

HARMONOGRAM PRACY - „INDI W TARAPATACH”

24.11.2017r. - tworzenie menu startowego

01.12.2017r. - tworzenie tła gry + dodanie postaci

08.12.2017r. - ruch postaci za pomocą klawiatury + stworzenie bitmap 5 poziomów

15.12.2017r. - przejście z menu startowego do menu gry – wybór gracza między „Nowa Gra”, a „Wyjdź z Gry”

22.12.2017r. - stworzenie przeszkód

05.01.2018r. - praca nad menu wyjściowym i płynnością przechodzenia poziomów

12.01.2018r. - finalizacja (testowanie) projektu + ewentualne poprawki