Aplikacje backendowe - wykład



- funkcje,

dr Artur Bartoszewski
Uniwersytet Radomski





Funkcje



Funkcja, która nie zwraca wartości:

```
<?php
  function nazwa($parametr01, $parametr02) {
  }
?>
```

Funkcja która zwraca wartość"

```
<?php
  function nazwa_02($parametr01, $parametr02)
  {
    return 100;
  }
?>
```

Domyślne wartości parametrów:

```
<?php
  function nazwa($parametr01=0, $parametr02=100) {
  }
}</pre>
```



Wartości parametrów przekazywane są do funkcji, a funkcja otrzymuje kopię tych wartości. Zmiany w parametrach wewnątrz funkcji nie wpływają na oryginalne zmienne poza funkcją:

```
<?php
function zwieksz_o_jeden($liczba)
{
    $liczba++;
    echo "wynik= $liczba";
}
$x = 5;
zwieksz_o_jeden($x); // funkcja wypisze 6, ale $x nadal zawiera 5
?>
```



Przekazywanie parametrów przez referencję:

Jeśli chcesz, aby funkcja modyfikowała oryginalne zmienne, możesz przekazać parametr przez referencję, dodając znak "&" przed parametrem.:

```
<?php
function zwieksz_o_jeden(&$liczba)
{
    $liczba++;
    echo "wynik= $liczba";
}
$x = 5;
zwieksz_o_jeden($x); // funkcja wypisze 6, $x zawiera 6
?>
```



Przekazywanie tablicy jako parametru:

- Możesz przekazać tablicę jako parametr do funkcji.
- Nie musimy w żaden specjalny sposób zaznaczać że zmienną którą oczekuje funkcja jest tablica. Może to powodować błędy.
- Tablice przekazywane są zawsze poprzez referencje

```
<?php
  function suma_tablicy($tablica)
  {
    return array_sum($tablica);
  }

$liczby = [1, 2, 3, 4, 5];
  echo suma_tablicy($liczby); // Wyświetli 15
?>
```



Przekazywanie zmiennej liczby parametrów:

• Możesz przekazywać zmiennej liczby parametrów do funkcji za pomocą specjalnej składni z operatorem

```
<?php
function srednia(...$liczby)
{
    $suma = array_sum($liczby);
    $ilosc = count($liczby);
    return $suma / $ilosc;
}

echo srednia(1, 2, 3, 4); // Wyświetli 2.5
?>
```

Jak łatwo zauważyć z wszystkich parametrów wysłanych do funkcji budowana jest tablica. Ponieważ w PHP tablice mogą zawierać mieszane wartości parametry nie muszą być tych samych typów należy jednak pamiętać że taką tablicę trzeba będzie zinterpretować wewnątrz funkcji.



Zmienne lokalne, czyli zmienne zadeklarowane wewnątrz funkcji,

- są widoczne tylko w jej obszarze (co raczej nikogo nie dziwi)
- po zakończeniu działania funkcji lub bloku, zmienne lokalne przestają istnieć.

```
<?php
  function nazwa($parametr01, $parametr02) {
     $x = 100;
  }
}</pre>
```



Zmienne globalne, Zadeklarowane poza funkcją

- są widoczne poza funkcją lecz nie wewnątrz niej (co może być pewnym zaskoczeniem dla programistów c++)
- są dostępne na całym poziomie skryptu i w obrębie różnych funkcji,
- mogą być używane na całej stronie lub w innych plikach (po ich zaimportowaniu).

```
$x_globalny = 100;
function nazwa($parametr01, $parametr02)
{
     $x = 100;
     echo $x;
     echo $x_globalny; //błąd - zmienna nie jest widoczna
}
```



Są dwa sposoby na sięgnięcie do zmiennej globalnej z wnętrza funkcji:

- użycie słowa kluczowego global,
- użycie zmiennej super-globalnej \$_GLOBALS['nazwa zmiennej']

```
$a = 1;
$b = 2;

function Suma()
{
    global $a, $b;
    $b = $a + $b;
}
```

```
$a = 1;
$b = 2;

function Suma2()
{
     $_GLOBALS['b'] = $_GLOBALS['a'] + $_GLOBALS['b'];
}
```



Tablica **\$_GLOBALS** jest asocjacyjną tablicą, w której nazwa zmiennej jest kluczem, a zawartość zmiennej wartością komórki tablicy.

