

Linguagem e Técnicas de Programação

Lista de Exercícios

Tipos de Dados, Entrada e Saída

Exercício 1: Escreva um programa em C que leia um número inteiro e exiba se ele é par ou ímpar.

Exercício 2: Desenvolva um programa que leia um número em ponto flutuante e exiba sua parte inteira e sua parte decimal separadamente.

Exercício 3: Crie um programa que leia dois números inteiros e exiba o maior deles.

Exercício 4: Conversão de Moedas

Desenvolva um programa que leia um valor em reais (R\$) e exiba o valor equivalente em dólares (US\$). Considere que o valor da cotação do dólar será fornecido pelo usuário.

Exercício 5: Concatenar Nomes

Escreva um programa que leia o primeiro nome e o sobrenome de uma pessoa separadamente e depois exiba o nome completo, concatenando os dois.

Processamento

Exercício 1: Desenvolva um programa em C que leia dois números inteiros e exiba a soma, subtração, multiplicação e divisão entre eles.

Exercício 2: Escreva um programa que leia três números e calcule a média aritmética entre eles.

Exercício 3: Crie um programa que leia o raio de um círculo e calcule a área e a circunferência.

Exercício 4: Desenvolva um programa que converta uma temperatura em graus Celsius para Fahrenheit.

Exercício 11: Calcular o IMC (Índice de Massa Corporal)

Escreva um programa em C que leia o peso (em kg) e a altura (em metros) de uma pessoa e calcule o Índice de Massa Corporal (IMC). O programa deve exibir o valor do IMC.

Funções

Exercício 1: Crie uma função que receba dois números inteiros e retorne o maior valor.

Exercício 2: Desenvolva uma função que calcule e retorne o valor absoluto de um número.

Exercício 3: Escreva uma função que receba um número inteiro e retorne 1 se ele for par e 0 se for ímpar.

Exercício 4: Crie uma função que receba o valor de um raio e retorne a área de um círculo.