

Linguagem e Técnicas de Programação

Manipulação de Strings

A biblioteca <string.h> em C fornece várias funções para manipular strings.

Abaixo estão as principais funções, com explicações e exemplos de uso:

1. strlen()

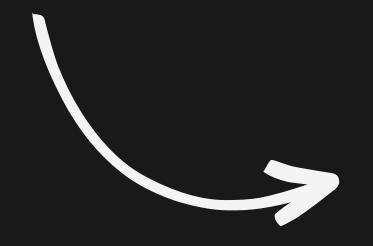
Descrição: Retorna o comprimento de uma string.

```
Manipulação de Strings em C
```

```
char str[] = "Hello";
printf("Length: %lu\n", strlen(str));
// Saida: Length: 5
```

2. strcpy()

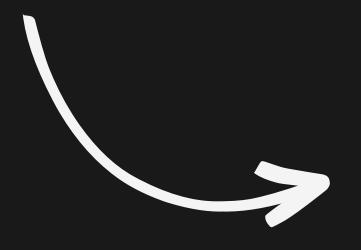
Descrição: Copia uma string para outra.



```
1 char source[] = "World";
2 char destination[20];
3 strcpy(destination, source);
4 printf("%s\n", destination);
5 // Saída: World
```

3. strcat()

Descrição: Concatena duas strings.



```
1    char str1[20] = "Hello, ";
2    char str2[] = "World!";
3    strcat(str1, str2);
4    printf("%s\n", str1);
5    //Saída: Hello, World!
```

4. strcmp()

Descrição: Compara duas strings.

```
if (strcmp("apple", "orange") < 0) {
   printf("apple vem antes de orange\n");
}</pre>
```

5. strncpy()

Descrição: Copia n caracteres de uma string para outra.

```
char src[] = "World";
char dest[20];
strncpy(dest, src, 3);
dest[3] = '\0'; // Adicionando terminador nulo manualmente
printf("%s\n", dest); // Saída: Wor
```

6. strncat()

Descrição: Concatena n caracteres de uma string a outra.

```
Manipulação de Strings em C
```

```
char str1[20] = "Hello, ";
char str2[] = "World!";
strncat(str1, str2, 3);
printf("%s\n", str1); // Saída: Hello, Wor
```

7. strncmp()

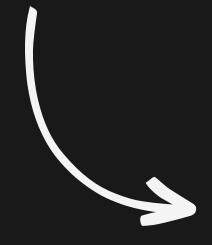
Descrição: Compara até n caracteres de duas strings.

```
Manipulação de Strings em C
```

```
if (strncmp("apple", "applf", 4) == 0) {
    printf("Os primeiros 4 caracteres são iguais!\n");
    }
}
```

8. strchr()

Descrição: Localiza a primeira ocorrência de um caractere em uma string.



```
char str[] = "Hello, World!";
char *ptr = strchr(str, 'W');
if (ptr) {
    printf("Caractere encontrado: %c\n", *ptr);
    // Saída: Caractere encontrado: W
}
```

8. strchr()

O uso do asterisco * no item 8, na linha char *ptr = strchr(str, 'W');, indica que ptr é um ponteiro para um caractere (char). Em C, um ponteiro é uma variável que armazena o endereço de memória de outra variável. No caso da função strchr(), ela retorna o endereço do primeiro caractere na string que corresponde ao caractere fornecido como argumento. Se o caractere não for encontrado, a função retorna NULL.

8. strchr()

Aqui está uma explicação passo a passo:

- 1.char str[] = "Hello, World!"; Esta linha declara e inicializa uma string.
- 2.char *ptr = strchr(str, 'W'); Esta linha faz o seguinte:
 - strchr(str, 'W') procura o caractere 'W' na string str. Se encontrado, retorna um ponteiro para a primeira ocorrência de 'W' em str.
 - char *ptr declara um ponteiro para um caractere.
 Este ponteiro armazenará o endereço retornado por strchr().
- 3.if (ptr) { printf("Caractere encontrado: %c\n", *ptr); } Esta linha verifica se ptr não é NULL (ou seja, o caractere
 foi encontrado). Se ptr não for NULL, imprime o caractere
 no endereço apontado por ptr usando *ptr.

Um ponteiro em C é uma variável que armazena o endereço de outra variável. Isso permite que você manipule a memória diretamente e acesse dados de forma mais flexível e eficiente. Aqui estão alguns conceitos chave sobre ponteiros:

O que é um ponteiro (*)?

int *p; // p é um ponteiro para um inteiro
int x = 10; p = &x; // p agora armazena o endereço de x

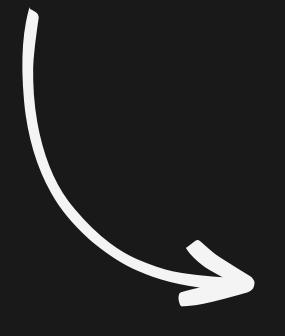
9. strstr()

Descrição: Localiza a primeira ocorrência de uma substring em uma string.

```
char str[] = "Hello, World!";
char *ptr = strstr(str, "World");
if (ptr) {
    printf("Substring encontrada: %s\n", ptr); // Saída: Substring encontrada: World!
}
```

10. strtok()

Descrição: Divide uma string em tokens com base em delimitadores.



```
char str[] = "Hello, World!";
char *token = strtok(str, ", ");
while (token != NULL) {
    printf("%s\n", token);
    token = strtok(NULL, ", ");
// Saída:
// Hello
// World!
```