

Inżynieria oprogramowania 1  
Game Project  
Dokumentacja

Filip Grajek, Kamil Grabowski, Bartosz Jasiński, Ivan Rukhavets

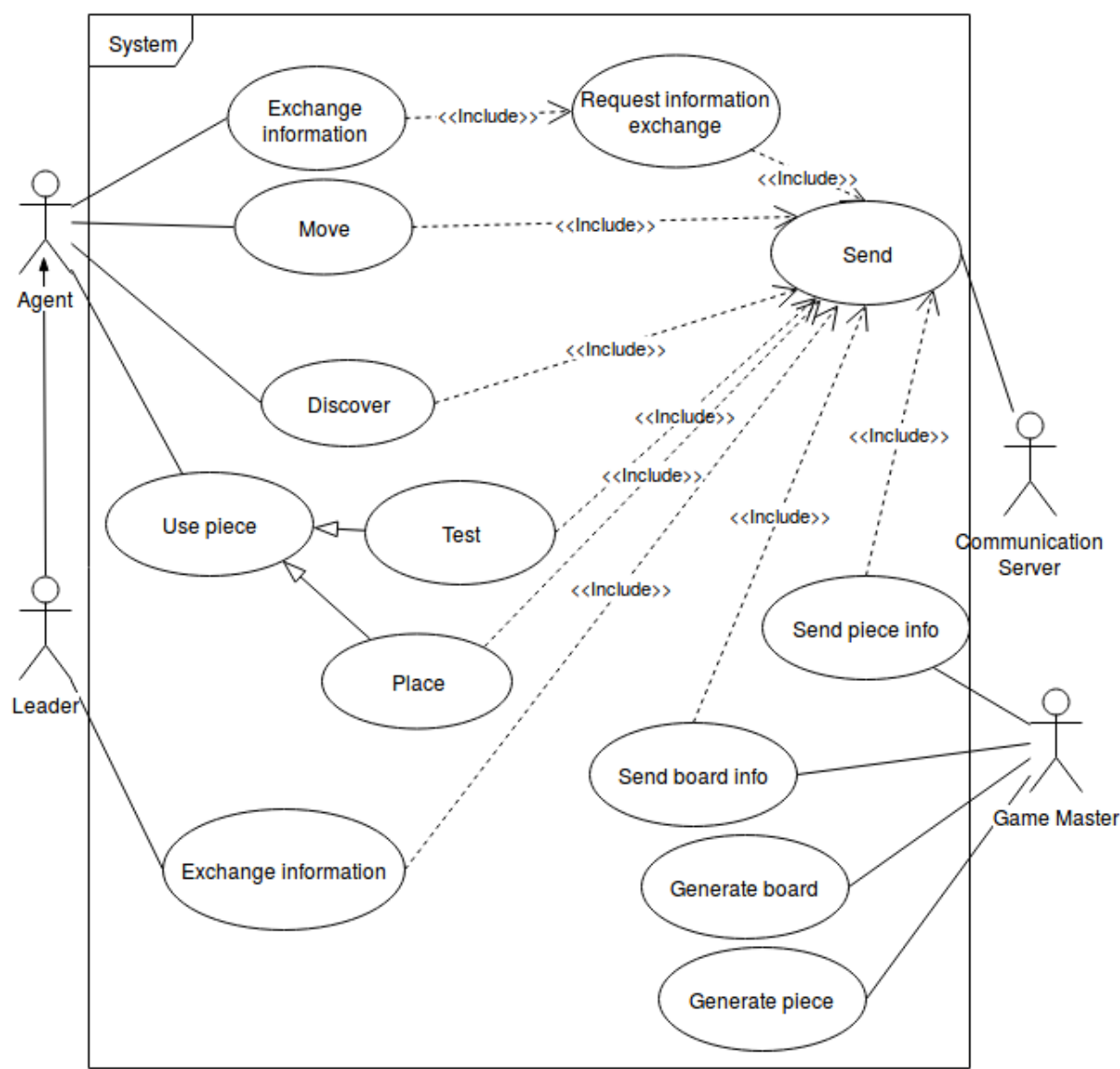
14 listopada 2016



