# ALGORYTMY GRAFOWE

- Rozwiązania należy przesłać pod adres: kryba@amu.edu.pl
- w mailu o tytule: AGRzadanie02
- w pliku o nazwie: \*\*\*\_NazwiskoImię\_\%\%.py ,
   gdzie \*\*\* jest to 02a lub 02b w zależności od wyboru zadania
   oraz \%\% oznacza dzień tygodnia, w którym uczestniczyli państwo w zajęciach: pn, wt lub cz
- np. 02a\_KowalskiJan\_wt.py

#### ZADANIE 02

Proszę wykonać JEDNO z poniższych zadań (do wyboru).

UWAGA: nie należy wykorzystywać gotowych modułów do obsługi grafów. (Wykorzystywanie modułów do macierzy też jest przerostem formy nad treścią)

### ZADANIE 02a

Masz plik matrixDFS.txt zawierający macierz przyległości grafu prostego. Wykorzystując algorytm DFS wyznacz wszystkie składowe spójności tego grafu prostego. Wypisz wierzchołki w kolejności rozpatrywania, liczbę składowych spójności i listy wierzchołków poszczególnych składowych spójności.

Przykładowa zawartość pliku matrixDFS.txt:

 $0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 1\; 0\; 0\; 1\; 0\; 0\; 0\; 0$  $0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0$  $0\ 0\ 1\ 0\ 1\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$  $0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$  $0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$  $0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$  $0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 1\; 1\; 0\; 1\; 0\; 0\; 0\; 0$  $0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$  $0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 1\; 0\; 0\; 1\; 1\; 0\; 0\; 0$  $0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 1\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0$ 0.010000000000000000100000000000000001  $0\; 1\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 0\; 1\; 0$ 

## Przykładowe Wyjście:

Wierzcholki w kolejności ich rozpatrywania: 0 8 7 9 11 10 12 1 14 15 2 3 4 5 6 13 Liczba składowych spojnosci: 3 Kolejne składowe: 0 8 7 9 11 10 12 1 14 15 2 3 4 5 6 13

Wskazówka: W momencie, gdy opróżni się stos, należy sprawdzić, czy są nierozpatrzone wierzchołki i zacząć DFS od pierwszego nierozpatrzonego.

## ZADANIE 02b (za to zadanie można uzyskać dodatkowe punkty bonusowe)

Masz plik matrixBFS.txt zawierający macierz wag pewnego spójnego grafu prostego z wagami. Wagi krawędzi są liczbami całkowitymi dodatnimi. Korzystając z modyfikacji algorytmu BFS, wyznacz długość najkrótszych ścieżek z wierzchołka odpowiadającego pierwszemu wierszowi macierzy do wszystkich pozostałych wierzchołków (długość ścieżki jest sumą wag jej krawędzi). Podaj najkrótszą ścieżką od wierzchołka odpowiadającego pierwszemu wierszowi do wierzchołka odpowiadającego ostatniemu wierszowi. :

Przykładowa zawartość pliku matrixBFS.txt:

```
- 4 2 - - 4 - 1 2 3 2 1 - - 1 - 2 - - - 3 1 - - (Uwaga: znak '-' oznacza brak krawędzi czyli '∞') Przykładowe Wyjście:
Wierzchlek 1 jest w odleglosci: 3 od wierzcholka 0 Wierzchlek 2 jest w odleglosci: 2 od wierzcholka 0 Wierzchlek 3 jest w odleglosci: 5 od wierzcholka 0 Wierzchlek 4 jest w odleglosci: 3 od wierzcholka 0 Najkrotsza sciezka z wierzcholka 0 do 4: 0 2 4
```

Wskazówka: Należy zamienić krawędzie o wadze k na ścieżki o k krawędzich (przy tym dodać pomocnicze k-1 wierzchołków). Następnie wyznaczyć odległości wykorzystując BFS w zmodyfikowanym grafie. Do zachowania ścieżki można, na przykład, w trakcie działania BFS przy dodaniu wierzchołka zapisać poprzednik na najkrótszej ścieżce (wierzchołek, z którego dany wierzchołek został osiagniety).