

Bartosz Lenartowicz 218518
Izabela Zawadzka, 218535
Marcin Żołądkiewicz, 218479

REKOMENDER FILMÓW

ALGORYTMY WSPOMAGANIA DECYZJI – KONSPEKT PROJEKTU

OPIS ZADANIA

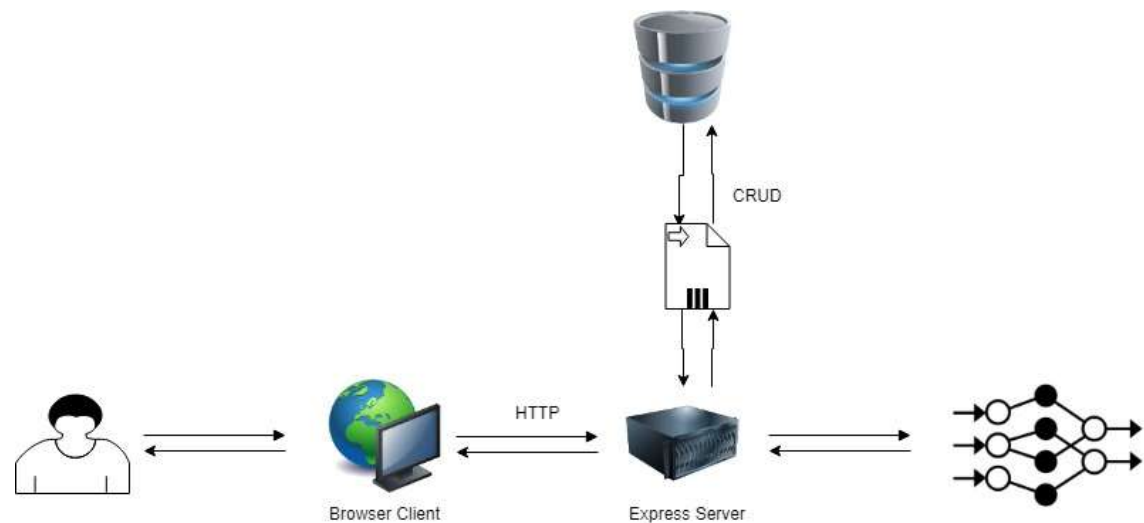
Celem zadania jest stworzenie serwisu internetowego, który proponuje użytkownik filmy. W aplikacji będzie możliwość wybrania filmu i ocenienia go. Zaimplementowany algorytm na podstawie filmów ocenionych zarekomenduje filmy w podobnym guście.

WYKORZYSTANE TECHNOLOGIE

Frontend aplikacji internetowej zostanie stworzony za pomocą frameworka **Angular 6** z wykorzystaniem technologii **Typescript**, **HTML** oraz **CSS**. Wsparcie zostanie przez biblioteki **Bootstrap 4**. Do stworzenia backendu aplikacji posłuży framework **Express**. Zapisywanie informacji będzie zrealizowane przy pomocy nierelacyjnej bazy danych MongoDB, dzięki czemu powstanie tzw. MEAN Application.

Część systemu odpowiedzialna za wykrywanie podobieństw między filmami zostanie zaimplementowana w języku **Python** z użyciem bibliotek **Scikit Learn**, **Pandas**, **NumPy** oraz **TensorFlow**.

SCHEMAT POGLĄDOWY SYSTEMU



RYSUNEK 1 SCHEMAT POGLĄDOWY SYSTEMU

DANE

Dane zostaną pobrane ze strony [kaggle.com](https://www.kaggle.com). Baza ta posiada bardzo dużą liczbę zestawów danych zapisanych w formie plików .csv, dzięki czemu możliwe będzie wprowadzenie do aplikacji algorytmów z zakresu uczenia maszynowego. Dane znajdujące się w zestawie, który zwrócił naszą szczególną uwagę dostarczają następujących informacji o każdym z filmów:

- Budżet
- Gatunek
- Strona domowa
- Id
- Słowa kluczowe
- Oryginalny język filmu
- Oryginalny tytuł
- Opis
- Wskaźnik popularności
- Informacje o producencie
- Informacje o kraju w którym został wydany film
- Data wydania
- Dochód
- Długość trwania
- Języki użyte w filmie
- Status
- Tytuł
- Średnia ocena
- Liczba ocen

W zestawie będą znajdować się łącznie 4804 filmy. Opisane dane wydają się wystarczać do utworzenia odpowiedniego algorytmu wspomagającego decyzję.