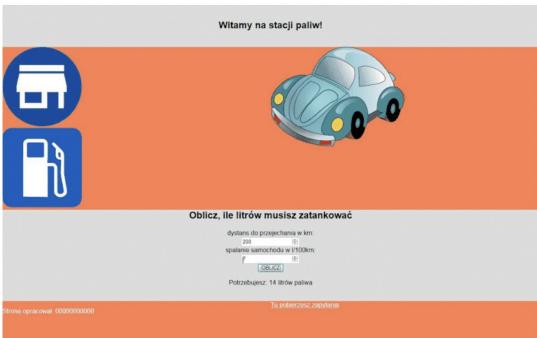
Projekt Stacja paliw

Witryna internetowa



Obraz 1. Witryna internetowa, Obliczona ilość paliwa

Przygotowanie grafiki:

 plik samochod.png, wypakowany z archiwum, należy przeskalować z zachowaniem proporcji tak, aby jego wysokość wynosiła dokładnie 250 px

Cechy witryny:

 składa się ze stron o nazwach index.html oraz kalkulacja.html. Obie strony różnią się jedynie panelem głównym

Cechy wspólne dla obu stron:

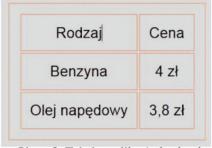
- zastosowany standard kodowania polskich znaków
- tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: "Nasza stacja paliw"
- arkusz stylów w pliku o nazwie styl4.css prawidłowo połączony z kodem strony
- podział strony na bloki: na górze blok banera, poniżej dwa bloki: lewy i prawy, poniżej blok główny, na dole dwa bloki stopki: lewy i prawy. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji tak, aby po uruchomieniu w przeglądarce wygląd układu bloków był zgodny z obrazem 1
- zawartość bloku banera: nagłówek drugiego stopnia o treści "Witamy na stacji paliw!"
- zawartość bloku lewego:
 - obraz home.png, który jest odnośnikiem do strony index.html
 - obraz znak.png, który jest odnośnikiem do strony kalkulacja.html
- zawartość bloku prawego: obraz samochod.png z tekstem alternatywnym "grafika: samochód"
- zawartość bloku stopki lewej: akapit (paragraf) o treści: "Stronę opracował: PESEL", gdzie PESEL to Twój numer PESEL
- zawartość bloku stopki prawej: odnośnik do pliku kwerendy.txt o treści: "Tu pobierzesz zapytania"

Zawartość bloku głównego strony index.html:

- nagłówek drugiego stopnia o treści "Oferujemy paliwa:"
- tabela 2x3, której komórki są wypełnione zgodnie z obrazem

Zawartość bloku głównego strony kalkulacja.html:

- nagłówek drugiego stopnia o treści "Oblicz, ile litrów musisz zatankować"
- pole edycyjne typu numerycznego, a nad nim napis o treści: "dystans do przejechania w km:"
- pole edycyjne typu numerycznego, a nad nim napis o treści: "spalanie samochodu w l/100km:"
- przycisk o treści "OBLICZ"



Obraz 2. Tabela z pliku index.html

Styl CSS witryny internetowej

Cechy formatowania CSS, działające na obu stronach:

- domyślne dla całej strony: krój czcionki Arial
- wspólne dla bloku lewego i bloku prawego: kolor tła RGB 255, 127, 80; biały kolor czcionki, szerokość 50%, wysokość 410 px
- wspólne dla bloku banera i bloku głównego: kolor tła RGB 220, 220, 220; marginesy wewnętrzne 20 px, wyrównanie tekstu do środka
- wspólne dla bloku stopki lewej i bloku stopki prawej: kolor tła RGB 255, 127, 80; biały kolor czcionki, szerokość 50%, wysokość 100 px
- dla znacznika tabeli i komórki tabeli: obramowanie linią ciągłą o grubości 1 px i kolorze RGB 255, 127, 80; marginesy wewnętrzne 10 px, wyrównanie tekstu do środka
- dla znacznika odnośnika: biały kolor czcionki

Skrypt

Wymagania dotyczące skryptu:

- napisany w języku wykonywanym po stronie przeglądarki
- skrypt uruchamia się po wciśnięciu przycisku OBLICZ na stronie kalkulacja.html
- skrypt pobiera wartości z obu pól edycyjnych numerycznych
- następnie oblicza ilość potrzebnego paliwa ze względu na drogę do przebycia w km i spalanie w litrach na 100 km
- następnie skrypt wyświetla wynik działania pod przyciskiem OBLICZ według wzoru: "Potrzebujesz: <wartość> litrów paliwa", gdzie <wartość> oznacza obliczoną wcześniej ilość paliwa

Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript

Wyszukiwanie elementów	Zmiana elementów
document.getElementById(id)	element.innerHTML = "nowa zawartość"
document.getElementsByTagName(TagName)	element.attribute_name = "nowa wartość"
document.getElementsByClassName(ClassName)	element.setAttribute(atrybut, wartosc)
document.getElementsByName(ElementName)	element.style.property_name = "nowa wartość"

Operacje na elementach dokumentu

document.createElement(element) document.removeChild(element) document.appendChild(element) document.replaceChild(element) document.write(text)

Wybrane zdarzenia HTML

Zdarzenia myszy	Zdarzenia klawiatury	Zdarzenia obiektów
onclick	onkeydown	onload
ondblclick	onkeypress	onscroll
onmouseover	onkeyup	onresize
onmouseout		

Elementy formularzy

Metody i pola obiektu string (JS)

	• •
Ważniejsze typy pola input: button, checkbox,	Length
number, password, radio, text	indexOf(text)
Inne elementy: select, textarea	search(text)
	substr(startIndex, endIndex)
	replace(textToReplace, newText)
	toUpperCase()
	toLowerCase()

 $\underline{https://egzamin-ee09.blogspot.com/2020/03/arkusz-ee09-02-2001-sg.html\#more$