Aplikacje frontendowe





Język JavaScript

Przykład praktyczny - BINGO





Jak wygląda karta do Bingo?

Typowa karta składa się z kwadratów ułożonych w tabelę o wymiarach 5x5. Nagłówki kolumn oznaczane są literami B-l-N-G-O, a w pozostałych polach wpisywane są liczby z zakresu od I do 75. Na samym środku znajduje się pole puste, w które często wpisywane jest słowo Wolne. W poszczególnych kolumnach dopuszcza się liczby z określonego zakresu:

- kolumna B może zawierać liczby od I do 15;
- kolumna I może zawierać liczby od 16 do 30;
- kolumna N może zawierać liczby od 31 do 45;
- kolumna G może zawierać liczby od 46 do 60;
- kolumna O może zawierać liczby od 61 do 75.

Bingo					
	В	Ι	N	G	0
	2	17	41	47	71
	13	24	33	58	69
	14	18		50	61
	3	19	40	45	60
	4	26	39	57	72



```
<body>
<main>
 <h1>Bingo</h1>
 >
   B
   I
   N
   G
   >0
  <
   <
   </main>
<script src="bingo.js"></script>
</body>
```



```
h1 {
:root {
  --tlo-kolor: rgb(241, 241, 223);
  --tekst-kolor: rgb(68, 68, 59);
  --tlo2-kolor: rgb(215, 215, 198);
                                                    td,
                                                    th {
main{
  border: 1px solid var(--tekst-kolor);
  padding: 0 5vmin 5vmin 5vmin ;
body {
 display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
  justify-content: center;
  background-color: var(--tlo-kolor);
  color: var(--tekst-kolor);
  font-family: Verdana, Geneva, Tahoma,
                                           sans-
serif;
```

```
h1 {
    font-size: 5vmin;
    user-select: none;
}
td,
th {
    user-select: none;
    background-color: var(--tlo2-kolor);
    width: 10vmin;
    height: 10vmin;
    font-size: 5vmin;
    text-align: center;
}
```



```
:root {
  --tlo-kolor: rgb(241, 241, 223);
  --tekst-kolor: rgb(68, 68, 59);
  --tlo2-kolor: rgb(215, 215, 198);
main{
  border: 1px solid var(--tekst-kolor);
  padding: 0 5vmin 5vmin 5vmin ;
body {
 display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
  justify-content: center;
  background-color: var(--tlo-kolor);
  color: var(--tekst-kolor);
  font-family: Verdana, Geneva, Tahoma,
                                           sans-
serif;
```

```
h1 {
    font-size: 5vmin;
    user-select: none;
}
td,
th {
    user-select: none;
    background-color: var(--tlo2-kolor);
    width: 10vmin;
    height: 10vmin;
    font-size: 5vmin;
    text-align: center;
}
```





```
let usedNum = Array(67);
 //tablica wypełniona będzie wartościami undefined
function losuj(pole, id) {
 do {
   var num = (id % 5) * 15 + Math.floor(Math.random() * 15);
   if (!usedNum[num]) //undefined traktowane jest jak false - stad negacja
        usedNum[num] = true;
        break:
        //jeżeli trafiliśmy na niewylosowaną jeszcze liczbę kończymy losowanie
     console.log("pudlo");
  } while (true);
 if (id != 12) pole.innerText = num; //należy pominać 12 pole (środkowe)
  else {
   pole.innerText = "";
   pole.style.backgroundColor = "#f1f1e0";
         //środkowe pole ma być puste i bez tła
```

Aplikacje frontendowe

Literatura:

- Negrino Tom, Smith Dori, Po prostu JavaScriopt i Ajax, wydanie VI, Helion, Gliwice 2007.
- Lis Marcin, JavaScript, Ćwiczenia praktyczne, wydanie II, Helion, Gliwice 2007.
- http://www.w3schools.com/JS/js_popup.asp
- Beata Pańczyk, wykłady opublikowane na stronie http://www.wykladowcy.wspa.pl/wykladowca/pliki/beatap