Ch6: QUINE-McCLUSKEY METHOD

- 6.0 Quine-McCluskey Method
 - · Quine-McCluskey Method란?
 - Tabulation method for minimization
 - Algorithmic and deterministic way to minimize
 - Good for programming
 - → 체계화된 프로그래밍할 수 있는 알고리즘적인 방법, 또 다른 Simplification 하는 방법
 - The procedure consists of two main steps(기본적인 방법):
 - 1. Eliminate as many literals as possible from each term by systematically applying the theorem $XY + XY' = X \rightarrow$ The resulting terms are called prime implicants
 - → 인접한 항끼리 그루핑을 통해 정리함; Prime Implicant 구하기
 - 2. Use a Prime Implicant chart to select a minimum set of prime implicants.
 - → 차트를 통해 최소한의 PI를 찾음

6.1 Determination of Prime Implicants

- · Determination of Prime Implicants
- 가장 기본적인 식: XY + X'Y = X
- 변형 식: AB'CD' + AB'CD = AB'C → X = AB'C, Y = D'
 - → 경우에 따라 눈에 쉽게 띄지 않는다. 하지만 이거를 1과 0으로 표현한다면?
 - '이 안 붙은 것을 1, 붙은 것을 0이라고 한다면..

1010 + 1011 = 101로 표현할 수 있다; 공식을 적용할 수 있는지 확인할 수 있다.

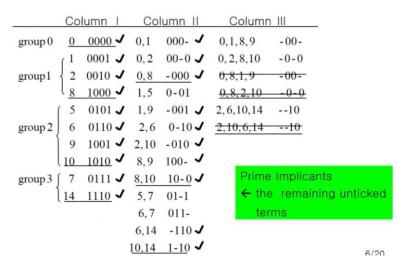
- 위와 같은 다른 예시: A'BC'D + A'BCD'을 확인해보자

0101 + 0110이기 때문에 결합될 수 없는 형태이다. 이를 활용하는 방식이 Quine-McCluskey 방법이다.

- · Quine-McCluskey 방법을 하는 과정
- 예시: 4-Variable Minterm Expansion

f(a, b, c, d) = ∑m(0, 1, 2, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 14)일 때, 0과 1로 표현해보면

이 중에서 1이 0번, 1번, 2번, ...씩 나오는 개수대로 그루핑을 함



Grouping을 한 게 Column 1임, 그 뒤 Column들은 Column 1으로 구성함 어떻게 구성하는가? 인접한 그룹끼리는 결합 가능성이 있다는 점을 이용함 0과 1을 보면 마지막 것, 즉 0001과 0000에서의 마지막 것이 탈락함

→ 0, 1 000-으로 표기함(0과 1이 결합하여 마지막 게 사라졌다는 의미)

그 후 체크 표시는 결합이 되었음을 의미함

그 다음은 그룹 1과 그룹 2를 순차적으로 비교함. 하지만 결합 안되는 것들도 있다

→ 예: 1과 6. 바뀌는 것이 너무 많으므로

눈치 까면 알겠지만 Column 2에서는 하나씩 사라지는 거 같음

그 다음에도 마찬가지로 인접한 그룹끼리는 결합 가능성이 존재함

결합을 따질 때 -의 위치도 확인해야 함(같아야 함) → 결합 과정은 같음
중복되는 것은 삭제해주면 됨

이런 식으로 계속 결합하여 더 이상 결합할 수 없을 때까지 진행함
종료한 후에 결합 안 된 것들이 카르노 맵에서의 Prime Implicant임 > 최대의 그루핑남은 6개의 표현식으로 해서 끝났다고 생각하면 안됨. 최적의 표현식이 아님

$$f = a'c'd + a'bd + a'bc + b'c' + b'd' + cd'$$
(1,5) (5,7) (6,7) (0,1,8,9) (0,2,8,10) (2,6,10,14)

ightarrow The function is equal to the sum of its prime implicants이긴 하나 $f=a^{'}bd+\ b^{'}c^{'}+\ cd^{'}$

→ Using the consensus theorem to eliminate redundant terms yields

6.2 The Prime Implicant Chart

- · EPI를 구해야 한다: 구하는 방법, Prime Implicant Chart
- 차트 표기법: 앞의 식 이어서..

