

Linguagem e Técnicas de Programação

Lista de Exercícios

- Declare um vetor de caracteres com 10 elementos. Armazene e apresente o valor de cada posição.
- Inicialize um vetor de float com 15 elementos.
- Acesse o terceiro elemento de um vetor e imprima-o.
- Modifique o 15º elemento de um vetor de inteiros e imprima o vetor completo. Solicite o usuário digitar quantos números forem necessários, desde que não seja menor do 15. Apresente o vetor.
- Crie um loop para somar todos os elementos de um vetor de inteiros. Solicite os valores e imprima-os.