słów otrzymanych w wyniku złożenia dowolnej liczby słów c) jest typem domknięcia dodatniego  82) Relacja R na zbiorze S jest przechodnia jeśli:  a) aRb i bRc implikuje aRc b) aRb implikuje bRa c) aRa dla każdego a należącego do R  83) Jeżeli r i s są wyrażeniami regularnymi reprezentującymi języki R i S to (r+s), (rs) i r\* są wyrażeniami regularnymi reprezentującymi odpowiednio zbiory:  a) RÈS, R×S, R+ b) (RS)+, RS, R\* c) RÈS, RS, R\*  84) Wyrażenie regularne (0+1)\*00(0+1)\* opisuje:  a) zbiór wszystkich zer i jedynek, w których przynajmniej raz wystąpiło podwojenie zer b) łańcuchy rozpoczynające się zerem a kończące się jedynką, w których przynajmniej raz wystąpiło podwojenie zer c) łańcuchy, w których tylko raz wystąpiło podwojenie zer  85) Wyrażenie regularne (1+10)\* opisuje łańcuchy, które:  a) zawsze kończą się sekwencją 10 b) zawsze rozpoczynają się od jedynki c) zawsze rozpoczynają się jedynką i kończą sekwencją 10  86) Wskaż zdanie prawdziwe:  a) Domknięcie Kleene'go jest zbiorem słów otrzymanych w wyniku złożenia dowolnej liczby słów z wykluczeniem przypadku zera słów b) Domknięcie Kleene'go jest zbiorem wszystkich słów otrzymanych w wyniku złożenia dowolnej liczby słów c) Domknięcie Kleene'go jest typem domknięcia dodatniego  87) Reguły budowy zdań w języku, inaczej reguły budowy konstrukcji językowych nazywamy:  a) semantyką b) gramatyką c) syntaktyką  88) Syntaktyką nazywamy:  a) reguły budowy zdań w języku, inaczej reguły budowy konstrukcji językowych b) interpretację reguł budowy konstrukcji językowych c) klasyfikację języków formalnych  89) Z definicji gramatyki *zbiorem symboli terminalnych* nazywamy:  a) skończony niepusty zbiór symboli pierwotnych, których budowane są słowa generowane przez gramatykę, zwany także alfabetem końcowym gramatyki b) skończony niepusty zbiór symboli, którymi oznacza się klasy lub słowa złożone z elementów pierwotnych, zwany inaczej alfabetem pomocniczym c) skończony zbiór reguł gramatyki, zwany inaczej listą produkcji  90) Jeżeli gramatyka dla dowolnie poprawnie zbudowanego słowa potrafi zbudować jego odwzorowania również w postaci słowa poprawnego, określając przy tym wskazówki dotyczące kolejności stosowania odwzorowań, to gramatyka ta jest:  a) rozpoznająca b) generacyjna c) przetwarzająca  91) Co rozumiemy przez pojęcie *gramatyka generacyjna*?  a) jeżeli dla dowolnego rozpatrywanego słowa potrafi stwierdzić czy słowo jest poprawne czy nie b) jeżeli potrafi zbudować dowolne słowo poprawne c) jeżeli dla dowolnego poprawnie zbudowanego słowa potrafi zbudować jego odwzorowania również w postaci słowa poprawnego  92) Gramatyką bezkontekstową nazywamy:  a) gramatykę klasy 0 b) gramatykę klasy 1 c) gramatykę klasy 2  93) Gramatykę typu 3 nazywamy:  a) gramatyką regularną b) gramatyką kontekstową c) gramatyką bezkontekstową  94) Semantyką języka nazywamy  a) reguły budowy konstrukcji językowych b) reguły budowy zdań w języku c) interpretację reguł budowy konstrukcji językowych  95) Noam Chomsky jest twórcą:  a) klasyfikacji języków formalnych b) matematycznego formalizmu funkcji zwanego rachunkiem lambda c) beznawiasoego zapisu wyrażeń formalnych  96) Dany jest język L(G):  G=< V, T, P, d > T={ a, b } V={ B, S } P: S ®Sab | bS | b B ®bb d=S Wskaż słowo poprawne języka L(G):  a) bbbabba b) bbabbabb c) abbabbb  97) Dany jest język L(G):  G=< V, T, P, d > T={ a, b, c, d, e } V={ A, B, C, D, E } P={A®ed, B® Ab, C® Bc, C® dD, D® aE, E® bc} d=C Słowa poprawne języka L(G) to:  a) edbc, dabc b) ed, edb, edbc, dabc, abc, bc c) edb, edbc, dabc, abc  98) Elementem syntaktycznym nazywamy rekursywnym jeżeli dla pewnego z góry ustalonego n istnieje takie drzewo struktury:  a) którego łańcuch zawiera ten symbol jako nazwę węzła tylko raz b) którego łańcuch zawiera ten symbol jako nazwę węzła więcej niż n razy c) którego łańcuch zawiera ten symbol jako nazwę węzła dokładnie n razy  99) Dwa drzewa wyprowadzeń posiadające jednakową strukturę gałęzi oraz jednakowe etykiety przy odpowiednich węzłach są uważane za:  a) podobne b) pochodne c) tożsamościowe  100) Dwa łańcuchy są związane relacją wyprowadzalności dokładnie, gdy:  a) jeden z łańcuchów można wyprowadzić z drugiego poprzez zastosowanie jednej produkcji b) jeden z łańcuchów można wyprowadzić z drugiego poprzez zastosowanie więcej niż jednej produkcji c) dwa łańcuchy nie mogą być związane relacją wyprowadzalności |
| Początek formularza    Dół formularza |