

챕터1 정리

Ch1: INTRODUCTION NUMBER SYSTEMS AND CONVERSION

1.1 Digital Systems and Switching Circuits

- Digital system ← 대응 관계 → Analog system



- Analog system: 현실에서 접하는 모든 물리량을 말함. 연속적임. Ex) 압력, 온도, 속도 등

공학적 관점, 전자기기적 관점에서 Analog system은 처리하기 힘들다.

→ 따라서 Digital system으로 conversion하여 처리한다.

- Digital system: Binary Digit으로 구성됨; 0 또는 1의 이진 체계. Discrete한 특징(이산적)

전자공학적으로 구현 및 프로세싱이 편리함. 고밀도로 집적되면 다양한 자료 표현 가능함. 컴퓨터 문제, 데이터 프로세싱, 컨트롤, 커뮤니케이션, 측정 모두 디지털 기반.

→ 신뢰성 및 정확성(Reliable)

- Binary Digit

- Binary: 0과 1, bit 단위.

스위치의 관점에서는 1은 on, 0은 off 상태. Voltage의 관점에선 1은 high, 0은 low.

- Design

- System Design: 컴퓨터 같이 여러 가지 모듈로 구성되어 있음. 인간으로 치면 사람의 단위

예) 컴퓨터

- Logic design: 사람으로 치면 피부, 위, 소장, 대장 같은 각종 장기들의 단위

예) 레지스터, 메모리, 연산처리장치 등

- Circuit Design: 사람으로 치면 각각의 장기를 구성하는 세포의 단위

예) Flip-Flops, 기초 소자 등

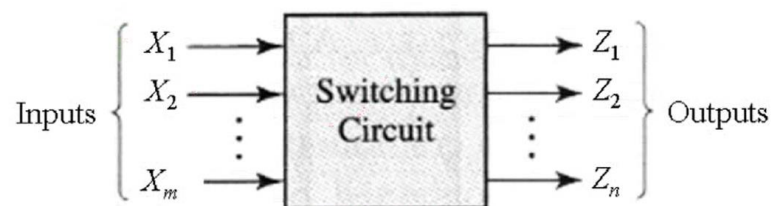
- Switching Circuit

- Switching Circuit: 논리 회로를 Switching Circuit이라고도 한다.

스위치의 on off 기반이기 때문. 크게 두 개의 카테고리로 구분함

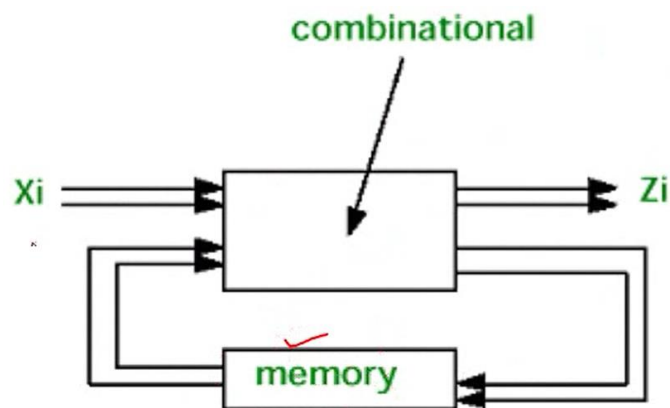
Combinational Circuit과 Sequential Circuit(중간 이후 - 메모리 요소를 포함함)

- Combinational Circuit: 출력이 현재 입력의 조합으로만 표현됨. 과거 입력과는 무관함



- Sequential Circuit: 출력이 현재의 입력뿐 아니라 과거의 입력까지 포함되어 표현됨

메모리 요소를 포함함. 메모리 요소로서는 Flip-Flops이 대표적임



1.2 Number Systems and Conversion

· Number Systems

- Number Systems: 다양한 수 체계가 존재함. 10진법, 12진법, 60진법, 2진법 등

Binary number: Base 2(혹은 radix 2) - 0, 1

Octal numbers: Base 8(radix 8) - 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

Hexadecimal Numbers: Base 16(radix 16) - (0, 1, 2, ..., 9, A, B, C, D, E, F)

· Conversion

- Conversion

Decimal: $953.78_{10} = 9 \times 10^2 + 5 \times 10^1 + 3 \times 10^0 + 7 \times 10^{-1} + 8 \times 10^{-2}$

Binary: $1011.11_2 = 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2}$
 $= 8 + 0 + 2 + 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} = 11\frac{3}{4} = 11.75_{10}$

