



# PROGRAMOWANI APLIKACJI MOBILNYCH

**Wykład**

*dr Artur Bartoszewski*

# Baza danych SQLite



**SQLite** jest lekką, wbudowaną bazą danych, która nie wymaga instalacji serwera i działa bezpośrednio na urządzeniu. Jest idealnym rozwiązaniem dla aplikacji mobilnych na Androida, gdzie wymagane jest przechowywanie danych lokalnie.

## Kluczowe klasy i narzędzia w Androidzie:

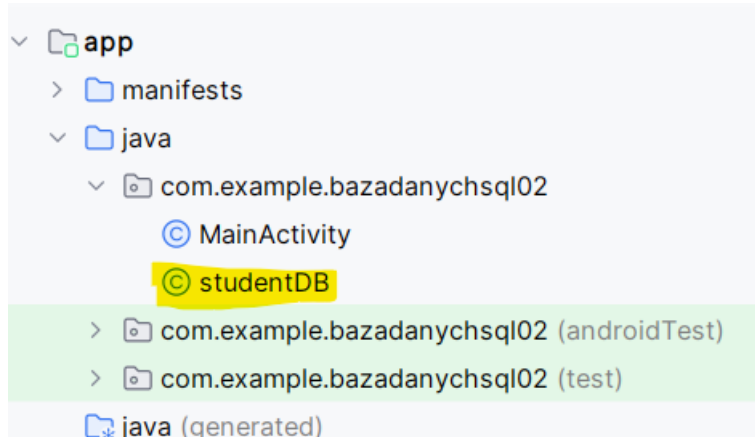
- **SQLiteOpenHelper:** Klasa służąca do zarządzania bazą danych. Pomaga w tworzeniu, aktualizowaniu oraz usuwaniu tabel.
- **SQLiteDatabase:** Reprezentuje bazę danych i zapewnia metody do wykonywania operacji SQL.

# Klasa obsługująca bazę danych



Pierwszym krokiem jest utworzenie klasy, która dziedziczy po SQLiteOpenHelper.

W niej definiujemy schemat bazy danych oraz jej inicjalizację.



```
1 package com.example.bazadanychsql02;  
2  
3 import android.database.sqlite.SQLiteOpenHelper;  
4  
5 public class studentDB extends SQLiteOpenHelper {  
6  
7
```

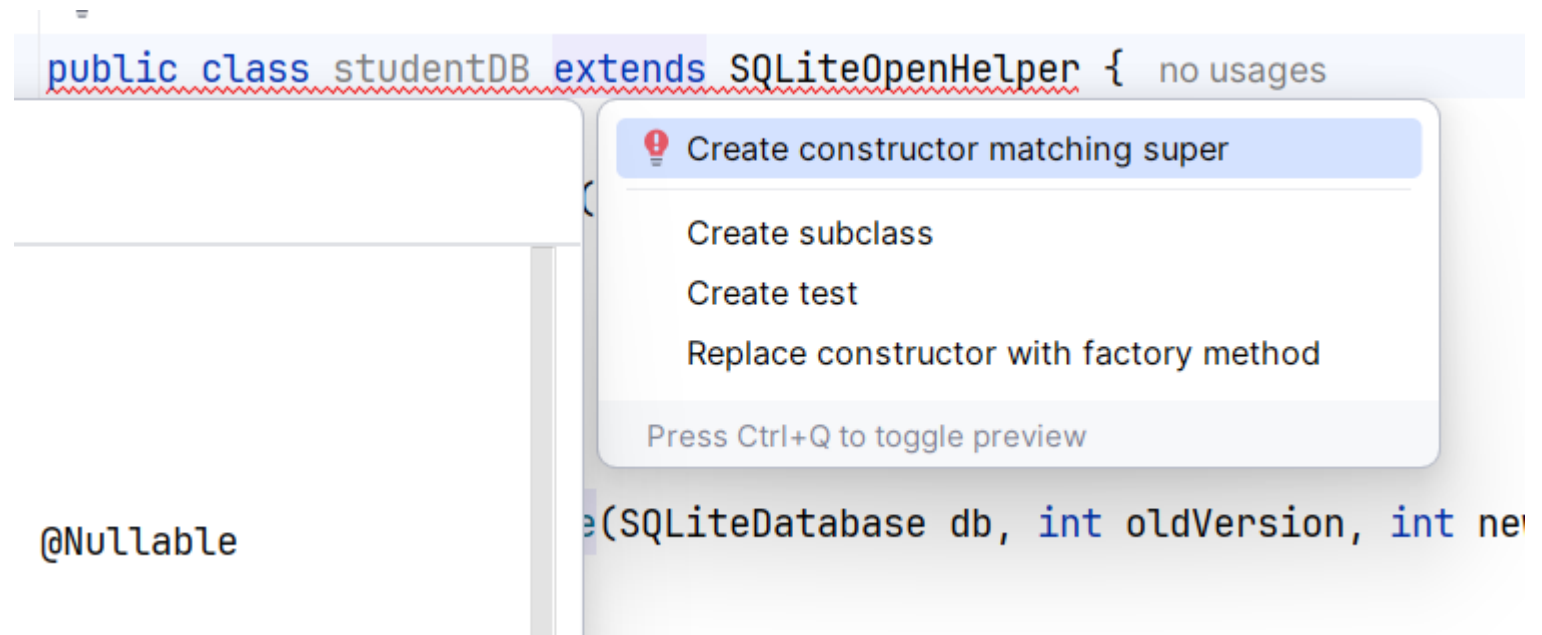
- Implement methods
- Make 'studentDB' abstract
- Safe delete 'com.example.bazadanychsql02.studentDB'
- Create subclass
- Create test
- Make 'studentDB' package-private
- Replace constructor with factory method
- Add Javadoc