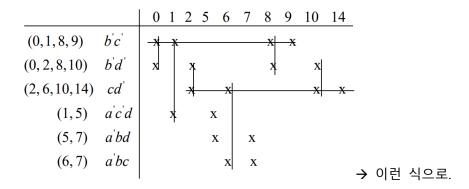
Essential Prime Implicant: 8											
		0	1	2	5	6	7	8	9	10	14_
(0,1,8,9)	b'c'	X	x					x	\otimes		
(0,2,8,10)	b'd'	X		X				X		\mathbf{x}	
(2,6,10,14)	cď			X		X				X	\otimes
(1,5)	a'c'd		X		X						
(5,7)	a'bd				2		X	~		Ren	naining cover
(6, 7)	a'bc					X	X				

위에는 minterm으로 표현된 번호들을 적고 오른쪽은 체크가 안된 PI들을 적음

그 후 각 표현이 커버되는 minterm들을 표시함

보면 알겠지만, 유일하게 단 하나만으로 커버가 되는 것들이 존재함 → EPI임(9, 14)

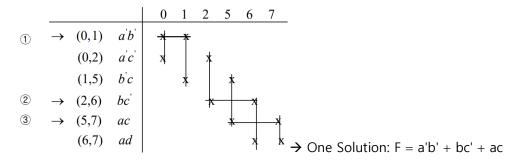
그 다음에 EPI가 표현하는 행과 열을 다 그어버림



그 후에 남는 x들이 존재함 → 그 중에 어떤 것을 써야 커버가 될지를 생각해보면 됨 여기 같은 경우는 (5, 7)을 추가로 더하면 최적의 식이 됨

- Example: Cyclic Prime Implicants (two more X's in every column in chart)
- $F = \sum m (0,1, 2, 5, 6, 7)$
- Derivation of prime implicants

- The resulting prime implicant chart



- → 각 minterm 전부 2개 이상이 존재하는 경우를 말함. EPI가 없는 케이스
- Again starting with the other prime implicant that covers column 0. The resulting table

→ 여러 개의 솔루션이 존재한다

6.3 Petrick's Method

- · Petrick's Method
- 어떤 방법인가?

A technique for determining all minimum SOP solution from a PI chart

- → EPI를 제거하고 남아있는 minterm들을 효과적으로, 체계적으로 처리하기 위한 방법
 Before applying Petrick's Method, all EPIs and the minterms they cover should be removed from the chart
- → 방법 적용 전에, 모든 EPI들이 제거된 상태여야 한다
- Example: 앞의 Cyclic Prime Implicants

첫 번째 ab가 결합된 명제를 P1, ... 이라고 하자

명제들이 커버해야 할 것들은 minterm 0, 1, 2, 5, 6, 7임

Minterm 0은 P_1 이나 P_2 로 커버가 가능함(둘 중 하나: OR). 이런 식으로 전부 다 함

$$P = (P_1 + P_2)(P_1 + P_3)(P_2 + P_4)(P_3 + P_5)(P_4 + P_6)(P_5 + P_6) = 1$$
minterm0 minterm1

- → 각각은 AND로 되어야 함.
- Reduce P to a minimum SOP

First, we multiply out, using (X + Y)(X + Z) = X + YZ and the ordinary Distributive law

→ 기존 분배법칙 활용

예시는 앞에 것 이어서.

$$P = (P_1 + P_2 P_3)(P_4 + P_2 P_6)(P_5 + P_3 P_6)$$

$$= (P_1 P_4 + P_1 P_2 P_6 + P_2 P_3 P_4 + P_2 P_3 P_6)(P_5 + P_3 P_6)$$

$$= P_1 P_4 P_5 + P_1 P_2 P_5 P_6 + P_2 P_3 P_4 P_5 + P_2 P_3 P_5 P_6 + P_1 P_3 P_4 P_6$$

$$+ P_1 P_2 P_3 P_6 + P_2 P_3 P_4 P_6 + P_2 P_3 P_6$$

Use X + XY = X to eliminate redundant terms from P

→ 삭제 가능한 것들을 삭제함

$$P = P_1 P_4 P_5 + P_1 P_2 P_5 P_6 + P_2 P_3 P_4 P_5 + P_1 P_3 P_4 P_6 + P_2 P_3 P_6$$

- Choose for minimum solution

앞의 예시 이어서

가장 간단한 것은 145 또는 246이 될 것이다

Choose $P_1P_4P_5$ or $P_2P_3P_6 \rightarrow F = a'b' + bc' + ac OR <math>F = a'c' + b'c + ab$

6.4 Simplification of Incompletely Specified Functions

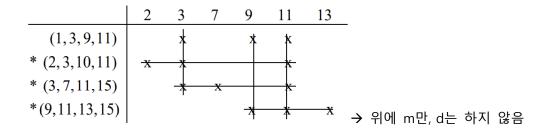
- · Don't Care Condition이 있을 때?
- Example: $F(A, B, C, D) = \sum m(2, 3, 7, 9, 11, 13) + \sum d(1, 10, 15)$

Don't care terms are treated like required minterms

→ 똑같이 간주하여 테이블을 구성함

Don't care columns are omitted when forming the PI chart

→ PI 차트부터 Don't Care의 특성을 고려해야 함



→ 2, 7, 13에 EPI 존재함, F = B'C + CD + AD

참고: 늘어놓은 것

$$F = (m_2 + m_3 + m_{10} + m_{11}) + (m_3 + m_7 + m_{11} + m_{15}) + (m_9 + m_{11} + m_{13} + m_{15})$$

→ 공통적인 것들 삭제삭제삭제.

