

PRZEDMIOT: projekt zespołowy II  
KIERUNEK: informatyka semestr VI / stacjonarne  
ROK AKADEMICKI: 2019/2020 semestr letni  
GRUPA:

- Górski Michał – 8401
- Kaczorowski Bartosz – 8406
- Kacprzak Klaudia Kamila – 8405

#### CEL BIZNESOWY:

Stworzenie aplikacji umożliwiającej złożenie zamówienia w wybranym lokalu gastronomicznym z możliwością dostawy do wybranego miejsca, lub odbioru osobistego.

W aplikacji można przeglądać ofertę dań, lub listę lokali, które są dostępne w serwisie. Dla użytkowników aplikacja jest dostępna z poziomu strony internetowej lub aplikacji mobilnej.

Jednocześnie dla lokali gastronomicznych jest możliwość korzystania z aplikacji desktopowej, w celu zarządzania swoją ofertą oraz podglądu zamówień.

Aplikacja kierowana jest do osób, które chcą zamówić jedzenie z dowolnego miejsca, ale np. wygodniej im korzystać z formularzy internetowych, lub nie mogą w danej chwili wykonać połączenia telefonicznego.

Tego typu rozwiązania są popularne i ciągle się rozwijają, stanowiąc wygodną alternatywę dla stałych użytkowników Internetu, lub urządzeń mobilnych. Jednocześnie oferując wygodne zapoznanie się z menu danego lokalu. Jest potrzebne, bo ludzie muszą jeść.

#### PLANOWANIE TECHNOLOGIE:

- aplikacja desktopowa: C# z wykorzystaniem Visual Studio
- aplikacja mobilna: C# korzystając z Visual Studio
- aplikacja webowa: html, CSS, JS, PHP z wykorzystaniem Visual Studio Code
- baza danych: MySQL

#### WYBÓR METODYKI:

Początkowo przewidywany był model SCRUM, szybko jednak okazało się, że dla realizacji powziętych celów znacznie lepiej sprawdzi się **model przyrostowy**.

Umożliwił on opracowanie wstępnego założenia jak powinien wyglądać planowany przez grupę system, prace nad którym dzielone są na etapy wraz z określeniem zasięgu realizacji do danego punktu harmonogramu, np. utworzenie komunikującej się bazy danych, stworzenie aplikacji dekstop, umożliwiającej logowanie i wyświetlenie wyników dla zadanego użytkownika, aplikacja web z możliwością rejestracji i logowania. Dzięki temu projekt postępował w kolejnych „skokach jakościowych” umożliwiając jednocześnie sprawdzenie pierwszych integralności pomiędzy poszczególnymi elementami.

#### PODZIAŁ PRAC:

- aplikacja desktop – Bartosz Kaczorowski, Klaudia Kamila Kacprzak
- aplikacja web – Michał Górski
- baza danych – Klaudia Kamila Kacprzak
- aplikacja mobilna – cała grupa
- sprawozdanie, diagramy – Klaudia Kamila Kacprzak

HARMONOGRAM:	
09.03.2020	repozytorium. Temat zadania projektowego
16.03.2020	opis biznesowy projektu, założenia, funkcje
23.03.2020	wymagania funkcjonalne i нефункционалне, przypadki użycia, diagram przypadków użycia, diagram sekwencji. Technologia, metodyka, podział pracy, harmonogram
30.03.2020	utworzenie bazy danych
06.04.2020	stworzenie prototypów aplikacji: desktop i web
20.04.2020	aplikacje: desktop i web (dopracowanie kodu wykonawczego, komunikacji)
27.04.2020	deadline: komunikacja
04.05.2020	aplikacje: desktop i web (funkcjonalności rozszerzające, dopracowanie wyglądu)
11.05.2020	deadline: aplikacje dekstop i web, baza danych
18.05.2020	aplikacje: desktop , web, mobile*
25.05.2020	Deadline: integracja komunikacji pomiędzy komponentami
01.06.2020	dopracowanie projektu
08.06.2020	dokumentacja techniczna projektu
15.06.2020	gotowy projekt

