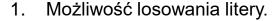
Laboratoria



Zadanie 1:

Klasę "Random" przedstawioną na filmie: https://youtu.be/Rr3qjNS3H0g

Należy rozbudować o następujące funkcje:





- 3. Losowanie hasła (cyfry i litery). Długość hasła podana w parametrze.
- Losowanie pinu (cyfry). Długość hasła podana w parametrze. Wywołanie bez parametru oznacza pin 4-ro cyfrowy



Laboratoria



Zadanie 2:

Stworzyć klasę losującą zestawy liczb do gier losowych.

Klasa ma losować *n* liczb ze zbioru od 1 do *k*.

Klasa powinna obsługiwać 2 wersje losowania:

- z powtórzeniami,
- · bez powtórzeń.

