

Aplikacja ułatwiająca komunikacje w małych i średnich firmach za pomocą sieci LAN.

Specyfikacja wymagań aplikacji, wersja 1.1

Bartosz Bagiński Daniel Gutowski
Promotor: Dr inż. Janusz Rafałko

2 Listopada 2022

Spis treści

1	Cel Biznesowy	3
1.1	Historia zmian	3
1.2	Wymagania funkcjonalne	3
1.3	Wymagania нефunkcjonalne	4

1 Cel Biznesowy

Celem projektu jest stworzenie aplikacji służącej do ułatwienia komunikacji w małych i średnich firmach za pomocą sieci LAN. Można założyć że w każdej małej lub średniej firmie znajduje się sieć komputerów połączonych ze sobą naszym pomysłem jest wykorzystanie tych połączeń do ułatwienia komunikacji między pracownikami. Nasza aplikacja ma w sposób łatwy i przejrzysty pozwalać na wysyłanie wiadomości tekstowych jak i graficznych do innych pracowników połączonych do tej samej sieci, co ograniczy korzystanie z e-maila.

1.1 Historia zmian

Data	Autor	Opis zmiany	Wersja
02.11	Daniel Gutowski	Utworzenie dokumentu	1.0

1.2 Wymagania funkcjonalne

Akcja	Czynność użytkownika	Reakcja systemu
Wpisywanie tekstu	Użytkownik wpisuje tekst który chce przekazać do innego pracownika firmy	System zapisuje w pamięci wpisywany z klawiatury tekst
Dodawanie załączników	Użytkownik poprzez przeciągnięcie i upuszczenie lub wybranie pliku może go dołączyć do wiadomości	System zapisuje w pamięci podręcznej plik który użytkownik wskazał lub przesunął nad pole tekstowe
Wybór adresata	Użytkownik wybiera adresata z dostępnej listy użytkowników	System zapisuje dane adresata
Wybór grupy adresatów	Użytkownik wybiera predefiniowane grupy adresatów na przykład	System Odczytuje i zapisuje informacje na temat użytkowników do

	podzielone na odpowiednie stanowiska w firmie	których ma trafić wiadomość
Odebrane wiadomości	Użytkownik po kliknięciu w przycisk odebrane widzi Wiadomości które zostały wysłane do niego	System po naciśnięciu Akcji Odebrane wyświetla w formie listy wiadomości wysłane do użytkownika

1.3 Wymagania niefunkcjonalne

Właściwość	Miara	Wartość
Wydajność	Maksymalny czas wysyłania wiadomości	10s
	Maksymalny czas odbierania wiadomości	10s
Wymagania sprzętowe	Wymagana wielkość pamięci RAM	1GB
	Wymagane miejsce na dysku	200MB
	Środowisko programowania	Kod programu napisany w języku C# Framework Blazor Kod serwera napisany jest w języku C# Framework ASP.Net Core WebApi
	Liczba wspieranych platform	1