МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота № 4

з дисципліни

«Дискретна математика»

Виконав:

Дребот Владислав Олегович

студент групи КН-112

Викладач:

Мельникова Н.І.

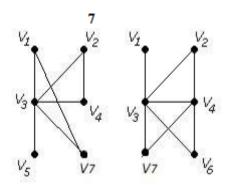
Тема: Основні операції над графами. Знаходження остова мінімальної ваги за алгоритмом Пріма-Краскала

Мета роботи: набуття практичних вмінь та навичок з використання алгоритмів Пріма і Краскала.

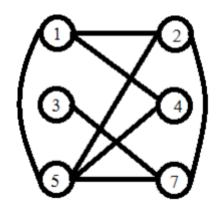
Варіант 4

Завдання № 1. Розв'язати на графах наступні задачі:

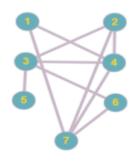
- 1. Виконати наступні операції над графами:
- 1) знайти доповнення до першого графу,
- 2) об'єднання графів,
- 3) кільцеву суму G1 та G2 (G1+G2),
- 4) розщепити вершину у другому графі,
- 5) виділити підграф A, що складається з 3-х вершин в G1 і знайти стягнення A в G1 (G1\ A), 6) добуток графів.



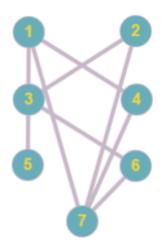
1) Доповнення до першого графу:



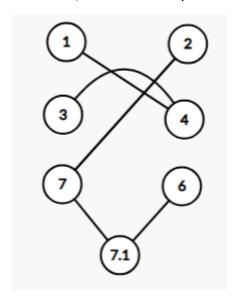
2) Об'єднання:



з) Кільцева сума:

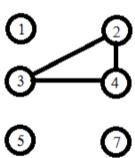


4) Розщеплення 7 вершини у 2 графі:

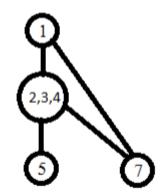


5) Виділити підграф A, що складається з трьох вершин в G1:

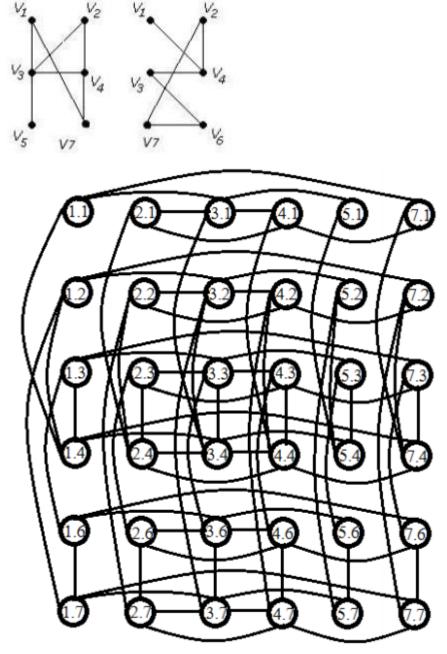
Підграф А



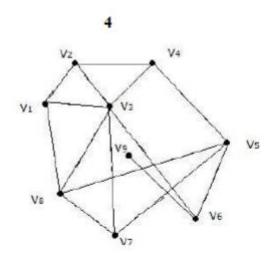
Стяганеня A в G1



6) Добуток



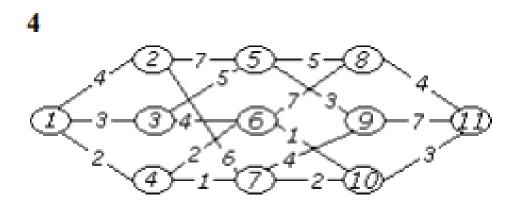
2. Знайти таблицю суміжності та діаметр графа.



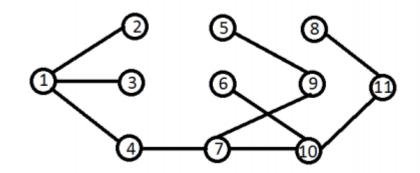
Діаметр=3(V1-V3-V6-V9)

	V1	V2	V3	V4	V5	V6	V7	V8	V9
V1	0	1	1	0	0	0	0	1	0
V2	1	0	1	1	0	0	0	0	0
V3	1	1	0	1	0	1	1	1	0
V4	0	1	1	0	1	0	0	0	0
V5	0	0	0	1	0	0	1	1	0
V6	0	0	1	0	0	0	0	0	1
V7	0	0	1	0	1	0	0	1	0
V8	1	0	1	0	1	0	1	0	0
V9	0	0	0	0	0	1	0	0	0

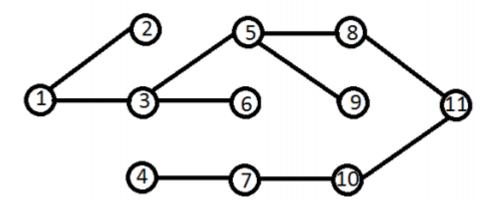
3. Знайти двома методами (Краскала і Прима) мінімальне остове дерево графа.



