

Linguagem e Técnicas de Programação

Lista de Exercícios

- Leitura e Impressão:
 - Crie um programa que leia uma matriz 3x3 de números inteiros e a imprima na tela.
 - Solicite 10 nomes e sobrenomes e armazene numa matriz. Depois, apresente a matriz inteira.
 - Solicite uma lista de nomes de alunos e receba as notas de uma prova de um bimestre. No final apresente a média de todas as notas, a maior nota (e o nome do aluno) e a menor nota (e o nome do aluno).
- Soma/Multiplicação de Matrizes:
 - Dadas duas matrizes 3x3, leia ambas e imprima a matriz resultante da sua soma.
 - Solicite duas matrizes 10x10 (o usuário deverá informar os números inteiros). E depois, numa terceira matriz, atribua o resultado da multiplicação das matrizes.
- Diagonal Principal:
 - Leia e armazene uma matriz 4x4 e imprima os elementos da diagonal principal.
- Transposta de uma Matriz:
 - Leia uma matriz 3x3 e imprima sua matriz transposta.

- Matriz Simétrica:
 - Verifique se uma matriz 3×3 lida é simétrica. Uma matriz é simétrica se ela é igual à sua transposta.
- Maior Valor:
 - Leia uma matriz 4×4 e determine e imprima o maior valor e sua localização (linha e coluna).
- Soma das Linhas:
 - Leia uma matriz 4×3 e imprima a soma dos elementos de cada linha.