	losowe	posortowane	Posortowane odwrotnie
QS	0:04:24.017861	0:04:34.407152	0:04:33.046857
HeapSort	0:00:00.499538	0:00:00.494479	0:00:00.513222
BubbleSort	0:12:37.054901	0:12:34.167597	0:12:46.607777
InsertionSort	0:04:21.891009	0:00:00.012550	0:08:52.833820

Liczba danych = 100000

Wygląda na to, iż czasowo najlepiej wypadł HeapSort co prawda nie tak dobrze jak InsertionSort w przypadku posortowanych danych ale nie często sortujemy posortowane dane 😊

QuickSort szkoda wspominać głównie przez Stack Overflow i recursion limit resource.setrlimit(resource.RLIMIT_STACK, (resource.RLIM_INFINITY, resource.RLIM_INFINITY)) sys.setrecursionlimit(1500000)

te dwie linijki rozwiązują problem lecz jest to uciążliwe (konieczność używania linuxa).

	losowe	posortowane	Posortowane
			odwrotnie
QS	0:16:38.228504	0:16:38.574928	Jeszcze Liczy
HeapSort	0:00:01.124391	0:00:01.130291	0:00:01.085495
BubbleSort	0:54:55.594106	0:54:50.540830	Jeszcze Liczy
InsertionSort	0:18:33.834546	0:00:00.028456	0:38:09.811364

Liczba danych = 200000