#### ZAŁOŻENIA FUNKCJONALNE:

##### aplikacja desktopowa:

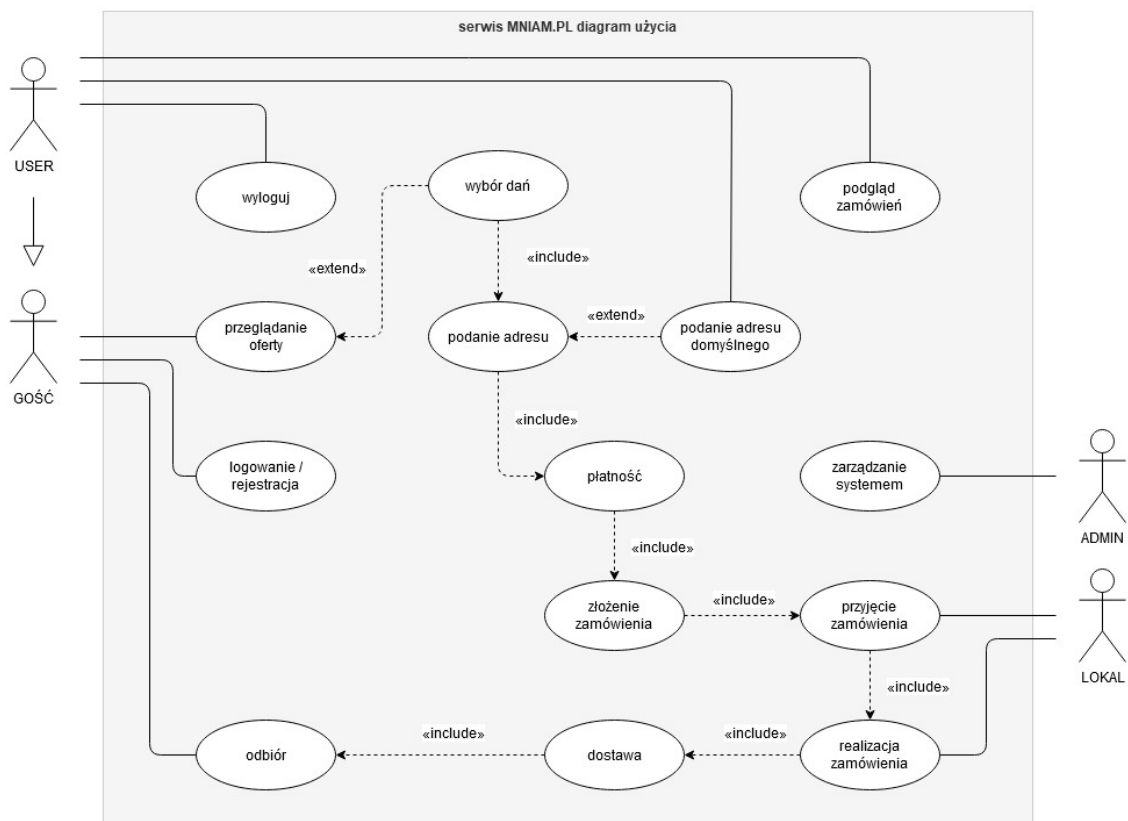
- przeznaczona tylko dla pracowników lokalu
- podgląd złożonych zamówień
- zarządzanie złożonymi zamówieniami
- zarządzanie ofertą gastronomiczną swojego lokalu w bazie danych:
  - dodawanie dań do oferty
  - usuwanie dań z oferty
  - modyfikacja dań z oferty

