

NAME

graf_algo – program implementujący algorytmy działające na grafie

SYNOPSIS

graf_algo [KOMENDA DANOWA] ... [KOMENDA OPCJONALNA]

DESCRIPTION

[KOMENDY DANOWE]

-l [nazwa_pliku] – wczytywanie grafu z podanego pliku

-g [wiersze] [kolumny] [[min] [max]] - generuje graf, opcja [min] [max] jest opcjonalna, w razie niesprecyzowania wybierze wartości 0 i 1

[KOMENDY OPCJONALNE]

-bfs – uruchomi algorytm bfs na grafie, wypisze czy graf jest spójny

-dijkstra [w1 k1] [w2 k2] – uruchomi algorytm Dijkstra na grafie, gdzie w1, k1, w2, k2 są komórkami początkową i końcową (jest indeksowane od 0), wypisze długość najkrótszej drogi.

-f [nazwa pliku] - zapisuje graf do pliku o danej nazwie

EXAMPLE

```
graf_algo -g 10 10 0 0.5 -f output.txt
```

```
graf_algo -l output.txt -bfs
```

```
graf_algo -l output.txt -dijkstra 0 0 9 9
```

AUTHORS

Bartosz Socki & Kacper Wiączek