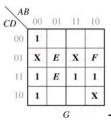
for
$$ABCD = 0001$$
, $F = 0$; for 1010 , $F = 1$; for 1111 , $F = 1$

→ 10과 15가 D중에 나타나 있음. 1은 0으로 할당되어 있음을 알 수 있다

6.5 Simplification Using Map-Entered Variables

- · Map-Entered Variables Technique
- 무엇인가?

더 적은 개수의 카르노 맵으로 더 많은 개수의 변수들을 처리하는 방법



 \rightarrow G(A, B, C, D, E, F) = $m_0 + m_2 + m_3 + Em_5 + Em_7 + Fm_9 + m_{11} + m_{15}$

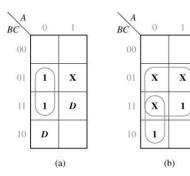
(+ don't care terms)

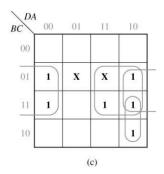
→ 나중에 설명 예정

- Example: 3-Variable map to simplify the function

$$F(A, B, C, D) = A'B'C + A'BC + A'BC'D + ABCD + (AB'C) \rightarrow AB'C$$
: Don't Care

이 식을 3-변수 카르노 맵에 표현한다고 하자





일단 ABC 기준으로 기입하고, D는 ABC만 봤을 때 들어가는 자리에 D로 기입

→ 가장 단순화된 최소의 표현식을 얻기 위한 방법이다

Find a sum-of-products expression for F of the form: $F = MS_0 + P_1MS_1 + P_2MS_2 + ...$

여기서 P₁, P₂, ... 은 추가적인 변수를 말함

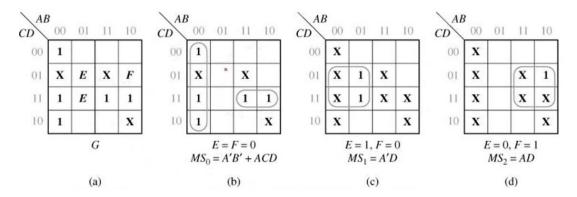
MS₀: P₁, P₂, ... 을 다 0으로 놓은 상대에서의 minimum expression임

 MS_1 : P_1 은 1로, 나머지 P_j 값은 0으로 놓고 MS_0 에서 얻은 minimum expression을 Don't Care로 처리한 상태에서 얻은 최소의 표현식

 MS_2 : P_2 는 1로, 나머지 P_i 값은 0으로 놓고 그 전에 얻은 minimum expression을

Don't Care로 처리한 상태에서 얻은 최소의 표현식

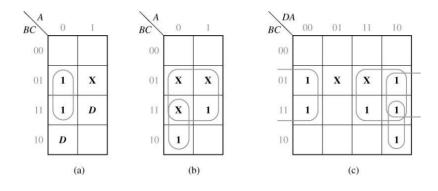
- 자 이제 앞의 내용들을 다시 보자



 \rightarrow G(A, B, C, D, E, F) = $m_0 + m_2 + m_3 + Em_5 + Em_7 + Fm_9 + m_{11} + m_{15}$

- (a) E와 F를 일단 맵 안에 넣어서 표현
- (b) MS₀: E와 F 둘 다 0으로 놓고 구한 최소의 식, MS₀ = A'B' + ACD
- (c) MS_0 에서 이미 커버된 것들은 다 X처리함 & E를 1로 놓은 상태에서 구함, $MS_1 = A'D$
- (d) F를 제외한 모든 P;들을 0으로 두고 MS₀은 X처리

→ 따라서 G = (A'B' + ACD) + E(A'D) + F(AD), 괄호 안은 순서대로 MS₀, MS₁, MS₂



같은 방식으로 구하면 된다

많으면 머리아파용

(a)와 (b)가 Map-Entered Variable을 통해 구하는 과정, (c)는 그냥 정석으로 구하는 과정

→ F = A'C + D(C + A'B) = A'C + CD + A'BD

핵심: 더 적은 개수의 카르노 맵 다이어그램을 이용하여 더 많은 변수를 처리할 수 있다 근데 사실 이 방법을 쓰려면 추가적인 변수의 나타나는 빈도가 많지 않아야 함

6.6 Conclusion Programmed Exercises Problems

교수님이 진도 안 나가심 안 중요한 파트인듯?