ANALISI CODICE ASSEMBLY

Consegna:

- 1. Identificare i costrutti noti (es. while, for, if, switch, ecc.)
- Ipotizzare la funzionalità esecuzione ad alto livello
- Bonus: studiare e spiegare ogni singola riga di codice

```
.text:00401000
                                 push
                                         ebp
.text:00401001
                                 nov
                                         ebp, esp
.text:00401003
                                 push
                                          ecx
                                                           ; dwReserved
.text:00401004
                                 push
.text:00401006
                                                           ; lpdwFlags
                                 push
.text:00401008
                                 call
                                          ds:InternetGetConnectedState
.text:0040100E
                                         [ebp+var_4], eax
                                 nov
                                          [ebp+var_4],
.text:00401011
                                 cmp
                                         short loc_40102B
.text:00401015
.text:00401017
                                 push
                                         offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
                                         sub_40105F
.text:0040101C
                                 call.
.text:00401021
                                 add
                                         esp, 4
                                         eax, 1
.text:00401024
                                 HOV
.text:00401029
                                         short loc 40103A
                                 imp
.text:0040102B
.text:0040102B
```

1. IDENTIFICARE I COSTRUTTI NOTI

Con certezza, possiamo dire che cmp e jz posso essere tradotti in linguaggio C come un costrutto IF, mentre il jmp alla fine non sappiamo a cosa si riferisca perché salta ad una locazione di memoria che non conosciamo.

IPOTIZZARE LA FUNZIONALITA'

Il codice permette di controllare se la macchina è connessa ad Internet.

3. SPIEGARE OGNI RIGA DEL CODICE

Le prime 2 righe servono per creare lo stack, i successivi 3 push ed il call servono a passare i parametri alla funzione, che in questo caso è InternetGetConnectedState, funzione che permette di controllare se la macchina è connessa ad Internet;

con la riga sotto si sposta il contenuto del registro EAX all'interno di EBP, si compara poi il registro EBP con lo 0, se il risultato è uguale a zero, salta alla locazione di memoria 40102B;

il push mette in cima allo stack la stringa che verrà immagino stampata dal call sotto che chiama una funzione alla locazione 40105F;

si aggiunge l'intero 4 al registro ESP e si sposta 1 all'interno di EAX, mentre jmp salta alla locazione di memoria 40103A