Press Ctrl+Q to toggle preview

# Klasa obsługująca bazę danych



Jeżeli stworzymy klasę rozszerzającą interfejs SQLiteOpenHelper to środowisko automatycznie zaproponuje nam najpierw implementację metod a potem konstruktorów.



W tej klasie definiujemy schemat bazy danych oraz jej inicjalizację

```
//nazwa bazy danych
```

```
private static final String DATABASE_NAME = "students.db";
```

```
private static final int DATABASE_VERSION = 1;
```

```
// Definiowanie struktury tabeli
```

```
private static final String TABLE_STUDENCI = "students";
```

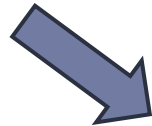
```
private static final String COLUMN_ID = "_id";
```

```
private static final String COLUMN_IMIE_NAZWISKO = "name";
```

```
private static final String COLUMN_SEMESTR = "sem";
```

Następnie warto przygotować bardziej skomplikowane zapytania SQL w postaci stałych. Żeby nie definiować ich w kodzie metod.

```
CREATE TABLE students (  
    _id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,  
    name TEXT,  
    sem INTEGER  
);
```



*// tworzenie zapytania SQL które stworzy tabelę*

```
private static final String TABLE_CREATE =  
    "CREATE TABLE " + TABLE_STUDENCI + " (" +  
        COLUMN_ID + " INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, " +  
        COLUMN_IMIE_NAZWISKO + " TEXT, " +  
        COLUMN_SEMESTR + " INTEGER);";
```

students

_id	INTEGER
name	TEXT
sem	INTEGER

Kolejnym krokiem jest modyfikacja konstruktora. Konstruktor domyślnie utworzony przez środowisko przystosowany jest do tego, aby w parametrach otrzymać dane które w naszym przykładzie umieściliśmy wewnątrz klasy jako stałe (nazwa bazy itp.).

```
public studentDB(@Nullable Context context) {  
    super(context, DATABASE_NAME, null, DATABASE_VERSION);  
}
```

Konstruktor uruchamiany będzie tylko z parametrem kontekst.



Następnie wypełniamy utworzone przez środowisko metody `onCreate` i `onUpgrade`

`@Override`

*//tworzenie tabeli*

```
public void onCreate(SQLiteDatabase db) {  
    db.execSQL(TABLE_CREATE); // Tworzenie tabeli  
}
```

Do stworzenia tabeli używamy wcześniej przygotowanego zapytania.

`@Override`

*//modyfikowanie tabeli*

```
public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {  
    // Usuwanie tabeli jeśli istnieje  
    db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS " + TABLE_STUDENCI);  
    onCreate(db); // Tworzenie tabeli na nowo  
}
```

Metoda otrzymuje w parametrze zmienną `db` która jest nową, zmodyfikowaną tabelą bazą.

# Realizacja operacji CRUD

**CRUD** to akronim opisujący cztery podstawowe operacje wykonywane na danych:

- **Create** (tworzenie) – dodawanie nowych danych do bazy.
- **Read** (odczyt) – pobieranie danych z bazy.
- **Update** (aktualizacja) – modyfikacja istniejących danych.
- **Delete** (usuwanie) – usuwanie danych z bazy.