Wydział Matematyki i Nauk Informacyjnych Politechniki Warszawskiej

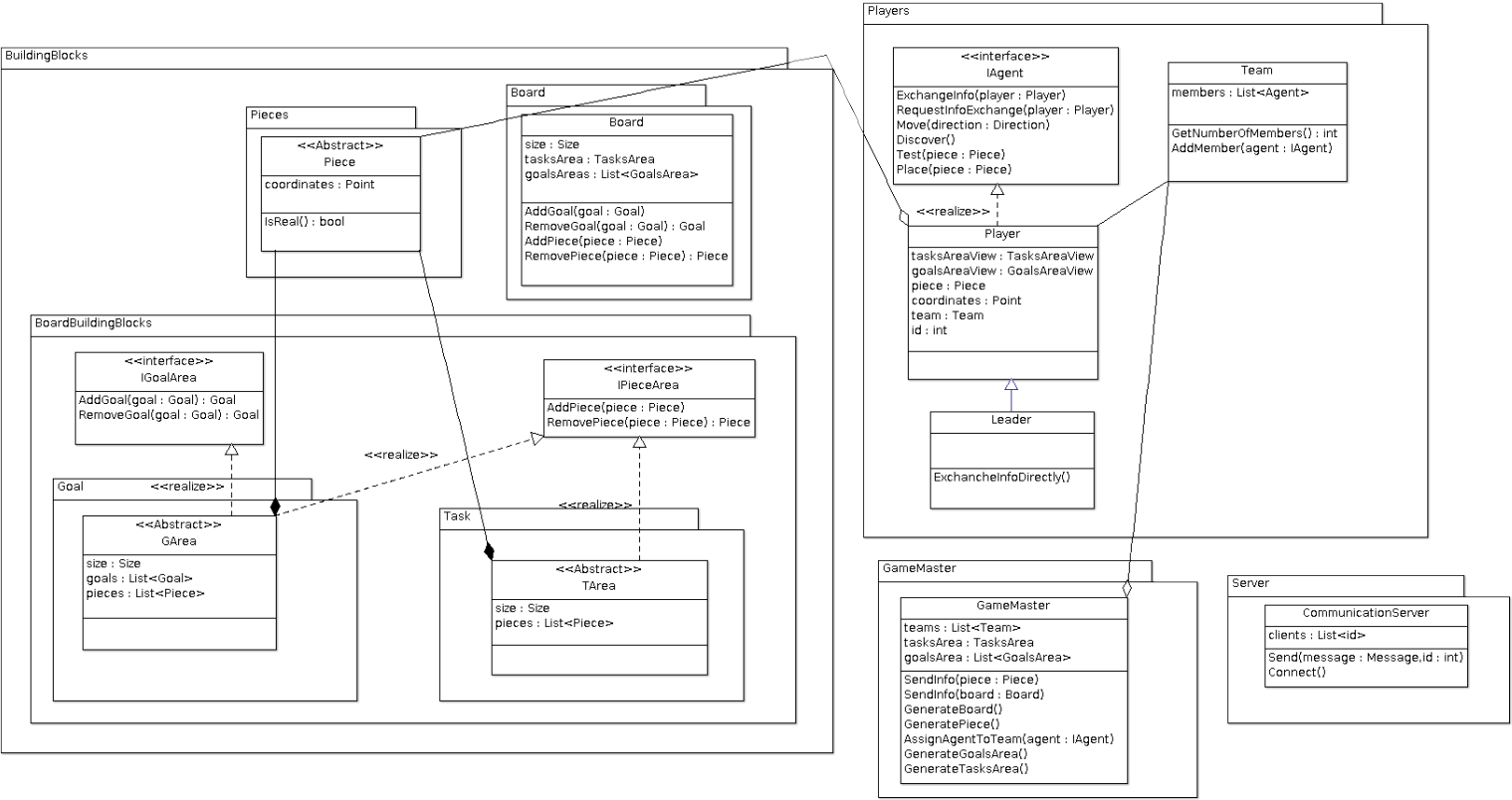


1 Use Case'y



Rysunek 1: Use Case'y game project

2 Architektura



Rysunek 2: Architektura projektu