

NOTE: Obliczenia dla „Lizaka” były dość kosztowne (dla $k=5$, program działał 20godzin), można to argumentować bardzo długim czasem naszego random walk’a (i ew. moimi niskimi umiejętnościami optymalizacji kodu w Matlabie).

Zacznę od tego, że najszybsze przejście grafu następowało kolejno dla:

- | | |
|---------------------------------|---|
| 1. Kliki | $\pm 10^4$ kroków |
| 2. Drzewa | $\pm 10^5$ kroków |
| 3. Ścieżki (z dowolnego punktu) | $\pm 10^6$ kroków (pojedyncze wartości w 10^7) |
| 4. Lizaka | $\pm 10^9$ kroków |

Koncentracja wyników wokół wartości średniej dla wszystkich grafów malała wraz ze wzrostem n . Jednak zdecydowanie najszybciej następowało to dla ścieżek (i lizaka, aczkolwiek niskie k sprawia, że nie mogę tego powiedzieć ze 100% przekonaniem).