

Lista Exercicios POO 3

Classe Pessoa:

Crie uma classe chamada Pessoa para modelar informações sobre uma pessoa.

Atributos: Nome, Idade, Altura, Peso

Métodos: envelhecer, engordar, emagrecer e mostrarInformacoes.

Classe Produto:

Crie uma classe chamada Produto para modelar informações sobre um produto.

Crie um pequeno sistema de compra simples.

Atributos: Nome, Preço, Quantidade em Estoque

Métodos: atualizarEstoque e exibirDetalhes.

Classe Filme:

Crie uma classe chamada Filme para modelar informações sobre um filme.

Crie um pequeno sistema de cadastro de livros em uma lista.

Atributos:

Métodos: mostrarDetalhes.

Classe Funcionário:

Crie uma classe chamada Funcionário para modelar informações sobre um funcionário.

Atributos: Nome, Cargo, Salário, Departamento

Métodos: promover e exibirDetalhes.

Classe Casa:

Crie uma classe chamada Casa para modelar informações sobre uma casa.

Atributos: Endereço, Número de Quartos, Área, Valor

Métodos: exibirDetalhes e calcularValorImposto.

Classe Celular:

Crie uma classe chamada Celular para modelar informações sobre um celular.

Atributos: Marca, Modelo, Armazenamento, Aplicativos instalados

Métodos: instalarAplicativo e exibirInformacoes.