W operacjach CRUD przydatne są dwa typy zmiennych złożonych:

- Cursor
- ContentValues.

**Cursor** to interfejs używany do reprezentowania zestawu wyników zapytania z bazy danych SQL. Umożliwia przechodzenie po wierszach (rekordach) i dostęp do poszczególnych kolumn w każdym wierszu.

```
Cursor cursor = db.rawQuery(query, null);
if (cursor.moveToFirst()) {    //ustawienie kursora na pierwszy rekord
    do {
        String name = cursor.getString(cursor.getColumnIndex("name"));
        int age = cursor.getInt(cursor.getColumnIndex("age"));
        // Przetwarzanie danych...
    } while (cursor.moveToNext()); // przesunięcie kursora na kolejny rekord
}
cursor.close(); // Należy zamknąć Cursor po zakończeniu pracy
```

**ContentValues** to klasa w Androidzie używana do przechowywania par klucz-wartość, które są wykorzystywane przy operacjach na bazach danych SQLite, takich jak `insert()`, `update()`.

Jest to wygodny sposób na przekazywanie danych do zapytań SQL bez potrzeby bezpośredniego pisania SQL-owego kodu.

`ContentValues` służy do mapowania kolumn na wartości, które mają być zapisane w bazie danych.

- kluczami są nazwy kolumn (typu `String`),
- wartościami mogą być różne typy danych, takie jak `String`, `Integer`, `Boolean`, `Float`, itp.

```
ContentValues values = new ContentValues();  
values.put("name", "John Doe");  
values.put("age", 25);
```

```
SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();  
db.insert("students", null, values);  
db.close();
```

Do realizacji podstawowych operacji CRUD na obiekcie klasy SQLiteDatabase używamy następujących metod:

- Insert: `insert()`
- Read: `query()`, `rawQuery()`
- Update: `update()`
- Delete: `delete()`
- Inne operacje: `execSQL()`

---

**insert(String table, String nullColumnHack, ContentValues values)**

Wstawia nowy wiersz do tabeli.

Parametry:

- **table**: nazwa tabeli.
- **nullColumnHack**: kolumna, która zostanie wypełniona NULL, jeśli wartości są puste.
- **values**: obiekt ContentValues, zawierający dane do wstawienia

```
db.insert("students", null, contentValues);
```

---

**update(String table, ContentValues values, String whereClause, String[] whereArgs)**

Aktualizuje istniejące wiersze w tabeli.

Parametry:

- **table**: nazwa tabeli.
- **values**: obiekt ContentValues, zawierający nowe wartości.
- **whereClause**: opcjonalny warunek WHERE dla aktualizacji.
- **whereArgs**: tablica argumentów dla warunku WHERE.

```
db.update("students", contentValues, "id = ?", new String[] {String.valueOf(studentId)});
```

## UWAGA: Wyjaśnienie dotyczące składni polecenia.

W wyrażeniu `"id = ?"`, znak zapytania (?) jest symbolem zastępczym (tzw. placeholder) dla wartości, która zostanie dostarczona później.

Jest to technika stosowana w zapytaniach SQL w Androidzie (np. w metodach `update()`, `delete()` lub `rawQuery()`)

- Wartości są przekazywane osobno od struktury zapytania, co zmniejsza ryzyko ataków SQL Injection.
- Wartości dynamiczne są wstawiane w prosty i bezpieczny sposób.

### Przykład:

```
db.delete("students", "id = ?", new String[] { String.valueOf(studentId) });
```

- `"id = ?"` to warunek WHERE, który mówi, że operacja ma dotyczyć wiersza, gdzie kolumna `id` jest równa podanemu `studentId`.
- `new String[] { String.valueOf(studentId) }`: dostarcza rzeczywistą wartość dla symbolu zastępczego `?`, w tym przypadku wartość identyfikatora studenta.



## `delete(String table, String whereClause, String[] whereArgs)`

Usuwa wiersze z tabeli na podstawie warunku WHERE.

Parametry:

- `table`: nazwa tabeli.
- `whereClause`: opcjonalny warunek WHERE określający, które wiersze usunąć.
- `whereArgs`: tablica argumentów dla warunku WHERE

```
db.delete("students", "id = ?", new String[] {String.valueOf(studentId)});
```

`query(String table, String[] columns, String selection, String[] selectionArgs, String groupBy, String having, String orderBy)`

Wykonuje zapytanie **SELECT** na bazie danych, zwracając dane w obiekcie Cursor.