Краскала

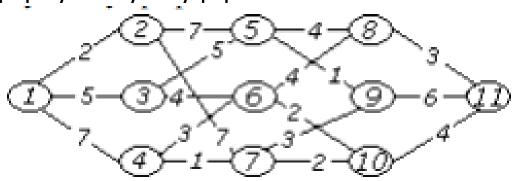


Прима



Завдання 2.

За алгоритмом Краскала знайти мінімальне остове дерево графа. Етапи розв'язання задачі виводити на екран. Протестувати розроблену програму на наступному графі:



```
#include <iostream>
#include <cstdio>
using namespace std;
```

```
int create(int n, int A[11][11]) {
  for (int i = 0; i < 11; i++) {
    for (int j = 0; j < 11; j++) {
        A[i][j] = 0;
    }</pre>
```

```
}
 for (int i = 0; i < 11; i++) {
  A[i][i] = i + 1;
 return A[11][11];
}
void RemoveDuplicats(int n, int A[11][11]) {
 for (int i = 0; i < 11; i++) {
  for (int j = 0; j < 11; j++) {
    if (j < i) {
     A[i][j] = 0;
   }
  }
 for (int i = 0; i < 11; i++) {
  for (int j = 0; j < 11; j++) {
   cout << A[i][j] << " ";
  }
  cout << endl;
 }
int NotOne(int n, int A[11][11],int f, int s) {
 int tmp,tmp1;
 for (int i = 0; i < 11; i++) {
  tmp = tmp1 = 0;
  for (int j = 0; j < 11; j++) {
   if (A[i][j] == f) {
     tmp = 1;
    }
  for (int k = 0; k < 11; k++) {
   if (A[i][k] == s) {
     tmp1 = 1;
   }
  if (tmp && tmp1) {
    return 0;
  }
 }
```

```
return 1;
}
void add(int n, int A[11][11], int f, int s) {
 int tmp;
 for (int i = 0; i < 11; i++) {
  for (int j = 0; j < 11; j++) {
   if (A[i][j] == s) {
     tmp = i;
   }
  }
 }
 for (int i = 0; i < 11; i++) {
  for (int j = 0; j < 11; j++) {
   if (A[i][j] == f) {
      for (int k = 0; k < 11; k++) {
      if (A[tmp][k]) {
       A[i][k] = A[tmp][k];
       A[tmp][k] = 0;
       }
      }
    }
   }
 }
int main()
{
 int MS[11][11] = {
  { 2, 0, 0, 0, 2, 0, 7, 0, 0, 0, 0 },
  {7,0,0,1,4,0,0,0,0,0,}
  { 2, 0, 0, 0, 2, 0, 7, 0, 0, 0, 0 },
  { 1, 0, 0, 0, 0, 3, 5, 0, 0, 0, 0 },
  \{0, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 4, 5, 0, 0\},\
  \{0, 0, 4, 3, 0, 0, 0, 6, 0, 2, 0\},\
  \{0, 7, 0, 5, 0, 0, 0, 0, 3, 7, 0\},\
  \{0, 0, 0, 0, 4, 6, 0, 0, 0, 0, 3\},\
  \{0, 0, 0, 0, 0, 2, 7, 0, 0, 0, 4\},\
  \{0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 4, 4, 0\}
```

```
};
RemoveDuplicats(11, MS);
for (int i = 1; i <= 7; i++) {
 cout << endl << "Edges with weight " << i <<": ";
 for (int j = 1; j <= 11; j++) {
  for (int k = 1; k \le 11; k++) {
   if (MS[i-1][k-1] == i) {
    cout << " (" << j << ";" << k << ") ";
  }
 }
 cout << endl;
}
int B[11][11];
create(11, B);
cout << endl << "New Tree:" << endl;</pre>
 for (int i = 1; i <= 7; i++) {
  for (int j = 1; j <= 11; j++) {
   for (int k = 1; k \le 11; k++) {
    if (MS[j-1][k-1] == i \&\& NotOne(11,B,j,k)){
      add(11, B, j, k);
      cout << " (" << j << ";" << k << ") ";
      cout << endl;</pre>
    }
   }
 }
 cout << endl;
 return 0;
```

}