

WebDev Quiz Game

Por: Jonathan Abraham Bartoloni

Carrera: Diseño y Programacion Web

Materia: Apps para Dispositivos Mobiles

Profesora: Mabel Garcia

Descripcion General

Aplicacion creada con HTML, CSS y VueJS la cual se divide en 2 pantallas utilizando vue-router.

Pantalla principal: En la home es donde el usuario tendra que ingresar su nombre y responder una serie de 10 preguntas sobre desarrollo web, luego de hacer esto sus datos se guardaran en LocalStorage para mostrarlos en la siguiente pantalla.

Pantalla secundaria: Esta es la pantalla en que el usuario podra visualizar sus “partidas” y visualizara un ranking de ellas.



Home

En la pantalla principal nos encontraremos con un formulario el cual esta compuesto por dos componentes (los cuales podemos ver en el archivo Formulario.js).

form-contenedor: Es el componente padre del formulario, el cual posee directamente el input de tipo texto, las validaciones para que pueda ser guardado en LocalStorage y la inicializacion del puntaje el cual se encarga su componente hijo(form-preguntas). Tambien posee la funcion de reiniciar,la cual puede ser llamada por el usuario para volver a jugar una vez finalizada la partida.



The screenshot shows the 'WebDev Quiz Game' interface. At the top, there's a navigation bar with 'WebDev Quiz' on the left and 'Juego' and 'Ranking' on the right. The main title 'WebDev Quiz Game' is centered, with the subtitle 'Pon a prueba tus conocimientos de programación web' below it. A form for entering a name is present, with a placeholder 'Ingrese su nombre' and a note 'Este campo es obligatorio si desea aparecer en el ranking'. To the right of the form is a cartoon illustration of a person sitting at a desk with a laptop. Below the form, there's a question: '¿Cuál de los siguientes lenguajes se utiliza principalmente en el desarrollo del lado del servidor en la programación web?'. Four options are listed in rounded rectangles: 'Java', 'JavaScript', 'Python', and 'PHP'. At the bottom, another question is partially visible: '¿Cuál de las siguientes opciones NO es un framework de desarrollo web ampliamente utilizado?'.

Home

The screenshot shows a web application with a light orange background. At the top, there are two buttons: 'DELETE' and 'UPDATE'. Below them are three question forms, each with a yellow header and a rounded rectangular body. The first form asks: '¿Cuál de las siguientes opciones es un lenguaje de marcado utilizado para estructurar y presentar contenido en la web?'. It has four options: 'HTML', 'CSS', 'JavaScript', and 'Python'. 'Python' is selected and highlighted in red. The second form asks: '¿Cuál de las siguientes opciones es un lenguaje de programación utilizado para agregar interactividad a una página web?'. It has four options: 'JavaScript', 'CSS', 'HTML', and 'Python'. 'JavaScript' is selected and highlighted in green. The third form asks: '¿Cuál de las siguientes opciones NO es una tecnología utilizada para realizar solicitudes asíncronas al servidor y actualizar el...'. The options are not fully visible.

DELETE UPDATE

¿Cuál de las siguientes opciones es un lenguaje de marcado utilizado para estructurar y presentar contenido en la web?

HTML CSS

JavaScript Python

¿Cuál de las siguientes opciones es un lenguaje de programación utilizado para agregar interactividad a una página web?

JavaScript CSS

HTML Python

¿Cuál de las siguientes opciones NO es una tecnología utilizada para realizar solicitudes asíncronas al servidor y actualizar el...

El componente form-preguntas, como su nombre lo indica es quien contiene y muestra las mismas. ademas hace uso gracias a props de la variable puntaje sumando puntos en caso de que el usuario responda acertadamente.

Haciendo uso de v-bind, aplicamos una clase al label de los input radio para indicarle al usuario si su respuesta es correcta o incorrecta.

Home

Al enviar el formulario el usuario vera una pantalla dependiendo de su desempeño en la prueba, felicitandolo si obtuvo almenos 6 respuestas correctas o retandolo por su mal resultado y remarcando la cantidad de errores.



Ranking

Ranking es la pantalla secundaria de nuestra App, la misma contiene toda su logica en un unico componente ('ranking'), este componente se pregunta si existen datos en localStora, de no existir mostrara la pantalla de la izquierda, en caso de encontrarlos obtendra los datos los ordenara de mayor a menor puntaje y los mostrara atravez de una tabla.

