

Licencja

1. Zadanie Konkursowe ani w części, ani w całości, nie może być udostępnione publicznie, ani w inny sposób rozpowszechniane przez Uczestnika przed datą dokonania Zgłoszenia.
2. W przypadku korzystania przez Uczestnika w Zadaniu Konkursowym z elementów na licencji typu Open Source, zobowiązany jest on wskazać te elementy oraz poinformować o tym fakcie Organizatora i dostarczyć mu treść licencji określającej dokładne warunki korzystania.
3. Korzystanie przez Organizatora z dostarczonego przez Uczestnika Zadania konkursowego z elementami oprogramowania Open Source i dotyczącej go dokumentacji będzie podlegało warunkom licencji danego oprogramowania Open Source, z zastrzeżeniem, że co do każdego elementu takiego oprogramowania Open Source, tj. w każdym przypadku jego wykorzystania, Uczestnik gwarantuje, że, wykorzystanie takiego oprogramowania Open Source będzie zgodne z postanowieniami odpowiednich licencji przypisanych do danego oprogramowania.
4. Z chwilą przesłania Zgłoszenia wraz z Zadaniem konkursowym, Uczestnik udziela Organizatorowi licencji niewyłącznej na warunkach określonych w ust.5 oraz na polach eksploatacji wskazanych poniżej (lit.a - d) - zwanej dalej „Licencją”:
 - a. trwałe lub czasowe zwielokrotnienia Zadania konkursowego w całości lub w części w jakiejkolwiek formie i przy wykorzystaniu jakiejkolwiek techniki, w tym techniki drukarskiej, cyfrowej, reprograficznej, zapisu magnetycznego lub cyfrowego, w tym wprowadzanie do pamięci komputera;
 - b. umieszczenie i przechowywanie i testowanie Zadania konkursowego w Publicznym Repozytorium;
 - c. wprowadzanie utworu do pamięci komputerów, umieszczanie na dowolnych serwerach, wyświetlanie on-line;
 - d. wykorzystanie Zadania konkursowego na potrzeby analiz prowadzonych

przez Organizatora, w dowolnych pracach nad przygotowaniem strategii rozwoju i projektów Organizatora.

5. Licencja nie jest ograniczona ani pod względem przeznaczenia, ani też pod względem czasowym, terytorialnym.