## Architektura systemów komputerowych Z022 Tematy do samodzielnego opracowania

Temat:	Porty i magistrale urządzeń peryferyjnych		
Wykonują:		Ocena:	
Zagadnienia obligatoryjne:	<ol> <li>COM i LPT,</li> <li>USB         <ul> <li>USB 2.0,</li> <li>USB 3.0</li> <li>USB 3.1, USB 3.2, USB typ C</li> </ul> </li> <li>EEE 1394 (FireWire),</li> <li>Bluetooth,</li> <li>Thunderbolt, DisplayPort, eSATA i inne</li> <li>Transmisja bezprzewodowa obrazu.</li> <li>Zasilanie bezprzewodowe</li> <li>Rozwiązania przyszłościowe</li> </ol>		
Zagadnienia	Optyczne magistrale urządzeń peryferyjnych		
opcjonalne:			

Temat:	Sieci lokalne		
Wykonują:		Ocena:	
Zagadnienia	Rodzaje i architektura sieci		
obligatoryjne:	<ul> <li>media umożliwiające transmisję danych w sieciach,</li> </ul>		
	aktywne i pasywne elementy w sieciach lokalnych,		
	<ul> <li>sposoby i standardy transmisji danych (model OSI).</li> </ul>		
	2. Budowa i działanie karty sieciowej.		
	3. Identyfikacja komputerów w sieciach.		
	4. Sieci bezprzewodowe		
	<ul> <li>architektura sieci bezprzewodowych,</li> </ul>		
	<ul> <li>parametry transmisji,</li> </ul>		
	<ul> <li>zagrożenia sieci bezprzewodowych,</li> </ul>		
	konfiguracja i zabezpieczenia sieci bezprzewodowych.		
	5. Inne sposoby komunikacji pomiędzy komputerami i urządzeniami przenos	śnymi.	
Zagadnienia opcjonalne:	sieci MAN		

## Architektura systemów komputerowych Z022 Tematy do samodzielnego opracowania

Temat:	Technologie dla komputerów mobilnych			
	<u> </u>	Ocena:		
Wykonują:				
Zagadnienia obligatoryjne:	1. Klasy komputerów mobilnych, ich parametry, budowa i zastosowanie.			
	2. Rozwój komputerów mobilnych,			
	3. Procesory dla komputerów mobilnych			
	<ul> <li>Klasy procesorów używanych w laptopach: procesory ekonomiczne; procesory niskonapięciow procesory gamingowe, procesory do mobilnych stacji roboczych, procesory desktopowe w lapt</li> </ul>			
	o, Celeron N, Intel Pentium N,			
	<ul> <li>- ARM Ltd. (Cortex A), Qualcomm (Snapdragon), MediaTek i inne</li> <li>- Zastosowania różnych rodzajów rdzeni w jednym procesorze</li> </ul>			
5. Platformy sprzętowe dla tabletów i smartfonów (czyli nie tylko procesor jest ważny)				
	6. Systemy operacyjne dla komputerów mobilnych			
	7. Nowe technologie w komputerach mobilnych.			
	Przyszłość komputerów mobilnych			
	, <u></u>			

Temat:	Nowe technologie układów HID (Human Interface Device)	
Wykonują:	Ocena:	
Zagadnienia	1. Technologie ekranów (matryc) (LCD, IPS, LED, OLED, Amoled, Super Amoled, QLED, Quantumdot,	
obligatoryjne:	Retina, Super Retina itp.)	
	2. Papier elektroniczny (e-ink)	
	3. Obraz 3D	
	techniki wyświetlania obrazu 3D	
	• kamery 3D.	
	4. Systemy trójwymiarowego sterowania grami (Kinect i inne).	
	5. VR i Rzeczywistość Rozszerzona	
	6. Ekrany dotykowe	
	• naciskowe,	
	• pojemnościowe	
	na podczerwień	
	7. Druk 3D	
	8. Biometria i bezpieczeństwo	
Zagadnienia	Nowe technologie i trendy	
opcjonalne:		

## Architektura systemów komputerowych Z022 Tematy do samodzielnego opracowania

Temat:	Pamięci masowe		
Wykonują:		Ocena:	
Zagadnienia obligatoryjne:	<ol> <li>Budowa dysku twardego         <ul> <li>zapis równoległy i prostopadły.</li> </ul> </li> <li>Logika zapisu na dyskach twardych         <ul> <li>sektory, klastry, ścieżki i cylindry,</li> <li>pierwsze sektory dysku (MBR, tablica partycji),</li> <li>systemy plików (można omówić na przykładzie FAT).</li> </ul> </li> <li>Interfejsy dysków twardych (ATA SATA, mSATA, PCI-Express, M.2 (wersje M.2 SATA III i M.2 PCie))</li> <li>Parametry dysków twardych.</li> <li>Dyski SSD.</li> <li>Dyski hybrydowe.</li> <li>Diagnozowanie dysków (SMART)</li> <li>Macierze dyskowe (w kontekście komputerów osobistych).</li> </ol>		
Zagadnienia opcjonalne:	Czy istnieje konkurencja dla dysków twardych?		