- Parametry: table: nazwa tabeli.
- columns: lista kolumn, które mają być pobrane.
- selection: opcjonalny warunek WHERE.
- selectionArgs: tablica argumentów dla warunku WHERE.
- groupBy: opcjonalna klauzula GROUP BY.
- having: opcjonalna klauzula HAVING.orderBy: opcjonalna klauzula ORDER BY.

```
Cursor cursor = db.query("students", new String[]{"name", "age"}, "age > ?", new String[]{"18"}, null, null, "name ASC");
```

## `rawQuery(String sql, String[] selectionArgs)`

Wykonuje dowolne zapytanie SQL, zwracając dane w obiekcie Cursor.

Parametry:

- `sql`: pełne zapytanie SQL.
- `selectionArgs`: argumenty dla warunku w zapytaniu SQL.

```
Cursor cursor = db.rawQuery("SELECT * FROM students WHERE age > ?", new String[] {"18"});
```

## `execSQL(String sql)`

Wykonuje dowolne zapytanie SQL, które nie zwraca wyników (np. CREATE, UPDATE, DELETE, INSERT).

Parametry:

- `sql`: pełne zapytanie SQL.

```
db.execSQL("DELETE FROM students WHERE age < 18");
```

**Create** (tworzenie) – dodawanie nowych danych do bazy.

```
public void insertStudent(String name, int sem) {  
    SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();  
    ContentValues values = new ContentValues();  
    values.put(COLUMN_IMIE_NAZWISKO, name);  
    values.put(COLUMN_SEMESTR, sem);  
    db.insert(TABLE_STUDENCI, null, values);  
    db.close();  
}
```

**Read** (odczyt) – pobieranie danych z bazy.

```
public Cursor getAllStudents() {  
    SQLiteDatabase db = this.getReadableDatabase();  
    String query = "SELECT * FROM " + TABLE_STUDENCI;  
    return db.rawQuery(query, null);  
}
```

**Update** (aktualizacja) – modyfikacja istniejących danych.

*// zmiana danych istniejącego rekordu*

```
public int updateStudent(int id, String name, int age) {  
    SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();  
    ContentValues values = new ContentValues();  
    values.put(COLUMN_IMIE_NAZWISKO, name);  
    values.put(COLUMN_SEMESTR, age);  
    return db.update(TABLE_STUDENCI, values, COLUMN_ID + " = ?", new String[]{String.valueOf(id)});  
}
```

**Delete** (usuwanie) – usuwanie danych z bazy.

```
public void deleteStudent(int id) {  
    SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();  
    db.delete(TABLE_STUDENCI, COLUMN_ID + " = ?", new String[]{String.valueOf(id)});  
    db.close();  
}
```

```
public void deleteAllStudents() {  
    SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();  
    db.delete(TABLE_STUDENCI, null, null);  
    db.close();  
}
```



## Obsługa wyjątków i transakcji

Warto dodać obsługę wyjątków oraz transakcje, aby zapobiec częściowym aktualizacjom danych w przypadku błędów.

Transakcje SQLite pozwalają na grupowanie wielu operacji bazodanowych (np. INSERT, UPDATE, DELETE) w jeden logiczny zestaw, który może być albo w całości zatwierdzony, albo cofnięty w przypadku błędu.