Radix(Base): $N = (a_n a_{n-1} \dots a_2 a_1 a_0 a_{-1} a_{-2} a_{-3})_R$
 $= a_n \times R^n + a_{n-1} \times R^{n-1} + \dots + a_2 \times R^2 + a_1 \times R^1 + a_0 \times R^0$
 $+ a_{-1} \times R^{-1} + a_{-2} \times R^{-2} + a_{-3} \times R^{-3}$

Example: $147.3_8 = 1 \times 8^2 + 4 \times 8^1 + 7 \times 8^0 + 3 \times 8^{-1} = 64 + 32 + 7 + \frac{3}{8}$
 $= 103.375_{10}$

Hexa-Decimal: $A2F_{16} = 10 \times 16^2 + 2 \times 16^1 + 15 \times 16^0 = 2560 + 32 + 15 = 2607_{10}$

- 10진수를 임의의 R진법 체계의 표현식으로 바꿀 때

Successive Division Radix Conversion 테크닉: 소수점을 제외한 부분

Step 1) Base R로 계속 나눔

Step 2) 나머지를 계속 모음

$N = (a_n a_{n-1} \dots a_2 a_1 a_0)_R = a_n R^n + a_{n-1} R^{n-1} + \dots + a_2 R^2 + a_1 R^1 + a_0$
 $\frac{N}{R} = a_n R^{n-1} + a_{n-1} R^{n-2} + \dots + a_2 R^1 + a_1 = Q_1, \text{ remainder } a_0$
 $\frac{Q_1}{R} = a_n R^{n-2} + a_{n-1} R^{n-3} + \dots + a_3 R^1 + a_2 = Q_2, \text{ remainder } a_1$
 $\frac{Q_2}{R} = a_n R^{n-3} + a_{n-1} R^{n-4} + \dots + a_3 = Q_3, \text{ remainder } a_2$

Successive Multiplication 테크닉: 소수점 부분

Step 1) Base R로 계속 곱함

Step 2) 정수 부분을 계속 취함

$$\begin{aligned}
 F &= (a_{-1}a_{-2}a_{-3}\cdots a_{-m})_R = a_{-1}R^{-1} + a_{-2}R^{-2} + a_{-3}R^{-3} + \cdots + a_{-m}R^{-m} \\
 FR &= a_{-1} + a_{-2}R^{-1} + a_{-3}R^{-2} + \cdots + a_{-m}R^{-m+1} = a_{-1} + F_1 \\
 F_1R &= a_{-2} + a_{-3}R^{-1} + \cdots + a_{-m}R^{-m+2} = a_{-2} + F_2 \\
 F_2R &= a_{-3} + \cdots + a_{-m}R^{-m+3} = a_{-3} + F_3
 \end{aligned}$$

Example:

$$\begin{array}{r}
 F = .625 \\
 \times 2 \\
 \hline
 1.250 \\
 (a_{-1} = 1)
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 F_1 = .250 \\
 \times 2 \\
 \hline
 0.500 \\
 (a_{-2} = 0)
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 F_2 = .500 \\
 \times 2 \\
 \hline
 1.000 \\
 (a_{-3} = 1)
 \end{array}$$

$$.625_{10} = .101_2$$

- Conversion of Binary to Octal, Hexa-decimal

1개의 bit은 0, 1 두가지를 표현함. 2개면 4가지, 3개면 8가지가 표현이 가능함

이 말은 즉, bit 단위를 3개를 고려한다면 8진수로, 4개는 16진수로 표현이 가능함

$$1001101.010111_2 = \underbrace{0100}_4 \underbrace{1101}_D . \underbrace{0101}_5 \underbrace{1100}_C = 4D.5C_{16}$$

1.3 Binary Arithmetic

· 사칙연산(Arithmetic)

- Addition

$$0 + 0 = 0$$

$$0 + 1 = 1$$

$$1 + 0 = 1$$

$$1 + 1 = 0, \text{ and carry } 1 \text{ to the next column}$$

$$\begin{array}{r} 1111 \leftarrow \text{carries} \\ 13_{10} = 1101 \\ 11_{10} = \underline{1011} \\ 11000 = 24_{10} \end{array}$$

- Subtraction

$$0 - 0 = 0$$

$$0 - 1 = 1, \text{ and borrow } 1 \text{ from the next column}$$

$$1 - 0 = 1$$

$$1 - 1 = 0$$

$$\begin{array}{r} 1 \leftarrow (\text{indicates a borrow from the 3rd column}) \\ 11101 \\ - 10011 \\ \hline 1010 \end{array} \quad \begin{array}{r} 1111 \leftarrow \text{borrows} \\ 10000 \\ - 11 \\ \hline 1101 \end{array} \quad \begin{array}{r} 111 \leftarrow \text{borrows} \\ 111001 \\ - 1011 \\ \hline 101110 \end{array}$$

