

Miembros del equipo.

Bartłomiej Maraj

Grado de cumplimiento de los miembros.

Todo el trabajo ha sido realizado individualmente.

Errores o aspectos no implementados.

1) Comprobaciones. Todas las comprobaciones están implementadas. Sin embargo, se han comentado las que a veces dan errores (comprobar_linea_patron, comprobar_azulejos, comprobar_centro_color). Siguen funcionando, pero no de manera óptima.

2) Estructura. No he conseguido encontrar información relevante sobre multificheros en Prolog (para no tenerlo todo en el mismo “.pl”) así que no he podido estructurarlo tal y como me gustaría.

Aspectos destacables.

1) Desde Cero. He empezado este trabajo sin tener ningún conocimiento sobre programación lógica y sin haber cursado anteriormente Inteligencia Artificial.

2) Trabajo individual. La cantidad de trabajo que ha supuesto este trabajo ha sido muy grande. Es por esto, que cabe destacar que se ha realizado siendo sólo una persona, cuando hay gente que no ha podido abarcarlo siendo 3 en el grupo.

3) Comentarios. A pesar de no poder estructurar el código, los comentarios lo hacen fácil de entender y está implementado de la manera más limpia y ordenada sabiendo que tenía que mantener todo el código en el mismo fichero.

4) Interfaz. La interfaz es muy limpia y no supone ninguna complicación al usuario que la utilice

5) Contenido añadido. He añadido una parte para pedir los nombres a los usuarios que jueguen la partida