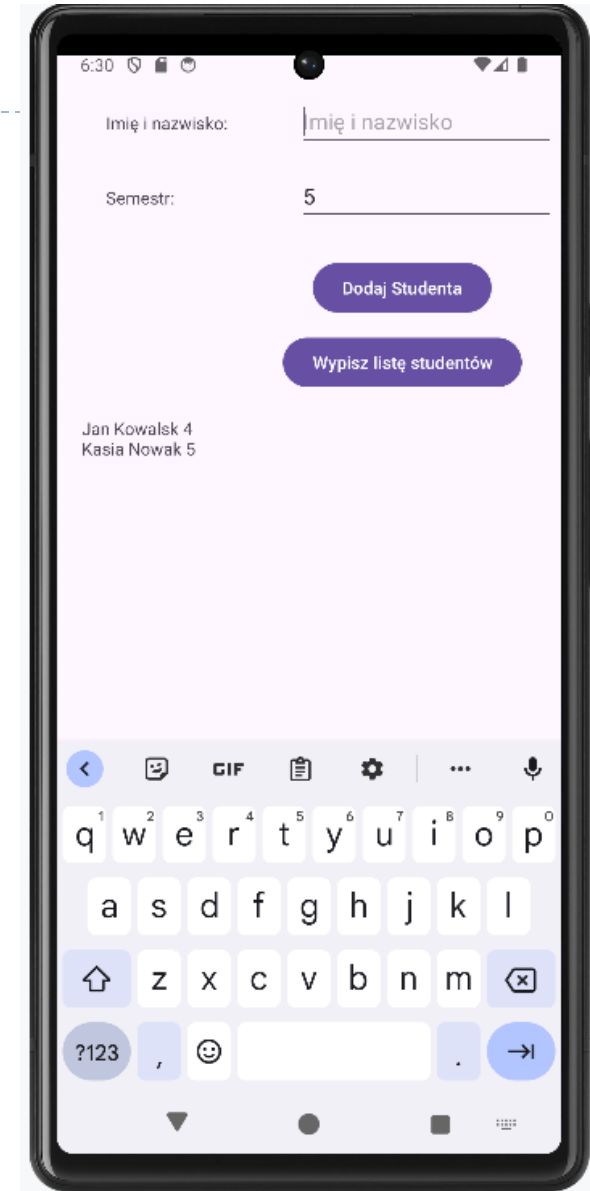
1. `beginTransaction()` - rozpoczyna transakcję.
2. Wykonujemy operacje na bazie danych (np. wstawianie, aktualizowanie danych).
3. Jeśli wszystkie operacje zakończą się sukcesem, metoda `setTransactionSuccessful()` jest wywoływana, aby oznaczyć transakcję jako poprawną.
4. `endTransaction()` - kończy transakcję. Jeśli wywołano `setTransactionSuccessful()`, zmiany są zatwierdzane. W przeciwnym razie zostają cofnięte (rollback).

## Przykład użycia transakcji:

```
SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
db.beginTransaction();
try {
    // Operacje na bazie danych, np. wstawianie danych
    db.insert("students", null, values1);
    db.insert("courses", null, values2);
    // Oznacz transakcję jako udaną
    db.setTransactionSuccessful();
} catch (Exception e) {
    // W przypadku błędu zmiany zostaną cofnięte
    e.printStackTrace();
} finally {
    // Kończymy transakcję
    db.endTransaction();
}
```

## Przykład:

Pełny kod przykładu, którego fragmenty zastosowano w prezentacji



```
public class studentDB extends SQLiteOpenHelper {
    //nazwa bazy danych
    private static final String DATABASE_NAME = "students.db";
    private static final int DATABASE_VERSION = 1;

    // Definiowanie struktury tabeli
    private static final String TABLE_STUDENCI = "students";
    private static final String COLUMN_ID = "_id";
    private static final String COLUMN_IMIE_NAZWISKO = "name";
    private static final String COLUMN_SEMESTR = "sem";

    // tworzenie zapytania SQL które stworzy tabelę
    private static final String TABLE_CREATE =
        "CREATE TABLE " + TABLE_STUDENCI + " (" +
            COLUMN_ID + " INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, " +
            COLUMN_IMIE_NAZWISKO + " TEXT, " +
            COLUMN_SEMESTR + " INTEGER);";

    public studentDB(@Nullable Context context) {
        super(context, DATABASE_NAME, null, DATABASE_VERSION);
    }
    @Override
    //tworzenie tabeli
    public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
        db.execSQL(TABLE_CREATE); // Tworzenie tabeli
    }
    @Override
    //modyfikowanie tabeli
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
        // Usuwanie tabeli jeśli istnieje
        db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS " + TABLE_STUDENCI);
        onCreate(db); // Tworzenie tabeli na nowo
    }
}
```

```
// dodawanie rekordu
public void insertStudent(String name, int sem) {
    SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
    ContentValues values = new ContentValues();
    values.put(COLUMN_IMIE_NAZWISKO, name);
    values.put(COLUMN_SEMESTR, sem);
    db.insert(TABLE_STUDENCI, null, values);
    db.close();
}

public Cursor getAllStudents() {
    SQLiteDatabase db = this.getReadableDatabase();
    String query = "SELECT * FROM " + TABLE_STUDENCI;
    return db.rawQuery(query, null);
}

// zmiana danych istniejącego rekordu
public int updateStudent(int id, String name, int age) {
    SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
    ContentValues values = new ContentValues();
    values.put(COLUMN_IMIE_NAZWISKO, name);
    values.put(COLUMN_SEMESTR, age);
    return db.update(TABLE_STUDENCI, values, COLUMN_ID + " = ?", new String[]{String.valueOf(id)});
}

public void deleteStudent(int id) {
    SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
    db.delete(TABLE_STUDENCI, COLUMN_ID + " = ?", new String[]{String.valueOf(id)});
    db.close();
}

public void deleteAllStudents() {
    SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();
    db.delete(TABLE_STUDENCI, null, null);
    db.close();
}
}
```