- Multiplication

$$0 \times 0 = 0$$

$$0 \times 1 = 0$$

$$1 \times 0 = 0$$

$$1 \times 1 = 1$$

$$\begin{array}{r} 1111 \quad \text{multiplicand} \\ \underline{1101} \quad \text{multiplier} \\ 1111 \quad \text{first partial product} \\ \underline{0000} \quad \text{second partial product} \\ (01111) \quad \text{sum of first two partial products} \\ \underline{1111} \quad \text{third partial product} \\ (1001011) \quad \text{sum after adding third partial product} \\ \underline{1111} \quad \text{fourth partial product} \\ 1100011 \quad \text{final product (sum after adding fourth partial product)} \end{array}$$

- Division

쓰고 빼주기 계속 반복. 10진수 나눗셈과 다를 바 없다.

$$\begin{array}{r} 1101 \\ 1011 \overline{) 10010001} \\ \underline{1011} \\ 1110 \\ \underline{1011} \\ 1101 \\ \underline{1011} \\ 10 \end{array}$$

The quotient is 1101 with a remainder of 10.

1.4 Representation of Negative Numbers

· Unsigned & Signed number

- 음수의 필요성

사칙연산에서 덧셈과 뺄셈이 가장 중요한데, if 뺄셈을 덧셈으로 표현이 가능하다면?

→ 모든 사칙연산이 덧셈으로 표현 가능하므로 컴퓨터 내부에서 계산이 편하고 빨라짐

적분 같은 것을 고려했을 때 극한으로 구간을 나눈 다음에 면적의 합을 구함.

이 때 각 구간은 밑변 * 높이인데 이것마저도 덧셈이 됨.

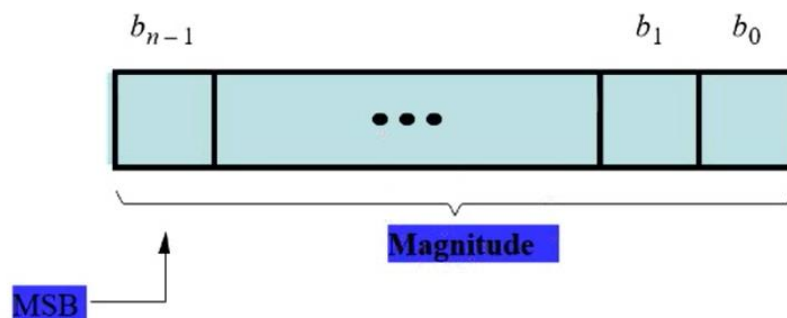
→ 그런 의미에서 음수를 어떻게 표현할 것인가? 잘 표현해야 함.

- Unsigned & Signed number

Unsigned number: 부호 없이 magnitude만 표현

제일 상위 bit인 MSB(Most Significant Bit)과

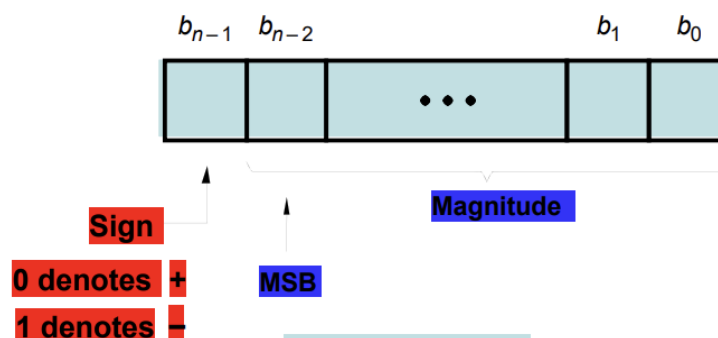
제일 하위 bit인 LSB(Least Significant Bit)



Signed number: 부호까지 고려.

