# Lab. 03: Algorytm Carlier

Andrzej Gnatowski\*

5 kwietnia 2015

#### 1 Opis zadania

Celem zadania laboratoryjnego jest zapoznanie się z jednym z dokładnych algorytmów służących do szukania rozwiązania problemu  $1|r_i,q_i|C_{max}$ . Algorytm Carliera jest algorytmem typu B&B, dlatego kluczowa jest znajomość dobrych oszacowań górnych/dolnych. Przydatne okazują się być znane z poprzednich zadań algorytmy Schrage oraz Schrage ptmn.

## 2 Algorytm Carlier (C)

Schemat algorytmu Carliera pokazano w pseudokodzie 1. Zasada działania algorytmu zostanie szczegółowo omówiona na zajęciach. Wyrażenie z linii 16 i 23 oblicza się wg. następującego wzoru:

$$h(\mathcal{K}) = r(\mathcal{K}) + p(\mathcal{K}) + q(\mathcal{K}). \tag{1}$$

## 3 Wymagania i sposób oceny

Należy napisać program implementujący algorytm Carliera w dowolnym języku programowania. Dane testowe takie same jak w zadaniach poprzednich, prawidłowe rozwiązania zamieszczono w tabeli 1. Jako wyjście, program musi wypisywać znalezione uszeregowanie oraz  $C_{max}$ . Czas realizacji zadania to 2 tygodnie.

Tabela 1: Prawidłowe wyniki dla alg. Schrage i Schrage Pmtn.

algorytm	instancje			- suma
	50	100	200	suma
Carlier	1492	3070	6398	10960

W przypadku znalezienia błędu w niniejszym dokumencie, proszę o kontakt mailowy.

<sup>\*</sup>andrzej.gnatowski@pwr.edu.pl

#### Algorytm 1 Pseudokod dla algorytmu Carlier.

```
1: procedure Carlier(n, R, P, Q)
 2:
           U \leftarrow \text{Schrage}(n, R, P, Q)
           if U < UB then
 3:
                 UB \leftarrow U, \ \pi^* \leftarrow \pi
 4:
 5:
            end if
           b \leftarrow \max \left\{ j \in \mathcal{N} : 1 \leq j \leq n \land C_{max}(\pi) = C_{\pi(j)} + q_{\pi(j)} \right\}
 6:
           a \leftarrow \min \left\{ j \in \mathcal{N} : 1 \le j \le n \land C_{max}(\pi) = r_{\pi(j)} + \sum_{s=j}^{b} p_{\pi(s)} + q_{\pi(b)} \right\}
 7:
           c \leftarrow \max \left\{ j \in \mathcal{N} : a \le j \le b \land q_{\pi(j)} < q_{\pi(b)} \right\}
 8:
           if c = \emptyset then
 9:
                 return \pi^*
10:
           end if
11:
           \mathcal{K} \leftarrow \{c+1, c+2, \dots, b\}
12:
           r(\mathcal{K}) \leftarrow \min_{j \in \mathcal{K}} r_{\pi(j)}, \ q(\mathcal{K}) \leftarrow \min_{j \in \mathcal{K}} q_{\pi(j)}, \ p(\mathcal{K}) \leftarrow \sum_{j \in \mathcal{K}} p_{\pi(j)}
13:
           r_{\pi(c)} \leftarrow \max \left\{ r_{\pi(c)}, \ r(\mathcal{K}) + p(\mathcal{K}) \right\}
14:
           LB \leftarrow \text{SchragePmtn}(n, R, P, Q)
15:
           LB \leftarrow \max\{h(\mathcal{K}), h(\mathcal{K} \cup \{c\}), LB\}
16:
17:
            if LB < UB then
                  Carlier(n, R, P, Q)
18:
            end if
19:
           odtwórz r_{pi(c)}
20:
            q_{\pi(c)} \leftarrow \max \left\{ q_{\pi(c)}, \ q(\mathcal{K}) + p(\mathcal{K}) \right\}
21:
22:
            LB \leftarrow \text{SchragePmtn}(n, R, P, Q)
           LB \leftarrow \max\{h(\mathcal{K}), h(\mathcal{K} \cup \{c\}), LB\}
23:
           if LB < UB then
24:
                  Carlier(n, R, P, Q)
25:
            end if
26:
           odtwórz q_{\pi(c)}
27:
28: end procedure
```