# Przykład



```
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:id="@+id/main"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
tools:context=".MainActivity">

<androidx.constraintlayout.widget.Guideline
    android:id="@+id/guideline"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical"
    app:layout_constraintGuide_begin="152dp" />

<EditText
    android:id="@+id/editText01"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="32dp"
    android:ems="10"
    android:inputType="text"
    android:hint="Imię i nazwisko"
    android:layout_marginStart="40dp"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="@+id/guideline"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

<TextView
    android:id="@+id/textView01"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginStart="40dp"
    android:text="Imię i nazwisko:"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintBaseline_toBaselineOf="@id/editText01"
    />
```

```
<EditText
    android:id="@+id/editText02"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="16dp"
    android:ems="10"
    android:inputType="number"
    android:hint="Semestr"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="@+id/editText01"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="@+id/editText01"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/editText01" />

<TextView
    android:id="@+id/textView02"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Semestr:"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="@+id/textView01"
    app:layout_constraintBaseline_toBaselineOf="@id/editText02" />

<Button
    android:id="@+id/button01"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="28dp"
    android:text="Dodaj Studenta"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="@+id/guideline"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/editText02" />
```

```
<Button
    android:id="@+id/button02"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="13dp"
    android:text="Wypisz listę studentów"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="@+id/button01"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="@+id/button01"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/button01" />

<TextView
    android:id="@+id/textView3"
    android:layout_width="0dp"
    android:layout_height="0dp"
    android:layout_margin="20dp"
    android:text="TextView"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/button02"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"/>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

# Przykład



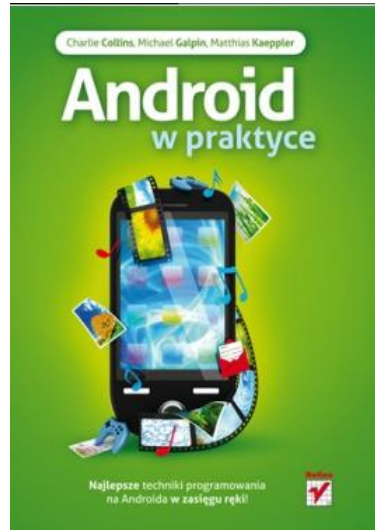
```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private ActivityMainBinding binding;
    studentDB studenci;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        EdgeToEdge.enable(this);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main), (v, insets) -> {
            Insets systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom);
            return insets;
        });
        binding = ActivityMainBinding.inflate(getLayoutInflater());
        setContentView(binding.getRoot());
        studenci = new studentDB(this);

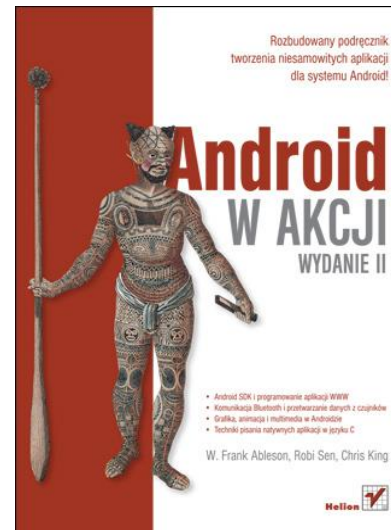
        // Przykład wstawienia rekordu
        // studenci.insertStudent("John Doe", 21);
        // przykład usuwania całej zawartości bazy
        // studenci.deleteAllStudents();

        binding.button01.setOnClickListener(v -> {
            // Przykład wstawienia rekordu
            String name = binding.editText01.getText().toString();
            int sem = Integer.parseInt(binding.editText02.getText().toString());
            studenci.insertStudent(name, sem);
        });

        binding.button02.setOnClickListener(v -> {
            binding.textView3.setText("");
            // Przykład odczytu danych
            Cursor cursor = studenci.getAllStudents();
            while (cursor.moveToNext()) {
                String name = cursor.getString(1);
                int age = cursor.getInt(2);
                binding.textView3.append(name + " " + age + "\n");
            }
        });
    }
}
```



<https://developer.android.com>



<https://javastart.pl/baza-wiedzy/android/>

<https://forum.android.com.pl>