제일 상위 bit이 양수/음수를 결정. Sign bit → 0이 양수, 1이 음수

MSB는 그 다음 bit



- 곱셈을 활용해서 뺄셈을 수행하기 위한 특수한 음수 표현 체계
- 도입의 이유

기본적으로 두 보수 체계를 도입한 이유는 뺄셈을 덧셈을 활용해서 수행하기 위함임

+N	Positive integers (all systems)	-N	Negative integers		
			Sign and magnitude	2's complement N^*	1's complement \overline{N}
+0	0000	-0	1000	-	1111
+1	0001	-1	1001	1111	1110
+2	0010	-2	1010	1110	1101
+3	0011	-3	1011	1101	1100
+4	0100	-4	1100	1100	1011
+5	0101	-5	1101	1011	1010
+6	0110	-6	1110	1010	1001
+7	0111	-7	1111	1001	1000
		-8	-	1000	-

- 2's complement representation for Negative Numbers(2의 보수 표현법)

$$N^* = 2^n - N$$

예) 음수 -5 $\rightarrow 2^4 - 5 \rightarrow 10000_2 - 0101_2 = 1011_2$

- 1's complement representation for Negative Numbers(1의 보수 표현법)

$$\overline{N} = (2^n - 1) - N$$

$$2^n - 1 = 111111$$

$$\underline{N = 010101}$$

예) $\overline{N} = 101010$

- 두 식 사이의 관계

$$N^* = 2^n - N = (2^n - 1 - N) + 1 = \overline{N} + 1$$

\rightarrow 2's complement: 1's complement + '1'

$$N = 2^n - N^* \text{ and } N = (2^n - 1) - \overline{N} \quad \leftarrow \text{to obtain the magnitude of the negative integer by 2's or 1's complements}$$

→ 2의 보수나 1의 보수로 표현된 식의 magnitude만을 알고 싶다면...

· 실제로 덧셈을 활용한 뺄셈이 되는가?

- 2의 보수 체계

Case 1

$$\begin{array}{r} +3 \quad 0011 \\ +4 \quad 0100 \\ \hline +7 \quad 0111 \end{array} \quad (\text{correct answer}) \rightarrow \text{옳게 됨}$$

Case 2

$$\begin{array}{r} +5 \quad 0101 \\ +6 \quad 0110 \\ \hline +11 \quad 1011 \end{array} \quad \leftarrow \text{wrong answer because of overflow (+11 requires 5 bits including sign)} \rightarrow \text{잘못됨}$$

양수 + 양수 해서 음수가 나오는 overflow 현상이 발생. 충분한 자릿수를 쓰지 않았기 때문임. Bit의 크기를 충분히 크게 하면 해결됨.

Case 3

$$\begin{array}{r} +5 \quad 0101 \\ -6 \quad 1010 \\ \hline -1 \quad 1111 \end{array} \quad (\text{correct answer}) \rightarrow \text{옳게 됨}$$

Case 4

$$\begin{array}{r} -5 \quad 1011 \\ +6 \quad 0110 \\ \hline +1 \quad (1)0001 \end{array} \quad \leftarrow \text{correct answer when the carry from the sign bit is ignored (this is not an overflow)} \rightarrow \text{Sign bit를 무시되면 옳음}$$

Carry가 발생하지만 Sign bit를 무시하면 옳은 결과. Overflow가 아님

Case 5

$$\begin{array}{r} -3 \quad 1101 \\ -4 \quad 1100 \\ \hline -7 \quad (1)1001 \end{array} \quad \leftarrow \text{correct answer when the last carry is ignored (this is not an overflow)} \rightarrow \text{carry 무시하면 옳음}$$

Overflow가 아님

Case 6

$$\begin{array}{r} -5 \quad 1011 \\ -6 \quad 1010 \\ \hline (1)0101 \end{array} \quad \leftarrow \text{wrong answer because of overflow (-11 requires 5 bits including sign)} \rightarrow \text{잘못됨}$$

Overflow 발생. 충분한 자릿수를 쓰지 않았기 때문에 발생. 5비트 이상을 사용하면 해결

- 1의 보수 체계

Case 3

$$\begin{array}{r} +5 \quad 0101 \\ -6 \quad \underline{1001} \\ -1 \quad 1110 \end{array} \quad (\text{correct answer}) \rightarrow \text{옳게 됨}$$

Case 4

$$\begin{array}{r} \quad \quad 1010 \\ -5 \quad \quad \underline{0110} \\ +6 \quad (1) \quad 0000 \\ \quad \quad \quad \rightarrow 1 \quad (\text{end-around carry}) \\ \quad \quad 0001 \end{array} \quad (\text{correct answer, no overflow}) \rightarrow \text{옳게 됨}$$

1의 보수 체계에서 발생한 carry를 첫째 자리로 옮겨서 더해주는 것을 end-around carry 라고 함

Case 5

$$\begin{array}{r} \quad \quad 1100 \\ -3 \quad \quad \underline{1011} \\ -4 \quad (1) \quad 0111 \\ \quad \quad \quad \rightarrow 1 \quad (\text{end-around carry}) \\ \quad \quad 1000 \end{array} \quad (\text{correct answer, no overflow}) \rightarrow \text{옳게 됨}$$

