



## Proyecto Integrador – Diplomado en Python



### "PyMusic – Tu Biblioteca Musical en Consola"



#### Objetivo del Proyecto

Desarrollar una aplicación de **consola en Python** que simule una versión simplificada de Spotify, permitiendo al usuario:

- Gestionar una biblioteca de canciones
- Crear y consultar playlists
- Buscar, filtrar y simular reproducción de música  
Este proyecto integra estructuras de datos, funciones, control de flujo y manejo de archivos.



#### ¿Qué deben entregar?

1. Código `.py` o Google Colab
2. Archivo `.json` o `.txt` con la base de datos de canciones
3. Capturas de pantalla de la ejecución
4. Documento en PDF explicando cómo funciona el programa (o README si usan GitHub)



#### Requisitos Técnicos



##### Requerimientos mínimos (60%)

- Menú interactivo desde consola
- Agregar canciones (título, artista, género, duración)
- Almacenar datos en listas de diccionarios
- Buscar por título o artista
- Filtrar por género

- Crear playlists (listas dentro de diccionarios)
- Simular reproducción con `time.sleep()` o barra de texto
- Guardar y cargar datos desde archivo `.json` o `.txt`

#### ✨ Extras opcionales (20%)

- Contador de reproducciones por canción
- Ranking top 3 más escuchadas
- Likes/dislikes
- Eliminar o editar canciones
- Carga automática al iniciar
- Guardar playlists por usuario

---

#### 🧩 Estructuras de datos que deben utilizar

- **Listas**: para el catálogo general y playlists
- **Diccionarios**: para representar canciones y organizar playlists
- **Sets**: para evitar géneros duplicados o búsqueda rápida
- **Archivos**: lectura y escritura en `.json` o `.txt`
- **Funciones**: para modularizar el código
- (Opcional) **Tuplas** para listas inmutables de opciones

---

#### 💻 Importante

- Todo debe ejecutarse desde **la consola** (terminal)

- **No se permite uso de interfaces gráficas** ni librerías externas como Tkinter, Pygame o similares
  - Todo debe construirse con Python puro
- 

### **Fechas clave**

- **Entrega final:** Viernes 21 de junio de 2025
- **Presentación del proyecto:** Durante la última clase

### **Rúbrica de Evaluación**

Criterio	Puntos
Requerimientos mínimos funcionales	30
Uso correcto de estructuras de datos	20
Código modular, funciones claras y organizadas	15
Lectura/escritura de archivos	10
Flujo del programa (interacción, validación, menú)	10
Creatividad / funcionalidad extra	10
Presentación del proyecto (capturas, explicación)	5
<b>Total</b>	<b>100</b>