Zauważmy, że \$GLOBALS jest dostępna z każdego miejsca, ponieważ \$GLOBALS jest tablicą superglobalną.

```
<!php
function test()
{
    global $HTTP_POST_VARS;
    echo $HTTP_POST_VARS['name'];
    echo $_POST['name'];
}
}
</pre>
```

Większość predefiniowanych zmiennych globalna ale nie "superglobalna" i wymaga 'global', by być dostępnymi w zasięgu lokalnym funkcji

Zmienne **Superglobale** są dostępne z każdego miejsca i nie wymagają 'global'. Superglobale udostępniono wraz z PHP 4.1.0, a HTTP_POST_VARS jest uważane za przestarzałe.

Zmienne statyczne



Zmienne statyczne są specjalnym rodzajem zmiennych, które zachowują swoją wartość między różnymi wywołaniami funkcji. Są to zmienne, które są inicjowane tylko raz, gdy funkcja, w której się znajdują, jest wywoływana po raz pierwszy, i zachowują swoją wartość pomiędzy kolejnymi wywołaniami tej samej funkcji.

Dopuszczalna składnia:

Zmienne statyczne



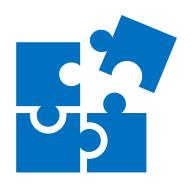
Przykład" licznik wywołań funkcji

```
<?php
function licznik()
{
   static $licznik = 0; // Deklaracja zmiennej statycznej
   $licznik++; // Inkrementacja zmiennej
   echo "Wartość licznika: $licznik<br>";
}

licznik(); // Wartość licznika: 1
licznik(); // Wartość licznika: 2
licznik(); // Wartość licznika: 3
?>
```



Przykład do wykonania



Funkcja rekurencyjna – obliczająca silnię

Przykład



```
<!php
function silnia($n)
{
   if ($n == 0) {
      return 1;
   } else {
      return $n * silnia($n - 1);
   }
}
print("10! = " . silnia(10));
?>
```





Zmienne superglobalne



Zmienne superglobalne w języku PHP są specjalnym rodzajem zmiennych, które są dostępne na całym poziomie aplikacji.

Są one wbudowane w język i służą do przechowywania różnych informacji, takich jak dane z formularzy, sesje, nagłówki HTTP i wiele innych.

Zmienne superglobalne rozpoczynają się od znaku dolara i podkreślnika (np. \$_GET, \$_POST) i są dostępne w każdym miejscu skryptu.

Zmienne superglobalne



\$_GET

- Przechowuje dane przesłane z URL za pomocą metody GET, takie jak parametry zapytania.
- Wykorzystywane do odbierania danych od klienta, na przykład formularza HTML.

\$_POST

- Przechowuje dane przesłane do serwera za pomocą formularzy HTML z użyciem metody POST.
- Służy do odbierania danych, które nie są widoczne w adresie URL.

\$_REQUEST

- Zmienna, która łączy dane przesłane zarówno metodą GET, jak i POST.
- Może być używana do dostępu do danych z dowolnego źródła.

\$_GLOBALS

- Przechowuje zmienne globalne dostępne w całym skrypcie.
- Można z niej korzystać do dostępu do zmiennych globalnych w dowolnym miejscu kodu.

Zmienne superglobalne



\$ SESSION

- Przechowuje dane sesji użytkownika, umożliwiając zachowanie stanu między różnymi stronami.
- Używana do przechowywania informacji, które powinny być dostępne na wielu stronach podczas sesji użytkownika.

