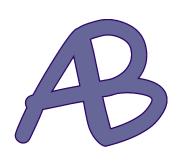
Wizualne systemy programowania



Wykład 4 Programowanie wizualne z wykorzystaniem Windows Forms

Wizualne systemy programowania

GUI Przydatnekontrolki

B

Przykład I

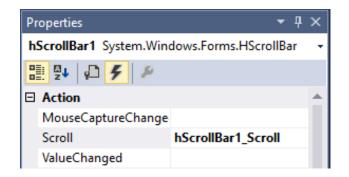


PRZYKŁAD: TESTER KOLORÓW RGB

Okno programu składa się z kontrolki **Panel**, której kolor będziemy zmieniać oraz z trzech kontrolek **hScrollBar** (pozioma wersja suwaka



Przykład 2

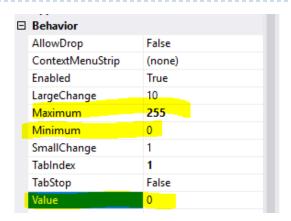


Kolor ustawiamy za pomocą metody Color.FromArgb()

Analogicznie dla pozostałych suwaków...



Przykład 2



Aby program działał prawidłowo ustawić należy zakres wartości suwaków <0;255>

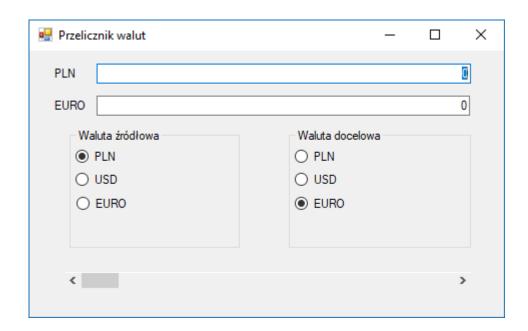
Zdarzenie można wywołać "sztucznie" w kodzie programu

```
public Form1()
{
    InitializeComponent();
    this.hScrollBar1_Scroll(this, null);
}
```

W tym przypadku w konstruktorze okna wywołujemy zdarzenie suwaka, czyli ustawiamy kolor panelu



Przykład 2





W programie wykorzystano kontrolki:

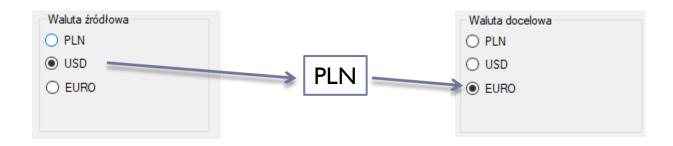
- hScrollBar
- grupBox
- radioButton

B

Przykład 2

Zasada działania programu:

- Sprawdzamy, który radioButton pierwszej grupy jest wybrany (właściwość Checked == true)
- 2. Odczytujemy wartość z pierwszego okuenka i przeliczmy na walutę pośrednia (np. PLN)
- 3. Sprawdzamy, który radioButton drugiej grupy jest wybrany i na tej podstawie przeliczmy wartość pośrednią na walutę wynikową.



B

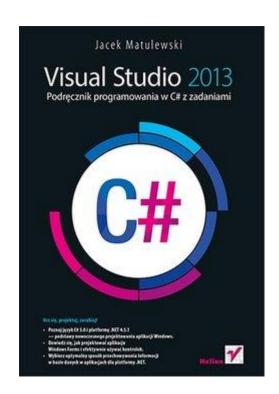
Przykład 2

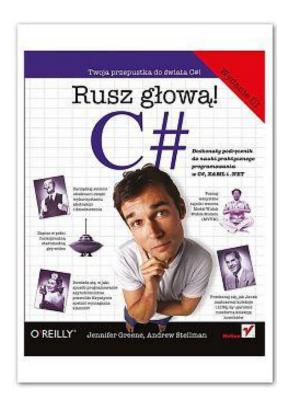
Odczytanie wartości z suwaka i przepisanie do textBox:

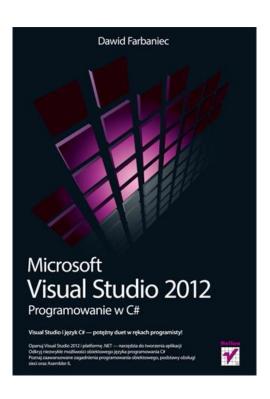
Sprawdzenie stanu komponentu radioButton:

Literatura:









Użyte w tej prezentacji tabelki pochodzą z książki:Visual Studio 2013. Podręcznik programowania w C# z zadaniami Autor: Matulewski Jacek, Helion