# Modelowanie i analiza systemów informatycznych

dokumentacja projektu: System wspomagania decyzji

inż. Bartosz Ociepka inż. Beniamin Stecuła 19 listopada 2020

# Podział pracy

Podział pracy był płynny, lecz z większym naciskiem na:

- inż. Bartosz Ociepka backend, praktyka,
- inż. Beniamin Stecuła frontend, teoria, dokumentacja.

# Udokumentowanie pracy

Dokumentowanie pracy odbyło się na kilka sposobów:

- utworzenie niniejszej dokumentacji,
- zarządzanie podziałem i wykonaniem zadań w serwisie Trello,
- przechowywanie kopii poprzednich wersji programu.

# Instrukcja obsługi

#### Instrukcja wdrożenia

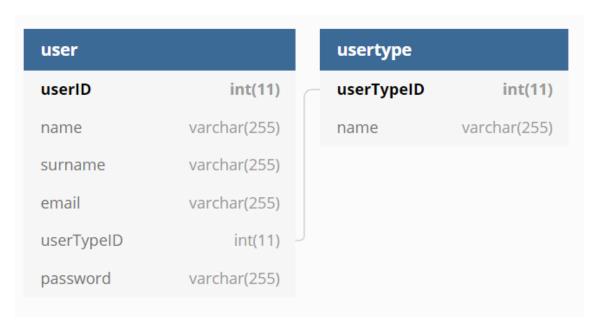
Aby wdrożyć projekt należy wykonać poniższą listę kroków:

- 1. zaimportowanie projektu w Visual Studio 2015,
- 2. import danych do bazy danych MySql (dołączono plik dump.sql zawierający potrzebne tabele),
- 3. zmiana connectionString w kodzie na odpowiadające używanej bazie, danych (dokonanie zmiany klas gdy używana jest inna baza niż MySql),
- 4. uruchomienie projektu.

# Część testowa

#### Baza danych

Diagram UML bazy danych został przedstawiony na rysunku 1.



Rysunek 1: Diagram klas.

#### Komponenty systemu

# Algorytm szyfrowania

W naszym programie do rejestracji i logowania użyliśmy klasy Membership z System. Web. Security. Do szyfrowania haseł użyty został algorytm TLS 1.3. Nic nie stoi na przeszkodzie aby ten sposób zmienić. W samej konfiguracji można ustawić haszowanie, szyfrowanie lub zapisywanie haseł w trybie plain text (nie jest to zalecany sposób). Po wybraniu rodzaju można wybrać konkretny sposób enkrypcji. Poniżej przykład zmiany haszowania na SHA256 w pliku web.config poprzez atrybut hashAlgorithmType.

TLS wykorzystuje Algorytm Rivesta-Shamira-Adlemana (RSA) – jest to jeden z pierwszych i najpopularniejszych asymetrycznych algorytmów kryptograficznych o kluczu publicznym. Może być stosowany i do szyfrowania, i cyfrowego podpisywania plików.

Polega on na liczeniu funkcji Eulera dla dużych liczb pierwszych, a jego bezpieczeństwo opiera się na trudności faktoryzacji dużych liczb złożonych.

Każdy z rozmówców posiada parę kluczy: prywatny i publiczny. Pierwszy z nich służy do deszyfrowania wiadomości przychodzącej, a drugi do szyfrowania wychodzącej. Aby nawiązać komunikację rozmówcy muszą wymienić się swoimi kluczami publicznymi. Klucze prywatne nigdy nie są ujawniane.

# System ekspercki

W dziale sztucznej inteligencji systemem eksperckim (Expert System – ES) nazywa się system komputerowy, który emuluje podejmowanie decyzji przez ludzkiego specjalistę z danej dziedziny. Odzwierciedla procesy myślowe na zasadzie działania ludzkiego mózgu.

Do rozwiązań wykorzystujących ES zaliczamy:

- systemy agentowe,
- agenty programowe,
- eksplorację danych,
- wspomaganie twórczego myślenia,
- ontologie systematyzujące wiedzę.

ES powinien zawierać trzy charakterystyczne, podstawowe cechy:

- bazy wiedzy schematycznie zapisane informacje uzyskane od ludzkich ekspertów w danej dziedzinie,
- procedury wnioskujące odzwierciedlające wnioskowanie symboliczne, które jest charakterystyczne dla funkcjonowania ludzkiego mózgu,
- zdolność do poszerzania wiedzy umożliwienie ciągłego rozwoju systemu w przypadku stale napływających nowych informacji koniecznych do uwzględnienia aby otrzymywać stale aktualne wyniki zgodne z nowym stanem wiedzy w dziedzinie.

Struktura ES składa się z sześciu podstawowych elementów:

- baza wiedzy składająca się ze zbioru reguł,
- baza danych zawierająca dane obiektów, wartości, przypadki i hipotezy,
- procedury wnioskowania jest to maszyna wnioskująca,
- procedury objaśniania tłumacza strategię wnioskowania,
- procedury sterowania dialogiem funkcje wejścia/wyjścia sterujące programem i wyznaczające zadania, które ma wykonać
- procedury zarządzania wiedzą pozwalają na modyfikację oraz rozszerzanie, pozyskiwanie wiedzy.

#### Przykładowy kod z aplikacji z testami

1 Tutaj wklejamy pelen kod.