

Polimorfizm dynamiczny, funkcje wirtualne – sprawdzian – grupa A

Określ kilka różnych figur geometrycznych, tj. Kwadrat, Prostokąt, Koło dziedziczących po klasie bazowej Figura. Każda figura musi udostępniać metodę `double pole()` (virtual w klasie Figura), zwracającą **pole powierzchni figury**. Ma to umożliwić np. iterowanie po tablicy różnych figur (czyli tablicy zmiennych typu Figura *) celem obliczenia sumy pól wszystkich figur w tej tablicy. Należy zadbać o poprawne zwalnianie pamięci po obiektach tej klasy.

Utwórz obiekty w/w klas, wyświetl na ekranie pola powierzchni tych figur oraz sumę pól powierzchni wszystkich figur

Polimorfizm dynamiczny, funkcje wirtualne – sprawdzian – grupa B

Określ kilka różnych figur geometrycznych, tj. Trójkąt równoboczny, Pięciokąt foremny, Sześciokąt foremny dziedziczących po klasie bazowej Bryła. Każda bryła musi udostępniać metodę `double obwod()` (virtual w klasie Bryła), zwracającą **obwód bryły**. Ma to umożliwić np. iterowanie po tablicy różnych brył (czyli tablicy zmiennych typu Bryła *) celem obliczenia sumy obwodów wszystkich brył w tej tablicy. Dodaj klasę Wielokąt (oczywiście dziedziczącą po class Bryla), pamiętającą listę punktów na płaszczyźnie, które połączone kolejno odcinkami tworzą wielokąt. Należy zadbać o poprawne zwalnianie pamięci po obiektach tej klasy.

Utwórz obiekty w/w klas, wyświetl na ekranie obwody tych brył oraz sumę o obwodów wszystkich brył.