Case 6

$$\begin{array}{r} \quad \quad 1010 \\ -5 \quad \quad \underline{1001} \\ -6 \quad (1) \quad 0011 \\ -1 \quad \rightarrow 1 \quad (\text{end-around carry}) \\ \quad \quad 0100 \end{array} \quad (\text{wrong answer because of overflow}) \rightarrow \text{잘못됨, overflow 발생}$$

충분한 자릿수를 사용하지 않았기 때문임. 5bit 이상을 이용하면 문제 해결

Case 4: $-A+B$ (where $B > A$)

$$\bar{A}+B=(2^n-1-A)+B=2^n+(B-A)-1 \quad +1$$

Case 5: $-A-B$ ($A+B < 2^{n-1}$)

$$\bar{A}+\bar{B}=(2^n-1-A)+(2^n-1-B)=2^n+[2^n-1-(A+B)]-1 \quad +1$$

→ end-around carry가 수학적으로 맞음을 증명

- 두 보수 체계의 차이점

2의 보수는 발생하는 carry를 무시하면 해결되고 1의 보수는 end-around carry를 사용하면 해결된다. 즉 덧셈으로 뺄셈이 가능해진다

1.5 Binary Codes

• Binary Codes

- Binary code: 문자들의 정보를 주고받기 위한 규약.

Bit 하나로는 2개, 두개로는 4개, ..., n개로는 2^n 가지가 표현 가능함.

n가지를 표현하려면 $\log_2 n$ 을 올림 한 정수의 개수만큼 필요함

• Weighted Binary codes

- 8421 BCD(Binary Coded Decimal): 10진수를 2진수로 표현

- 6-3-1-1 Code

$$N = w_3a_3 + w_2a_2 + w_1a_1 + w_0a_0$$

→ 경우의 수 존재

Weighted Binary codes

• 8421 BCD

- each decimal uses BCD conversion
- each decimal digit to be transmitted is encoded separately

6-3-1-1 Code:

$$N = w_3a_3 + w_2a_2 + w_1a_1 + w_0a_0$$

$$N = 6 \cdot 1 + 3 \cdot 0 + 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 = 8$$

dec	8421 NBCD	6311
0	0000	0000
1	0001	0001
2	0010	0011
3	0011	0100
4	0100	0101
5	0101	0111
6	0110	1000
7	0111	1001
8	1000	1011
9	1001	1100

two possibilities
0110

30/34

• Error Detection Codes

- Gray Code: 인접한 숫자 사이에 오로지 one bit change만 일어나게 함

예) 8421에서는 3과 4를 볼 때 3개가 바뀐다, 이렇게 되지 않게끔

dec	gray	even parity message p
0	0000	0000 0
1	0001	0001 1
2	0011	0010 1
3	0010	0011 0
4	0110	0100 1
5	0111	0101 0
6	0101	0110 0
7	0100	0111 1
8	1100	1000 1
9	1101	1001 0
10	1111	1010 0
11	1110	1011 1
12	1010	1100 0
13	1011	1101 1

etc

- Parity Bit: 정보를 전송할 때 묶음 단위("packet")로 보내는데, 메시지와 parity 코드를 보냄.

이 때 메시지까지 포함하여 1의 개수가 짝수가 되도록 항상 조절함.

이 다음에 수신자 측에서 전송 상에서 오류가 있었는지를 확인할 수 있음.

- Ex-3 Code: self-complementing code; 8421 code + 3(0011)

자릿수마다 1과 0의 자리가 다름. (0과 9 비교, 2과 8 비교, ...)

Decimal Digit	8-4-2-1 Code (BCD)	6-3-1-1 Code	Excess-3 Code	2-out-of-5 Code	Gray Code
0	0000	0000	0011	00011	0000
1	0001	0001	0100	00101	0001
2	0010	0011	0101	00110	0011
3	0011	0100	0110	01001	0010
4	0100	0101	0111	01010	0110
5	0101	0111	1000	01100	1110
6	0110	1000	1001	10001	1010
7	0111	1001	1010	10010	1011
8	1000	1011	1011	10100	1001
9	1001	1100	1100	11000	1000

→ 937.25의 코딩

· Alphanumeric Code

- Alphanumeric Code: 문자를 규정하기 위함

- ASCII Code: American Standard Code for International Interchange (7 - bits (128))

- EBCDIC : Extended Binary Coded Decimal Interchange Code (8 - bits (256))

1010011 1110100 1100001 1110010 1110100
S t a r t