

Slither.io – instrukcja

Potrzebne biblioteki

Program został napisany w języku Python 3.11. Do działania programu niezbędna jest biblioteka Pygame 2.3.

Instalacja interpretera Pythona i biblioteki Pygame

Instalacja interpretera Pythona 3.11:

1. Pobranie interpretera Pythona ze strony <https://www.python.org>.
2. Instalacja zgodnie z zalecanymi ustawieniami instalatora (należy zaznaczyć opcję dodającą Pythona do ścieżki systemu).

Instalacja biblioteki Pygame 2.3:

1. Uruchomienie wiersza poleceń systemu Windows (cmd).
2. Wpisanie "pip install pygame".
3. Jeżeli polecenie nie zostanie rozpoznane, należy upewnić się, że interpreter Pythona został poprawnie zainstalowany i dodany do ścieżki systemu.
4. Jeżeli w dalszym ciągu polecenie "pip install pygame" nie jest wykonywane prawidłowo, należy spróbować użyć polecenia "python -m pip install pygame".

Uruchomienie programu

1. Należy upewnić się, że następujące pliki, znajdują się w jednym folderze:
 - main.py
 - snake.py
 - player.py
 - enemy.py
 - particle.py
 - food.py
 - mouse.py
 - const.py
2. Uruchomienie wiersza poleceń systemu Windows (cmd).
3. Przejście do folderu, gdzie znajdują się pliki programu.
4. Użycie polecenia "python main.py".

Rozgrywka

Gra nie ma określonego końca rozgrywki. Celem gracza jest ciągle zwiększanie rozmiaru swojej postaci. Wąż gracza rośnie zjadając pojawiające się na mapie gry jedzenie. Zjadając je na mapie pojawia się nowe jedzenie w nowo wylosowanym miejscu. Innym sposobem dotarcia do większej ilości jedzenia jest zabicie węża przeciwnika. Wąż po śmierci zostawia tyle jednostek jedzenia, ile wynosiła długość jego ciała. Zabijanie przeciwników odbywa się poprzez doprowadzanie do kolizji między nimi. Wąż, który uderzy głową w tułów innego węża ginie. Kolizja następuje niezależnie od wielkości węża, mały wąż może pokonać kilkukrotnie większego od niego przeciwnika. Wąż gracza, porusza się w kierunku kursora myszki. Gracz może chwilowo zwiększyć prędkość węża przytrzymując lewy przycisk myszy. Podczas przyśpieszenia wąż „spala” zjedzone wcześniej jedzenie i zmniejsza swój rozmiar.