

Projekt Stacja paliw

Witryna internetowa

Witamy na stacji paliw!

Oblicz, ile litrów musisz zatankować

dystans do przejeżdżania w km:
200

spalanie samochodu w l/100km:
7

OBLICZ!

Potrzebujesz: 14 litrów paliwa

Stronę opracował: 00000000000

Tu pobierzesz zapytania

Obraz 1. Witryna internetowa, Obliczona ilość paliwa

Przygotowanie grafiki:

- plik *samochod.png*, wypakowany z archiwum, należy przeskalować z zachowaniem proporcji tak, aby jego wysokość wynosiła dokładnie 250 px

Cechy witryny:

- składa się ze stron o nazwach *index.html* oraz *kalkulacja.html*. Obie strony różnią się jedynie panelem głównym

Cechy wspólne dla obu stron:

- zastosowany standard kodowania polskich znaków
- tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: „Nasza stacja paliw”
- arkusz stylów w pliku o nazwie *styl4.css* prawidłowo połączony z kodem strony
- podział strony na bloki: na górze blok banera, poniżej dwa bloki: lewy i prawy, poniżej blok główny, na dole dwa bloki stopki: lewy i prawy. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji tak, aby po uruchomieniu w przeglądarce wygląd układu bloków był zgodny z obrazem 1
- zawartość bloku banera: nagłówek drugiego stopnia o treści „Witamy na stacji paliw!”
- zawartość bloku lewego:
 - obraz *home.png*, który jest odnośnikiem do strony *index.html*
 - obraz *znak.png*, który jest odnośnikiem do strony *kalkulacja.html*
- zawartość bloku prawego: obraz *samochod.png* z tekstem alternatywnym „grafika: samochód”
- zawartość bloku stopki lewej: akapit (paragraf) o treści: „Stronę opracował: PESEL”, gdzie PESEL to Twój numer PESEL
- zawartość bloku stopki prawej: odnośnik do pliku *kwerendy.txt* o treści: „Tu pobierzesz zapytania”

Zawartość bloku głównego strony *index.html*:

- nagłówek drugiego stopnia o treści „Oferujemy paliwa:”
- tabela 2x3, której komórki są wypełnione zgodnie z obrazem 2

Zawartość bloku głównego strony *kalkulacja.html*:

- nagłówek drugiego stopnia o treści „Oblicz, ile litrów musisz zatankować”
- pole edycyjne typu numerycznego, a nad nim napis o treści: „dystans do przejechania w km:”
- pole edycyjne typu numerycznego, a nad nim napis o treści: „spalanie samochodu w l/100km:”
- przycisk o treści „OBLICZ”



Rodzaj	Cena
Benzyna	4 zł
Olej napędowy	3,8 zł

Obraz 2. Tabela z pliku *index.html*

Styl CSS witryny internetowej

Cechy formatowania CSS, działające na obu stronach:

- domyślne dla całej strony: krój czcionki Arial
- wspólne dla bloku lewego i bloku prawego: kolor tła RGB 255, 127, 80; biały kolor czcionki, szerokość 50%, wysokość 410 px
- wspólne dla bloku banera i bloku głównego: kolor tła RGB 220, 220, 220; marginesy wewnętrzne 20 px, wyrównanie tekstu do środka
- wspólne dla bloku stopki lewej i bloku stopki prawej: kolor tła RGB 255, 127, 80; biały kolor czcionki, szerokość 50%, wysokość 100 px
- dla znacznika tabeli i komórki tabeli: obramowanie linią ciągłą o grubości 1 px i kolorze RGB 255, 127, 80; marginesy wewnętrzne 10 px, wyrównanie tekstu do środka
- dla znacznika odnośnika: biały kolor czcionki

Skrypt

Wymagania dotyczące skryptu:

- napisany w języku wykonywanym po stronie przeglądarki
- skrypt uruchamia się po wcisnięciu przycisku OBLICZ na stronie *kalkulacja.html*
- skrypt pobiera wartości z obu pól edycyjnych numerycznych
- następnie oblicza ilość potrzebnego paliwa ze względu na drogę do przebycia w km i spalanie w litrach na 100 km
- następnie skrypt wyświetla wynik działania pod przyciskiem OBLICZ według wzoru: „Potrzebujesz: <wartość> litrów paliwa”, gdzie <wartość> oznacza obliczoną wcześniej ilość paliwa

Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript

Wyszukiwanie elementów	Zmiana elementów
<code>document.getElementById(id)</code>	<code>element.innerHTML = "nowa zawartość"</code>
<code>document.getElementsByTagName(TagName)</code>	<code>element.attribute_name = "nowa wartość"</code>
<code>document.getElementsByClassName(Classname)</code>	<code>element.setAttribute(atrybut, wartosc)</code>
<code>document.getElementsByName(ElementName)</code>	<code>element.style.property_name = "nowa wartość"</code>

Operacje na elementach dokumentu

```
document.createElement(element)
document.removeChild(element)
document.appendChild(element)
document.replaceChild(element)
document.write(text)
```

Wybrane zdarzenia HTML

Zdarzenia myszy	Zdarzenia klawiatury	Zdarzenia obiektów
onclick ondblclick onmouseover onmouseout	onkeydown onkeypress onkeyup	onload onscroll onresize

Elementy formularzy

Metody i pola obiektu string (JS)

Ważniejsze typy pola input: button, checkbox, number, password, radio, text Inne elementy: select, textarea	Length indexOf(<i>text</i>) search(<i>text</i>) substr(<i>startIndex</i> , <i>endIndex</i>) replace(<i>textToReplace</i> , <i>newText</i>) toUpperCase() toLowerCase()
--	--

<https://egzamin-ee09.blogspot.com/2020/03/arkusz-ee09-02-2001-sg.html#more>