

Linguagem e Técnicas de Programação

Lista de Exercícios

1. Crie um programa que crie um arquivo chamado "meuarquivo.txt" e escreva nele a frase "Hello, Mundo!".
2. Escreva um programa que leia o conteúdo do arquivo "meuarquivo.txt" e o exiba no console.
3. Crie um programa que leia uma lista de nomes de arquivos do usuário e verifique se esses arquivos existem.
4. Escreva um programa que crie um arquivo chamado "numeros.txt" e escreva nele os números de 1 a 10, um por linha. Depois, leia o mesmo arquivo e some cada número, multiplicado por 3.
5. Leia o arquivo "numeros.txt" e calcule a soma de todos os números no arquivo.
6. Crie um programa que leia um nome de arquivo do usuário e conte quantas palavras existem no arquivo.
7. Escreva um programa que leia um arquivo contendo números inteiros separados por vírgulas e calcule a média desses números.
8. Crie um programa que leia um arquivo de texto e conte quantas vezes uma determinada palavra aparece no texto.
9. Escreva um programa que leia um arquivo contendo números inteiros e encontre o maior e o menor número no arquivo.
10. Crie um programa que leia um arquivo de texto e copie seu conteúdo para outro arquivo chamado "copia.txt".

Lembre-se de usar as funções **fopen()**, **fclose()**, **fgetc()**, **fputc()**, **fgets()**, **fputs()**, **fscanf()**, **fprintf()**, e outras funções relacionadas à manipulação de arquivos conforme necessário para cada exercício. Certifique-se de verificar os erros ao abrir e fechar arquivos, e pratique a manipulação de arquivos de texto e binários para ganhar experiência.