## PLAN STRUKTURY SYSTEMU – MODEL KOMPONENTÓW

## ZASTOSOWANE SZABLONY ARCHITEKTONICZNE

Architektura jest zrealizowana na bazie MVC. Każdy z dwóch kluczowych modułów, tj. FIRE oraz CONF jest realizowany zgodnie z poniższą tabelą:

|            | FIRE  | CONF  |
|------------|---|---|
| MODEL      | Obsługuje i ściąga pakiety z kolejki<br>systemowej i szereguje.                                 | Obsługuje serwer internetowy, przechwytuje komendy użytkownika.             |
| VIEW       | Interpretuje otrzymane z modelu<br>pakiety, układa je w pełne<br>wiadomości.                    | Interpretuje komendę na<br>konfigurację, przeszukuje na<br>obecność błędów. |
| CONTROLLER | Na podstawie wiadomości,<br>podejmuje decyzję o przesłaniu<br>pakietów dalej lub ich odrzuceniu | Pisze/Czyta zadaną konfigurację<br>do pliku konfiguracyjnego                |

## KLUCZOWE ELEMENTY STRUKTURY I ICH INTERFEJSY

#### MODUŁ FIRE – PYTHON3

Moduł FIRE odpowiada za funkcjonalną część implementowanego firewall'a. Przechwytuje on pakiety z kolejki systemowej za pomocą pakietu Netfilter. Następnie analizuje on pakiety pod kątem reguł zadanych w pliku konfiguracyjnym i podejmuje decyzję o bądź przesłaniu dalej, bądź o opuszczeniu pakietu.

Poniższa tabela przedstawia interfejs modułu FIRE:

| METODA              | ZWRACA  | DZIAŁANIE   |  |
|---------------------|---|---|--|
| READMESSAGE()       | Powodzenie – Strukturę reprezentującą<br>pełną wiadomość, wraz z oryginalnymi<br>pakietami na nią się składającymi<br>Porażka – kod błędu | Czyta pakiety z kolejki systemowej,<br>póki nie poskłada z nich wiadomości.                     |  |
| ANALYSEMESSAGE(MES) | TRUE -> ACCEPT<br>FALSE -> REJECT   | Analizuje wiadomość pod kątem obecnego zbioru reguł.  |  |
| ACCEPTMESSAGE(MES)  | Powodzenie – 0<br>Porażka – Kod Błędu   | Przepuszcza pakiety składające się na<br>wiadomość dalej.                                       |  |
| REJECTMESSAGE(MES)  | Powodzenie – 0<br>Porażka – Kod Błędu   | Odrzuca pakiety, wysyłając nadawcy pakiet ICMP.   |  |
| UPDATECONFIG(DIR)   | Powodzenie – 0<br>Porażka – Kod Błędu   | Aktualizuje zbiór reguł na podstawie<br>obecnej zawartości pliku<br>konfiguracyjnego ze ścieżki |  |

## MODUŁ CONF - PYTHON3

Moduł CONF odpowiada za możliwość konfiguracji implementowanego firewall'a. Wystawia on interfejs sieciowy umożliwiający użytkownikowi definicję nowych bądź modyfikację/usunięcie starych reguł. Po przeparsowaniu legalności działań użytkownika, moduł modyfikuje plik konfiguracyjny.

Poniższa tabela przedstawia interfejsy modułu CONF:

| METODA  | ZWRACA   | DZIAŁANIE   |  |
|---|--|---|--|
| OPENWEB()   | Powodzenie – 0<br>Porażka – kod błędu              | Wystawia interfejs WWW  |  |
| CLOSEWEB()  | Powodzenie – 0<br>Porażka – kod błędu              | Zamyka interfejs WWW  |  |
| ANALYSERULE(MES)  | Powodzenie – struktura Rule<br>Porażka – Kod Błędu | Interpretuje komunikat ze strony<br>interfejsu WWW w nową zasadę i<br>analizuje jej legalność.  |  |
| Powodzenie – 0  WRITERULE(RULE, DIR)  Porażka – Kod Błędu |  | Modyfikuje plik konfiguracyjny pisząc<br>do niego legalną regułę zadaną przez<br>użytkownika    |  |
| READCONFIG(DIR)   | Powodzenie – [Rule]<br>Porażka – Kod Błędu         | Czyta z zadanego pliku<br>konfiguracyjnego zbiór reguł i parsuje<br>je do tablicy struktur Rule |  |

## PLIK KONFIGURACYJNY - FIREWALL.CONF

Plik konfiguracyjny odpowiada za zestaw reguł stosowanych przez moduł FIRE. Działa on w trybie White Listy, a więc zdefiniowane przez owe reguły pakiety są przepuszczane a reszta blokowana. W osobnych wierszach trzymane są definicje reguł w postaci przedstawionej w poniższej tabeli:

| RuleID | Name        | Protocol      | Profile | Direction     | Analysed param | <b>Expected Val</b> |
|--------|-------------|---------------|---------|---------------|----------------|---------------------|
| SHORT  | VARCHAR(50) | [MODBUS/SLPM] | SHORT   | [IN/OUT/BOTH] | VARCHAR(10)    | VARCHAR(50)         |

Powyższa reprezentacja może się zmienić podczas implementacji w zależności od wymagań struktur programowych.

## INTERAKCJE POMIĘDZY ELEMENTAMI

## CONF - FIRE

Celem zastosowanej architektury była jak największa separacja modułu FIRE od CONF, aby w razie niesprawności narażonej zewnętrznie usługi sieciowej zapewnianej przez CONF, nie wyłączyć modułu FIRE odpowiadającego za bezpieczeństwo.

Mając powyższe na względzie, jedyną spodziewaną interakcją, jest wysłanie sygnału PING przez moduł CONF przy zmianie pliku konfiguracyjnego.

## PLIK KONFIGURACYJNY - CONF

Plik konfiguracyjny jest czytany i pisany przez moduł CONF.

Czytanie pliku konfiguracyjnego jest na potrzeby realizacji wirtualnego środowiska zasad wewnątrz modułu, które następnie są prezentowane jak w stanie obecnym na interfejsie WWW.

Pisanie do pliku konfiguracyjnego odbywa się na żądanie autoryzowanego użytkownika, który poprzez zmianę w interfejsie WWW modyfikuje zestaw reguł. Po wykryciu takiego działania, plik jest modyfikowany by odpowiadał wymaganiom obecnym.

## FIRE - PLIK KONFIGURACYJNY

Plik konfiguracyjny jest czytany przez moduł FIRE.

Po otrzymaniu ze strony systemu operacyjnego informacji o zmianie zawartości pliku konfiguracyjnego, moduł FIRE wczytuje nowy zbiór reguł. Po ich przeparsowaniu, natychmiastowo się do nich stosuje.

# WYJAŚNIENIE ISTOTY PRZYJĘTYCH ROZWIĄZAŃ OKREŚLENIE PODSTAWOWYCH MECHANIZMÓW TECHNICZNYCH

SPRZĘT

SYSTEMY OPERACYJNE

SERWER APLIKACYJNY

INNE

SYSTEM RAPORTOWANIA

SYSTEM ANALITYCZNY

MECHANIZMY ZARZĄDZANIA

MECHANIZMY BEZPIECZEŃSTWA