

PRZEDMIOT: projekt zespołowy II
KIERUNEK: informatyka semestr VI / stacjonarne
ROK AKADEMICKI: 2019/2020 semestr letni
GRUPA:

- Górski Michał – 8401
- Kaczorowski Bartosz – 8406
- Kacprzak Klaudia Kamila – 8405

CEL BIZNESOWY:

Stworzenie aplikacji umożliwiającej złożenie zamówienia w wybranym lokalu gastronomicznym z możliwością dostawy do wybranego miejsca, lub odbioru osobistego.
W aplikacji można przeglądać ofertę dań, lub listę lokali, które są dostępne w serwisie. Dla użytkowników aplikacja jest dostępna z poziomu strony internetowej lub aplikacji mobilnej.
Jednocześnie dla lokali gastronomicznych jest możliwość korzystania z aplikacji desktopowej, w celu zarządzania swoją ofertą oraz podglądu zamówień.

Aplikacja kierowana jest do osób, które chcą zamówić jedzenie z dowolnego miejsca, ale np. wygodniej im korzystać z formularzy internetowych, lub nie mogą w danej chwili wykonać połączenia telefonicznego.

Tego typu rozwiązania są popularne i ciągle się rozwijają, stanowiąc wygodną alternatywę dla stałych użytkowników Internetu, lub urządzeń mobilnych. Jednocześnie oferując wygodne zapoznanie się z menu danego lokalu. Jest potrzebne, bo ludzie muszą jeść.

PLANOWANIE TECHNOLOGIE:

- aplikacja desktopowa: C# z wykorzystaniem Visual Studio
- aplikacja mobilna: C# korzystając z Visual Studio
- aplikacja webowa: html, CSS, JS, PHP z wykorzystaniem Visual Studio Code
- baza danych: MySql

WYBÓR METODYKI:

Stawiamy na SCRUM, ponieważ umożliwia bieżącą analizę pojawiających się rozwiązań oraz problemów, aby móc je przeanalizować i naprawić.

PODZIAŁ PRAC:

- aplikacja desktop – Bartosz Kaczorowski, Klaudia Kamila Kacprzak
- aplikacja web – Michał Górski
- baza danych – Klaudia Kamila Kacprzak
- aplikacja mobilna – cała grupa
- sprawozdanie, diagramy – Klaudia Kamila Kacprzak

HARMONOGRAM:	
09.03.2020	repozytorium. Temat zadania projektowego
16.03.2020	opis biznesowy projektu, założenia, funkcje
23.03.2020	wymagania funkcjonalne i нефункционалне, przypadki użycia, diagram przypadków użycia, diagram sekwencji. Technologia, metodyka, podział pracy, harmonogram
30.03.2020	testy jednostkowe / opcjonalne
06.04.2020	stworzenie bazy danych
20.04.2020	praca nad aplikacjami korzystającymi z bazy danych
27.04.2020	deadline. np. Komunikacja (zależy od harmonogramu projektu)
04.05.2020	praca nad aplikacjami korzystającymi z bazy danych
11.05.2020	deadline. np. Interfejs, baza danych (zależy od harmonogramu projektu)
18.05.2020	praca nad aplikacjami korzystającymi z bazy danych
25.05.2020	deadline. np. Integracja (zależy od harmonogramu projektu)
01.06.2020	dopracowanie projektu
08.06.2020	dokumentacja techniczna projektu
15.06.2020	gotowy projekt

ZAŁOŻENIA FUNKCJONALNE:

aplikacja desktopowa:

- przeznaczona tylko dla pracowników lokalu
- podgląd złożonych zamówień
- zarządzanie złożonymi zamówieniami
- zarządzanie ofertą gastronomiczną swojego lokalu w bazie danych:
 - dodawanie dań do oferty
 - usuwanie dań z oferty
 - modyfikacja dań z oferty

aplikacja webowa:

- dostępna zarówno dla zarejestrowanych i niezarejestrowanych użytkowników
- przeglądanie współpracujących lokali
- przeglądanie oferty dań współpracujących lokali
- złożenie zamówienia w wybranym lokalu

aplikacja mobilna:

- obsługuje tylko zarejestrowanych użytkowników
- przeglądanie współpracujących lokali
- przeglądanie oferty dań współpracujących lokali
- złożenie zamówienia w wybranym lokalu

WYMAGANIA SPRZĘTOWE / ZAŁOŻENIA NIEFUNKCJONALNE :	
łatwość użytkowania	większość potencjalnych użytkowników zazwyczaj miała już styczność z podobnie skonstruowanymi rozwiązaniami, zatem nie będzie miało problemu z korzystaniem z tworzonego programu
niezawodność	w przypadku braku możliwości z aplikacji, istnieje możliwość zamówienia telefonicznego, aplikacja jest tylko inną formą tej samej usługi
przenośność	aplikacja dostępna jest na urządzenia mobilne jako aplikacja, lub jako strona internetowa na dowolne urządzenie z dostępem do internetu
wsparcie	jesteśmy krytykę i potencjalne błędy, aby móc dopracować i ulepszać aplikację (przewidziane stworzenie formularza do zgłaszania błędów)

ANALIZA RYZYKA:		
	pozytywne	negatywne
wewnętrzne	<ul style="list-style-type: none"> + zespół jest zgrany + zespół zna swoją metodykę pracy i mocne strony. 	<ul style="list-style-type: none"> + istnieje ryzyko konfliktu.
zewnętrzne	<ul style="list-style-type: none"> - dostęp do aktualnych technologii - dostęp do stabilnych łączy internetowych. 	<ul style="list-style-type: none"> - problemy niezależne od zespołu takie jak: <ul style="list-style-type: none"> o awarie sprzętowe o awarie sieci o choroby o inne sytuacje losowe. - problemy komunikacyjne na drogach publicznych.

PRZYPADKI UŻYCIA		
akcja:	czynność:	reakcja systemu:
rejestracja użytkownika	<ul style="list-style-type: none"> wypełnienie formularza kliknięcie przycisku <i>zarejestruj</i> 	<ul style="list-style-type: none"> dodanie nowego użytkownika do bazy danych
logowanie użytkownika	<ul style="list-style-type: none"> podanie danych logowania kliknięcie przycisku <i>zaloguj</i> 	<ul style="list-style-type: none"> sprawdzenie danych logowania przekierowanie na stronę główną z rozszerzonymi opcjami użytkownika
złożenie zamówienia	<ul style="list-style-type: none"> wybranie dań podanie adresu dostawy opłacenie zamówienia 	<ul style="list-style-type: none"> dodanie nowego zamówienia do systemu przekazanie informacji do lokalu docelowego
realizacja zamówienia	<ul style="list-style-type: none"> odczytanie zamówienia z aplikacji zmiana statusu zamówienia 	<ul style="list-style-type: none"> aktualizacja statusu zamówienia
dostawa	<ul style="list-style-type: none"> zmiana statusu zamówienia dostarczenie zamówienia 	<ul style="list-style-type: none"> aktualizacja statusu zamówienia
podgląd historii zamówień	<ul style="list-style-type: none"> wybranie odpowiedniej opcji w aplikacji 	<ul style="list-style-type: none"> wyświetlenie wszystkich zamówień użytkownika