

Temat:

„Stwórz responsywną stronę sklepu internetowego z owocami i warzywami z elementami interakcji JavaScript”

1. Wymagania ogólne

1. Utwórz stronę o nazwie **sklep.html**, plik stylów **style.css** i plik skryptów **script.js**.
 2. Wszystkie pliki zapisz w jednym katalogu projektu.
 3. Zastosuj **semantyczny HTML5** (sekcje: `<header>`, `<nav>`, `<main>`, `<section>`, `<footer>`).
 4. Strona powinna być **responsywna** (dostosowywać się do różnych szerokości ekranu).
 5. Zastosuj **zewnętrzne style CSS i zewnętrzny plik JS**.
 6. Grafiki mogą być własne lub pobrane z Internetu (np. kosz.jpg, jablko.jpg, banan.jpg, marchew.jpg).
-

2. Szczegółowe zadania

1. Struktura strony (HTML)

W pliku **sklep.html** utwórz:

- **Nagłówek** z nazwą sklepu i sloganem.
 - **Menu nawigacyjne** z odnośnikami: *Strona główna, Oferta, Promocje, Kontakt*.
 - **Sekcję Oferta** – zawierającą **galerię produktów** (owoce i warzywa) w układzie kart:
 - każda karta powinna zawierać obraz produktu, nazwę i cenę,
 - pod kartą dodaj przycisk „**Dodaj do koszyka**”.
 - **Sekcję Promocje** – lista produktów w tabeli (min. 5 wierszy), z ceną przed i po obniżce.
 - **Formularz kontaktowy**: imię, e-mail, wiadomość, checkbox „Zgadzam się na przetwarzanie danych”, przycisk „**Wyślij**”.
 - **Stopkę** z informacjami o autorze oraz aktualną datą i godziną (uzupełnianą przez JS).
-

3. Stylizacja strony (CSS)

W pliku **style.css**:

- Nadaj tło w kolorze jasnym, użyj prostego gradientu w nagłówku.
- Menu ustaw jako poziome, z efektami hover (zmiana koloru przy najechaniu).
- Galerię produktów ułóż w **siatkę (CSS Grid lub Flexbox)**.
- Karty produktów ostyluj (ramki, cienie, zaokrąglenia rogów).
- Tabela w sekcji Promocje powinna być ostylowana: naprzemienne wiersze w innych kolorach, pogrubione nagłówki.
- Formularz ostyluj tak, by pola były czytelne, a przycisk zmieniał kolor po najechaniu.
- **Zapewnij responsywność**:
 - na desktopie produkty w 3–4 kolumnach,

- na telefonie w 1 kolumnie.
-

4. Interakcje i funkcje JavaScript (script.js)

Napisz skrypt, który realizuje:

A. Koszyk produktów

- Po kliknięciu „**Dodaj do koszyka**” na dowolnym produkcie:
 - licznik w nagłówku (np. Koszyk: 0) zwiększa się o 1,
 - wyświetla się komunikat w konsoli: „Dodano [nazwa produktu] do koszyka”.

B. Weryfikacja formularza

- Po kliknięciu „Wyślij”:
 - sprawdź, czy wszystkie pola są wypełnione,
 - sprawdź poprawność adresu e-mail,
 - sprawdź, czy zaznaczono checkbox.
- Jeśli dane są niepoprawne → komunikat na stronie „Popraw dane w formularzu!”.
- Jeśli dane są poprawne → komunikat „Dziękujemy za kontakt!”.

C. Dynamiczna data i godzina

- W stopce ma być wyświetlana **aktualna data i godzina**, odświeżana automatycznie co 1 sekundę.

D. Efekty wizualne

- Po najechaniu na kartę produktu → obrazek lekko się powiększa (transform: scale(1.1)) i dostaje cień.
-

4. Struktura katalogu

```
projekt-sklep/
  -- sklep.html
  -- style.css
  -- script.js
  -- img/
    -- kosz.jpg
    -- jablko.jpg
    -- banan.jpg
    -- marchew.jpg
```