\$_COOKIE

- Przechowuje dane przechowywane w ciasteczkach (cookies) na komputerze klienta.
- Wykorzystywane do zapamiętywania informacji na stronie internetowej po odwiedzeniu przez użytkownika.

\$_SERVER

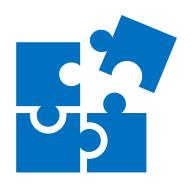
- Przechowuje informacje o serwerze i żądaniach HTTP.
- Można z niej odczytywać informacje o adresie IP klienta, ścieżce do skryptu, nagłówkach HTTP i innych zmiennych związanych z serwerem.
- jest używane do analizy i kontrolowania żądań HTTP

\$ FILES

- Służy do przetwarzania i zarządzania danymi przesłanymi za pomocą plików w formularzach HTML.
- Jest używana do obsługi przesyłania plików przez klientów na serwer, na przykład w przypadku przesyłania obrazów, dokumentów lub innych plików przez formularz na stronie internetowej.



Przykład do wykonania



Odczytaj dane o serwerze przechowywane w tablicy super globalnej

Przykład



Tablica **\$_SERVER** jest asocjacyjną tablicą, w której nazwa zmiennej jest kluczem, a zawartość zmiennej wartością komórki tablicy.

```
<?php
    foreach ($_SERVER as $klucz => $wartosc)
    echo "$klucz : $wartosc"
?>
```

```
MIBDIRS: C:/xampp/php/extras/mibs
MYSQL_HOME : \xampp\mysql\bin
OPENSSL_CONF : C:/xampp/apache/bin/openssl.cnf
PHP_PEAR_SYSCONF_DIR: \xampp\php
PHPRC : \xampp\php
TMP: \\ \\ xampp\\ \\ tmp
HTTP HOST : localhost
HTTP_CONNECTION : keep-alive
HTTP CACHE CONTROL: max-age=0
HTTP_SEC_CH_UA: "Chromium";v="118", "Microsoft Edge";v="118", "Not=A?Brand";v="99"
HTTP SEC CH UA MOBILE: ?0
HTTP_SEC_CH_UA_PLATFORM: "Windows"
HTTP DNT:1
HTTP_UPGRADE_INSECURE_REQUESTS: 1
HTTP_USER_AGENT: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/118.0.0.0 Safari/537.36 Edg/118.0.2088.69
HTTP_ACCEPT: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.7
HTTP_SEC_FETCH_SITE : same-origin
HTTP_SEC_FETCH_MODE : navigate
HTTP_SEC_FETCH_USER: ?1
HTTP_SEC_FETCH_DEST: document
HTTP_REFERER: http://localhost/wyklady/w04/
HTTP_ACCEPT_ENCODING : gzip, deflate, br
HTTP_ACCEPT_LANGUAGE: pl,en;q=0.9
PATH: C:\Program Files (x86)\Common
Files\Oracle\Uava\javapath;C:\WINDOWS\system32;C:\WINDOWS\System32\C:\WINDOWS\System32\C:\WINDOWS\System32\Oracle\Uava\Javapath;C:\Program
Files\Git\cmd;C:\Program Files\Microsoft SQL Server\130\Tools\Binn\;C:\Program Files\Microsoft SQL Server\130\Tools\Binn\;C:\Program Files\Microsoft SQL Server\Client
Server\150\Tools\Binn\%SvstemRoot%\svstemRoot%\svstemRoot%\SvstemRoot%\SvstemRoot%\SvstemRoot%\SvstemRoot%\SvstemRoot%\SvstemRoot%\Svstem32\WindowsPowerShell\v1.0\;%SYSTEMROOT%\Svstem32\OpenSSH\:C:
VS Code\bin;C:\Users\artek\.dotnet\tools
SystemRoot : C:\WINDOWS
```



W prezentacji użyto przykładów z książki:

- Żygłowicz Jerzy - PHP - Kompendium wiedzy, Helion

- https://www.php.net