##### aplikacja webowa:

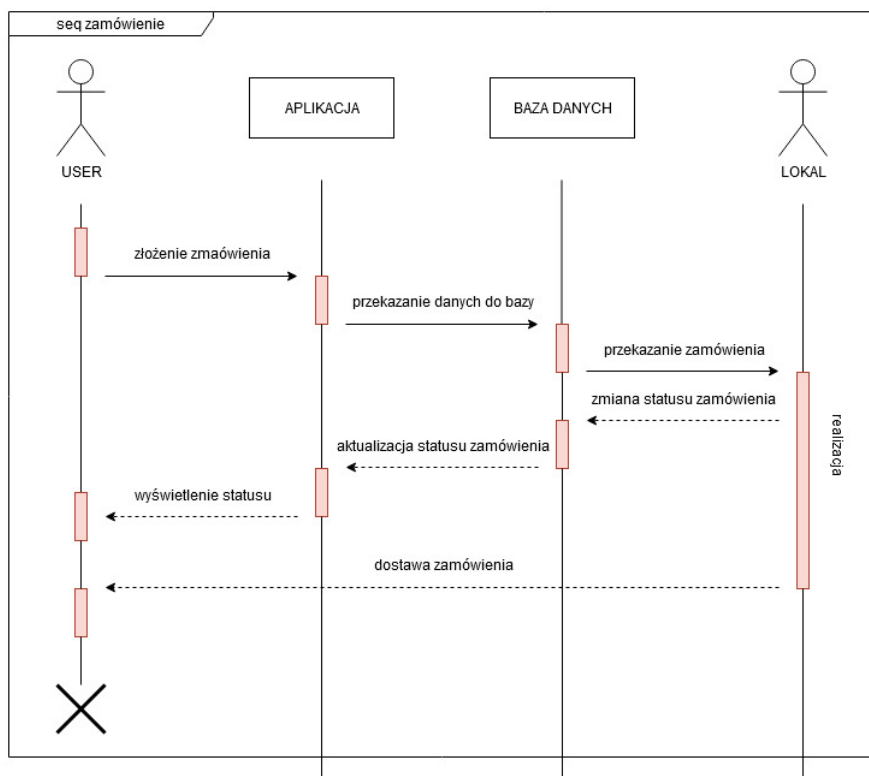
- dostępna zarówno dla zarejestrowanych i niezarejestrowanych użytkowników
- przeglądanie współpracujących lokali
- przeglądanie oferty dań współpracujących lokali
- złożenie zamówienia w wybranym lokalu

##### aplikacja mobilna:

- obsługuje tylko zarejestrowanych użytkowników
- przeglądanie współpracujących lokali
- przeglądanie oferty dań współpracujących lokali
- złożenie zamówienia w wybranym lokalu



