

## Temat:

„Stwórz responsywną stronę sklepu internetowego z owocami i warzywami z elementami interakcji JavaScript”

### 1. Wymagania ogólne

1. Utwórz stronę o nazwie **sklep.html**, plik stylów **style.css** i plik skryptów **script.js**.
  2. Wszystkie pliki zapisz w jednym katalogu projektu.
  3. Zastosuj **semantyczny HTML5** (sekcje: `<header>`, `<nav>`, `<main>`, `<section>`, `<footer>`).
  4. Strona powinna być **responsywna** (dostosowywać się do różnych szerokości ekranu).
  5. Zastosuj **zewnętrzne style CSS** i **zewnętrzny plik JS**.
  6. Grafiki mogą być własne lub pobrane z Internetu (np. `kosz.jpg`, `jablko.jpg`, `banan.jpg`, `marchew.jpg`).
- 

### 2. Szczegółowe zadania

#### 1. Struktura strony (HTML)

W pliku **sklep.html** utwórz:

- **Nagłówek** z nazwą sklepu i sloganem.
  - **Menu nawigacyjne** z odnośnikami: *Strona główna*, *Oferta*, *Promocje*, *Kontakt*.
  - **Sekcję Oferta** – zawierającą **galerię produktów** (owoce i warzywa) w układzie kart:
    - każda karta powinna zawierać obraz produktu, nazwę i cenę,
    - pod kartą dodaj przycisk „**Dodaj do koszyka**”.
  - **Sekcję Promocje** – lista produktów w tabeli (min. 5 wierszy), z ceną przed i po obniżce.
  - **Formularz kontaktowy**: imię, e-mail, wiadomość, checkbox „Zgadzam się na przetwarzanie danych”, przycisk „Wyślij”.
  - **Stopkę** z informacjami o autorze oraz aktualną datą i godziną (uzupełnianą przez JS).
- 

#### 3. Stylizacja strony (CSS)

W pliku **style.css**:

- Nadaj tło w kolorze jasnym, użyj prostego gradientu w nagłówku.
- Menu ustaw jako poziome, z efektami hover (zmiana koloru przy najechaniu).
- Galerię produktów ułóż w **siatkę (CSS Grid lub Flexbox)**.
- Karty produktów ostylej (ramki, cienie, zaokrąglenia rogów).
- Tabela w sekcji Promocje powinna być ostylewana: naprzemienne wiersze w innych kolorach, pogrubione nagłówki.
- Formularz ostylej tak, by pola były czytelne, a przycisk zmieniał kolor po najechaniu.
- Zapewnij **responsywność**:
  - na desktopie produkty w 3–4 kolumnach,

- na telefonie w 1 kolumnie.

---

## 4. Interakcje i funkcje JavaScript (script.js)

Napisz skrypt, który realizuje:

### A. Koszyk produktów

- Po kliknięciu „**Dodaj do koszyka**” na dowolnym produkcie:
  - licznik w nagłówku (np. Koszyk: 0) zwiększa się o 1,
  - wyświetla się komunikat w konsoli: „Dodano [nazwa produktu] do koszyka”.

### B. Walidacja formularza

- Po kliknięciu „Wyślij”:
  - sprawdź, czy wszystkie pola są wypełnione,
  - sprawdź poprawność adresu e-mail,
  - sprawdź, czy zaznaczono checkbox.
- Jeśli dane są niepoprawne → komunikat na stronie „Popraw dane w formularzu!”.
- Jeśli dane są poprawne → komunikat „Dziękujemy za kontakt!”.

### C. Dynamiczna data i godzina

- W stopce ma być wyświetlana **aktualna data i godzina**, odświeżana automatycznie co 1 sekundę.

### D. Efekty wizualne

- Po najechaniu na kartę produktu → obrazek lekko się powiększa (transform: scale(1.1)) i dostaje cień.

---

## 4. Struktura katalogu

```
projekt-sklep/
|-- sklep.html
|-- style.css
|-- script.js
|-- img/
|   |-- kosz.jpg
|   |-- jablko.jpg
|   |-- banan.jpg
|   |-- marchew.jpg
```