Ilustracja 1: diagram użycia



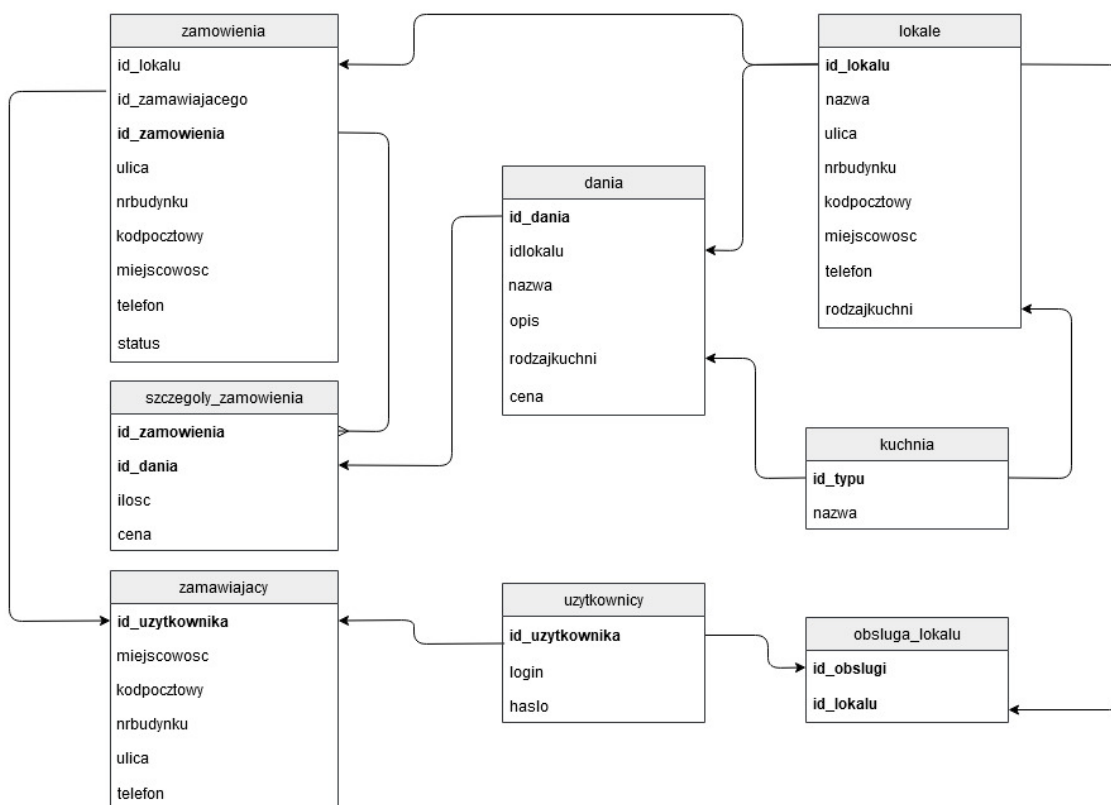
Ilustracja 2: diagram sekwencji

WYMAGANIA SPRZĘTOWE / ZAŁOŻENIA NIEFUNKCJONALNE :	
łatwość użytkowania	większość potencjalnych użytkowników zazwyczaj miała już styczność z podobnie skonstruowanymi rozwiązaniami, zatem nie będzie miało problemu z korzystaniem z tworzonego programu
niezawodność	w przypadku braku możliwości z aplikacji, istnieje możliwość zamówienia telefonicznego, aplikacja jest tylko inną formą tej samej usługi
przenośność	aplikacja dostępna jest na urządzenia mobilne jako aplikacja, lub jako strona internetowa na dowolne urządzenie z dostępem do internetu
wsparcie	jesteśmy krytykę i potencjalne błędy, aby móc dopracować i ulepszać aplikację (przewidziane stworzenie formularza do zgłaszania błędów)

ANALIZA RYZYKA:		
	pozytywne	negatywne
wewnętrzne	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ zespół jest zgrany</li> <li>+ zespół zna swoją metodykę pracy i mocne strony.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ istnieje ryzyko konfliktu.</li> </ul>
zewnętrzne	<ul style="list-style-type: none"> <li>- dostęp do aktualnych technologii</li> <li>- dostęp do stabilnych łączy internetowych.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- problemy niezależne od zespołu takie jak: <ul style="list-style-type: none"> <li>o awarie sprzętowe</li> <li>o awarie sieci</li> <li>o choroby</li> <li>o inne sytuacje losowe.</li> </ul> </li> <li>- problemy komunikacyjne na drogach publicznych.</li> </ul>

PRZYPADKI UŻYCIA		
akcja:	czynność:	reakcja systemu:
rejestracja użytkownika	<ul style="list-style-type: none"> <li>wypełnienie formularza</li> <li>kliknięcie przycisku <i>zarejestruj</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>dodanie nowego użytkownika do bazy danych</li> </ul>
logowanie użytkownika	<ul style="list-style-type: none"> <li>podanie danych logowania</li> <li>kliknięcie przycisku <i>zaloguj</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>sprawdzenie danych logowania</li> <li>przekierowanie na stronę główną z rozszerzonymi opcjami użytkownika</li> </ul>
złożenie zamówienia	<ul style="list-style-type: none"> <li>wybranie dań</li> <li>podanie adresu dostawy</li> <li>opłacenie zamówienia</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>dodanie nowego zamówienia do systemu</li> <li>przekazanie informacji do lokalu docelowego</li> </ul>
realizacja zamówienia	<ul style="list-style-type: none"> <li>odczytanie zamówienia z aplikacji</li> <li>zmiana statusu zamówienia</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>aktualizacja statusu zamówienia</li> </ul>
dostawa	<ul style="list-style-type: none"> <li>zmiana statusu zamówienia</li> <li>dostarczenie zamówienia</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>aktualizacja statusu zamówienia</li> </ul>
podgląd historii zamówień	<ul style="list-style-type: none"> <li>wybranie odpowiedniej opcji w aplikacji</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>wyświetlenie wszystkich zamówień użytkownika</li> </ul>

#### SCHEMAT BAZY DANYCH:



#### AKTUALNIE ZREALIZOWANE FUNKCJONALNOŚCI:

##### baza danych:

- ✓ stworzenie potrzebnych tabel wraz z powiązaniem
- ✓ uzupełnienie bazy danych przykładowymi rekordami do pracy
- ✓ sprawdzenie komunikacji w bazie – prawidłowe połączenia, odpowiedź na zapytania

##### aplikacja desktopowa:

- ✓ stworzenie roboczego layoutu aplikacji
- ✓ ustanowienie komunikacji pomiędzy aplikacją, a bazą danych
- ✓ możliwość logowania do aplikacji, jedynie dla upoważnionych użytkowników

##### aplikacja webowa:

- ✓ stworzenie layoutu aplikacji
- ✓ ustanowienie komunikacji pomiędzy aplikacją, a bazą danych
- ✓ możliwość rejestracji do serwisu
- ✓ możliwość logowania do serwisu

##### aplikacja mobilna:

- ✓ stworzenie layoutu aplikacji
- ✓ przeprowadzenie prób funkcjonalności na danych statycznych